i3PROJECTOR

HANDLEIDING INTERACTIEVE FUNCTIES

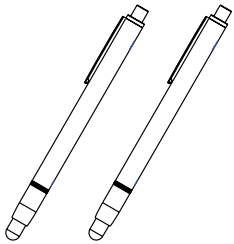
Paklijst projecter met optische aanraakbediening.....i
Accessoires ii
Installatie onder Windows.....1
Installatie onder OS X.....20
Installatie onder Linux.....28
Problemen oplossen.....30

PAKLIJST PROJECTER MET OPTISCHE AANRAAKBEDIENING

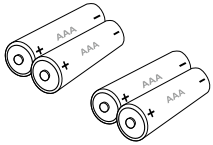
Controlelijst toebehoren

Controleer aan de hand van deze lijst of alle toebehoren zijn meegeleverd met de projector. Neem contact op met de verkoper waar u het product hebt gekocht als onderdelen ontbreken.

1. Lichtpen

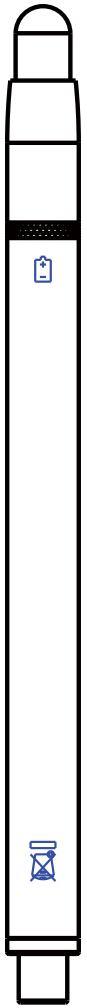


2. Batterij (AAA)

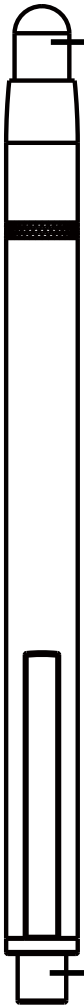


ACCESSOIRES

Toetsen en knoppen voor de lichtpen



Achterkant



Voorkant

Voordat u de lichtpen gebruikt
Zorg ervoor dat hij is ingeschakeld.

Hoe gebruikt u de lichtpen?

Druk de punt van de pen tegen het scherm. Signalen worden door de punt overgebrachot om de locaties te valideren bij sensoren in de projector. De pen licht op bij het verzenden van signalen.

1) Plaats de punt van de pen ergens op het scherm.
2) Druk de punt van de pen op het scherm om deze te activeren. U kunt lijnen tekenen in de penseelmodus.

Opmerking:

De sensor op de punt van de pen gebruikt energie als de punt iets aanraakt. Schakel de pen uit als hij niet in gebruik is. Raak de punt van de pen aan en kijk voor alle zekerheid of er licht uit komt.

INSTALLATIE ONDER WINDOWS

De software van de lichtpen bevat een functie voor optische aanraakbesturing

1. Systeemvereisten

Voor normale optische aanraakbediening moet u controleren of het systeem aan de volgende eisen voldoet.

De LightPen software installeren

Systeemvereisten	
Besturingssysteem	Microsoft Windows XP (SP2) (32bit)/Vista (32bit)/Windows 7 (32bit/64bit)
Processor	Intel® Core™ 2 Duo 2.0 GHz of beter (speciale GPU wordt aangeraden)
Geheugen	2 GB of meer
Minimale vrije schijfruimte	100 MB

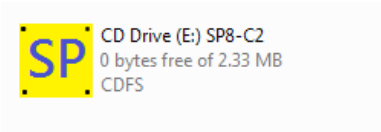
INSTALLATIE ONDER WINDOWS

2. Software-installatie

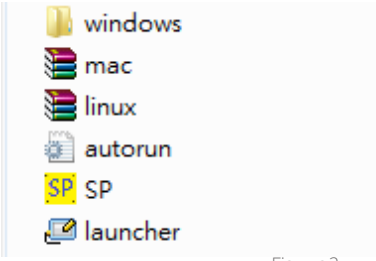
2.1 Installatie stuurprogramma

MVanaf USB-opslag installeren>

Een CD-station wordt gemaakt door de interactiemodule via een USB-kabel met de computer te verbinden (zie afbeelding 1). Open de map windows\Setup.exe op het CD-station om SPDriver te installeren. U kunt het programma launcher.exe uitvoeren om SPDriver rechtstreeks te starten.



Figuur 1



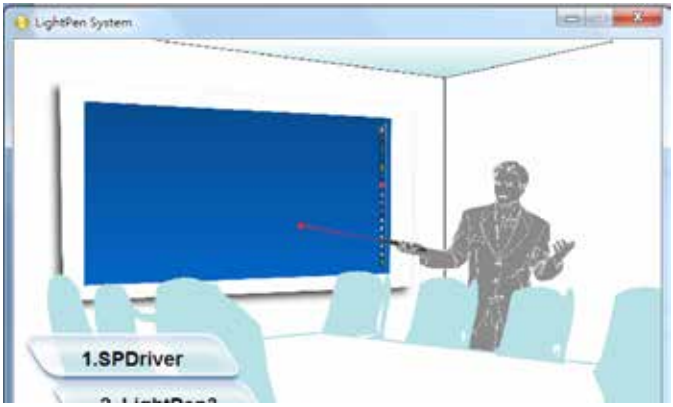
Figuur 2

<Installeren vanaf cd>

Stap 1: Plaats de Owner's Manual CD in uw cd-station.

Stap 2: Open de map "LightPen Software for Windows" op de cd.

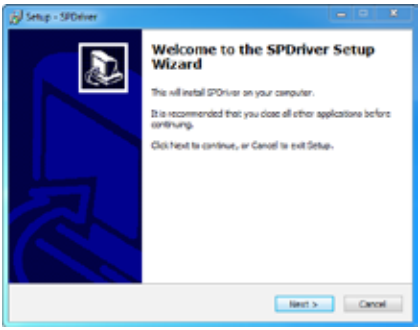
Stap 3: Dubbelklik op "Setup.exe" waarna een pop-upvenster verschijnt zoals hieronder is afgebeeld.



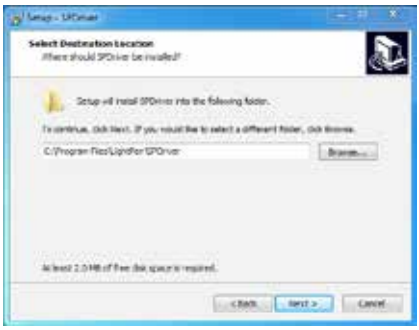
INSTALLATIE ONDER WINDOWS - SPDRIVER

Stap 4:

(1) Klik op SPDriver waarna een pop-upvenster verschijnt zoals hieronder is afgebeeld. Klik op Next (Volgende) om door te gaan.



(2) Selecteer de doelmap voor installatie (een standaardmap wordt aangegeven). Klik op Next (Volgende) om door te gaan.



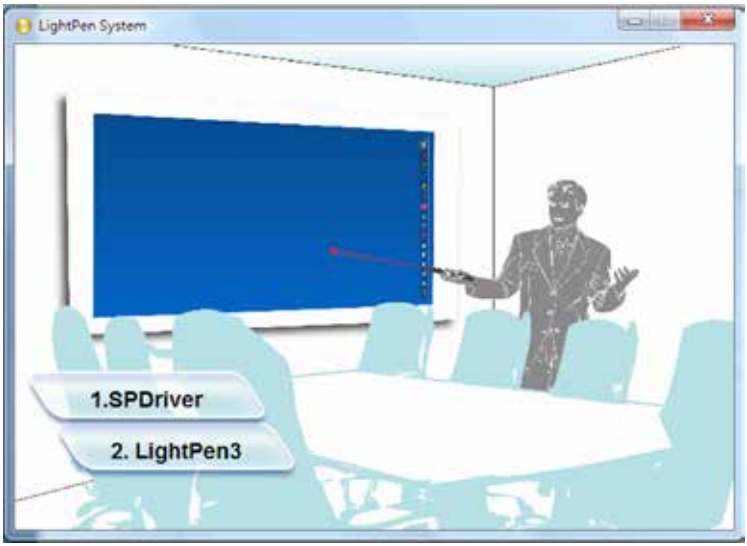
(3) Wacht tot het installatieproces voltooid is.

2.2 De LightPen 3-software installeren

Stap 1: Plaats de Owner's Manual CD in uw cd-station.

Stap 2: Open de map "LightPen Software for Windows" op de cd.

Stap 3: Dubbelklik op de bestandsnaam Setup.exe waarna een pop-upvenster verschijnt zoals hieronder is afgebeeld.

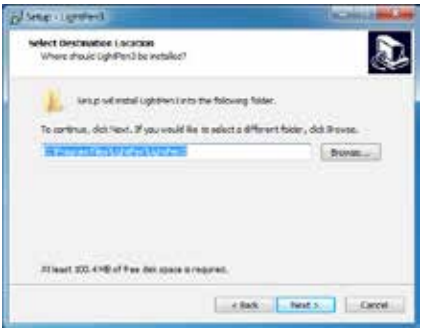


Stap 4:

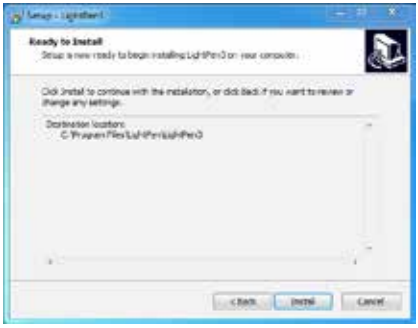
(1) Klik op LightPen3 waarna een pop-upvenster verschijnt zoals hieronder is afgebeeld. Klik op Next (Volgende) om door te gaan.

INSTALLATIE ONDER WINDOWS - LIGHTPEN3

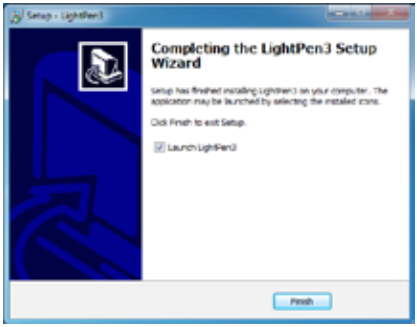
(2) Selecteer de doelmap voor installatie (een standaardmap wordt aangegeven). Klik op Next (Volgende) om door te gaan.



(3) Klik op Install (Installeren) nadat u de installatiegegevens hebt gecontroleerd en ga door met het installatieproces.



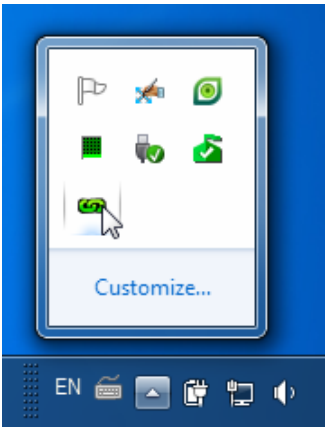
(4) Wacht tot het installatieproces voltooid is.



3. De functie voor optische aanraakbediening initialiseren

3.1 Nadat SPDriver is geïnstalleerd, voert u het uit met Start/Alle programma's/LightPen/SPDriver/SPDriver, waarna u de projector via een USB-kabel op de pc aansluit.

Uw systeem ziet er dan uit zoals in onderstaande afbeelding.

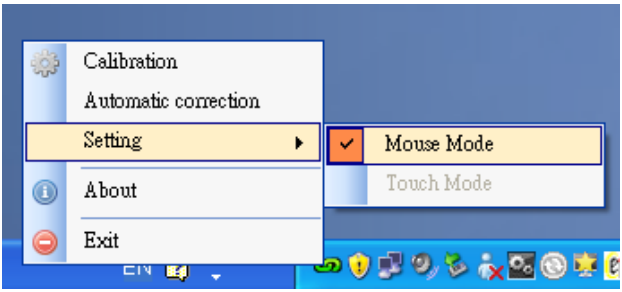


(Windows 7/VISTA)

(Windows XP)

3.2 Klik op het pictogram waarna het onderstaande menu verschijnt.

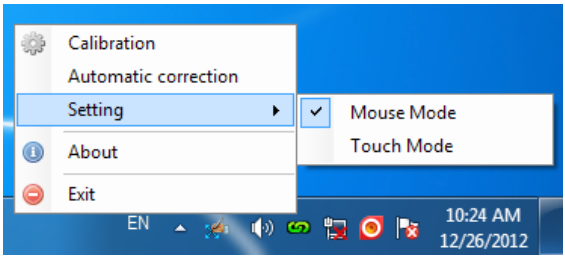
(VISTA/Windows XP)



** Voor Windows XP en Windows Vista is alleen de standaard Mouse Mode (muismodus) beschikbaar*

** Selecteer "About (Info)" om de informatie over de softwareversie weer te geven.*

(Windows 7)

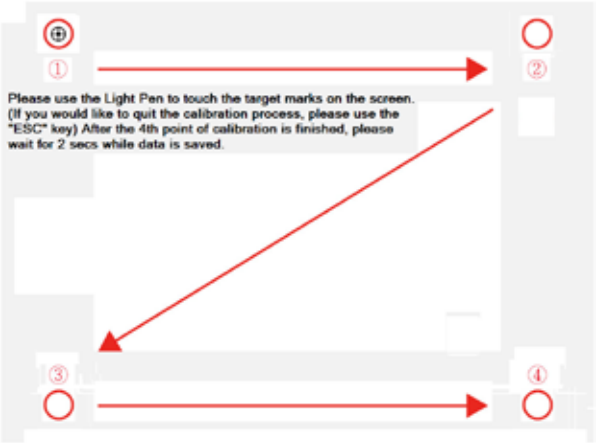


** Microsoft Windows 7 ondersteunt multipunt aanraakbewegingen. Bij gebruik van de projector met een pc onder Windows 7 kunt u kiezen of u de standaard muismodus of de modus Multi-point Touch Control (Multipunt aanraakbediening) gebruikt.*

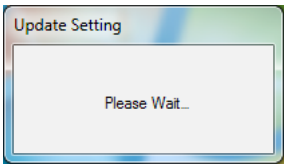
** Selecteer "About (Info)" om de informatie over de softwareversie weer te geven.*

3.3

(1) Selecteer Calibration (Kalibreren) om de kalibratieprocedure uit te voeren

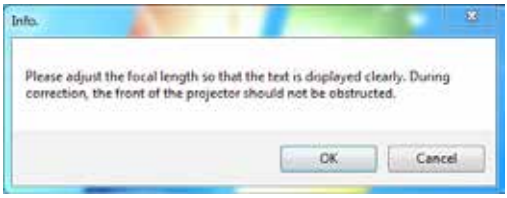


Het systeem slaat kalibratiegegevens op nadat de vier kalibratiepunten zijn aangeraakt. Wacht terwijl het systeem de gegevens opslaat.

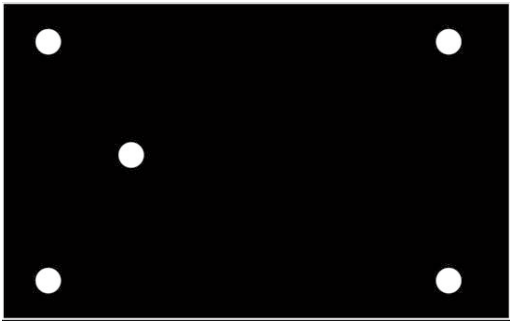


(2) Automatische kalibratie

U kunt Automatische kalibratie kiezen om uw product te kalibreren aan de hand van de schermen in afbeelding 3. Raak de afbeeldingen in het kalibratiescherm NIET aan tijdens het uitvoeren van automatische kalibratie.



Figuur 3



Figuur 4

3.4 Kalibratie voltooid.

3.5 Automatisch kalibreren mislukt

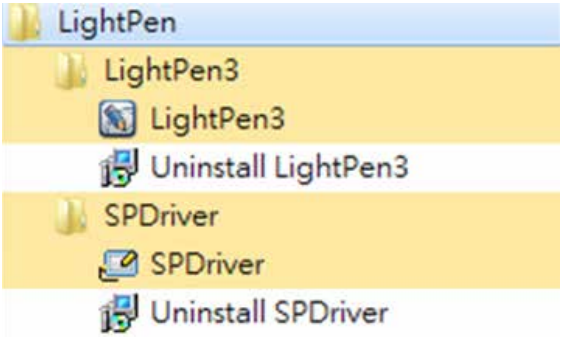
Figuur 5

Als het bericht “auto calibrating failed (automatisch kalibreren mislukt)” verschijnt als in afbeelding 5, moet u als volgt te werk gaan om het probleem op te lossen en daarna opnieuw automatisch kalibreren.

1. Doe al het licht uit of verminder licht dat op het kalibratiescherm valt
2. Loop niet voor de lens langs en schud de lens niet tijdens het kalibreren
3. Pas de scherpstelling aan om de beelden te verscherpen

3.6 Zo voert u het stuurprogramma opnieuw uit

U kunt het stuurprogramma opnieuw uitvoeren met de stappen “Start/Alle programma’s/LightPen/SPDriver”.

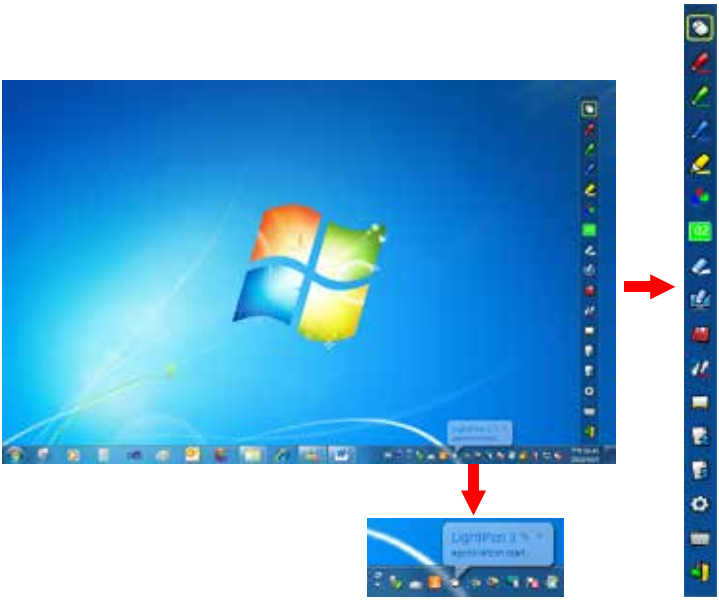


4. Taakbalk

4.1 Werkbalk LightPen3-software

Na installatie van het programma LightPen3 en na uitvoeren van “Start/Alle programma’ss/LightPen/LightPen3”, verschijnt een werkbalk rechts op het scherm (zie afbeelding).

** Druk op het pictogram van de LightPen en selecteer “About (Info)” om de informatie over de softwareversie weer te geven.*



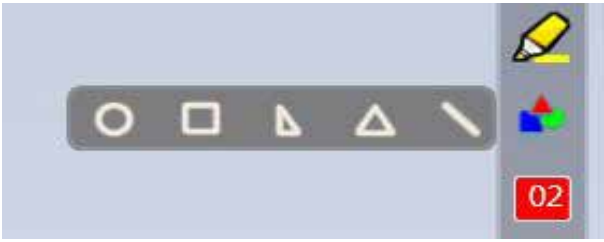
4.2 Hoofdfuncties

Pictogrammen	Namen	Beschrijvingen
	Muis	Muisfuncties.
	Rode penseel	Rode penseel.
	Groene penseel	Groene penseel.
	Blauwe penseel	Blauwe penseel.
	Markeerpen	Doorzichtig penseel.
	Tekengereedschap	Voor het tekenen van cirkels, rechthoeken, gelijkbenige driehoeken en lijnen.
02	Breedte en kleur van penseel	Selecteer de breedte en de kleur van het penseel.
	Gum	Wis de lijnen die u met het penseel hebt getrokken.
	Alles wissen	Wis alle lijnen die u met het penseel hebt getrokken.
	Opslaan	Sla de inhoud en handtekeningen van de huidige pagina op.
	Gereedschap Dubbele pen	Selecteer de modus Dubbele pen volledig scherm of Dubbele pen gesplitst scherm zodat twee gebruikers tegelijk kunnen schrijven.
	Whiteboard-modus	Wissel naar de modus whiteboard-achtergrond.
	Vorige pagina	Terug naar vorige pagina.
	Volgende	Ga naar volgende pagina.
	Bewerk Scherm	Handschrifteditor.
	Schermtoetsenblok	Open het schermtoetsenblok.
	Afsluiten	Applicatie afsluiten.

4.3 Subfuncties

(1) Tekengereedschap

Klik op waarna een pop-up submenu verschijnt zoals hieronder is afgebeeld. Klik om het gewenste tekengereedschap voor tekenen uit de hand te selecteren.



(2) Gereedschap voor dubbele pen

Klik op waarna een pop-up submenu verschijnt zoals hieronder is afgebeeld. Klik om de gewenste tekenmodus voor tekenen uit de hand te selecteren.

Pictogrammen	Beschrijvingen
	Beide gebruikers maken tekeningen met hetzelfde gereedschap in de modus volledig scherm.
	Beide gebruikers maken tekeningen met hetzelfde of verschillend gereedschap in de modus gesplitst scherm.

(2.1) Dubbele pennen volledig scherm

Beide gebruikers maken tekeningen met hetzelfde gereedschap in de modus volledig scherm.

Dubbele pennen gesplitst scherm

Beide gebruikers maken tekeningen met hetzelfde of verschillend gereedschap in de modus gesplitst scherm.

INSTALLATIE ONDER WINDOWS - LIGHTPEN3

(2.2) Werkbalk

Pictogrammen	Namen	Beschrijvingen
	Rode penseel	Rode penseel.
	Groene penseel	Groene penseel.
	Blauwe penseel	Blauwe penseel.
	Wit penseel	Wit penseel.
	Dunne ronde lijn	Dun penseel.
	Dikke ronde lijn	Dik penseel.
	Vierkante lijn	Rechthoekpenseel.
	Gum	Wis de lijnen die u met het penseel hebt getrokken. * In de modus dubbele pen volledig scherm is slechts één gum tegelijk beschikbaar.
	Alles wissen	Wis alle lijnen die u met het penseel hebt getrokken.
	Achtergrond importeren	Aangepaste achtergrond laden.
	Opslaan	Sla de inhoud en handtekeningen van de huidige pagina op.
	Afsluiten	Modus dubbele pen afsluiten.

(3) Whiteboard-modus

Klik op waarna het scherm verandert in een whiteboard-achtergrond en de twee functies op de werkbalk veranderen in Achtergrond importeren en Whiteboard importeren.

i. Klik op waarna het selectievenster verschijnt waarin u afbeeldingen als achtergrond kunt importeren. Zie onderstaande afbeelding.

ii Klik op om de achtergrond te herstellen naar de modus whiteboard.

Klik nogmaals op om de modus whiteboard te verlaten.

(4) Bewerkgereedschap

Klik op waarna een pop-up submenu verschijnt zoals hieronder is afgebeeld. Klik om de gewenste bewerkfunctie te selecteren.

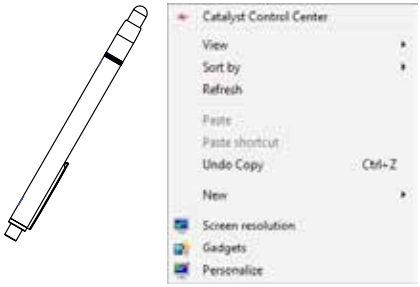
Pictogrammen	Beschrijvingen
	Maak een afdruk van het huidige scherm.
	Laatste actie ongedaan maken.
	Laatste actie ongedaan maken annuleren.
	Spotlight-effecten simuleren.
	Gordijn-effecten simuleren.
	Verander werkbalk van verticaal naar horizontaal.
	Wissel locatie werkbalk tussen links en rechts op het scherm.

4.4 De interactieve functie gebruiken

U kunt de lichtpen als muis gebruiken in de muismodus.

De punt van de pen indrukken werkt als een muisklik.

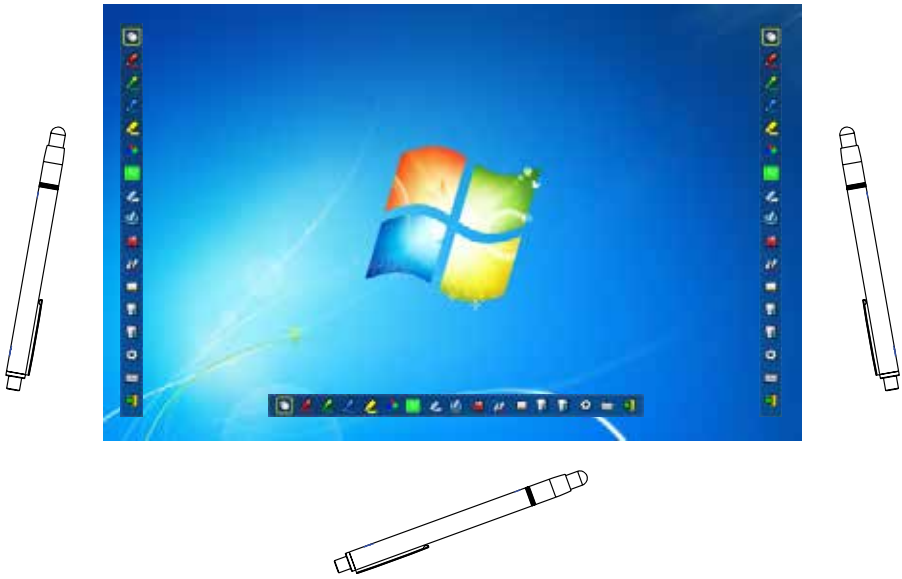
De pen 2 à 3 seconden ingedrukt houden werkt als rechtsklikken met de muis. Zie onderstaande afbeelding.



4.5 Richting van de werkbalk wijzigen

Wijs met de lichtpen naar een plek onder het projectiebeeld en druk op de punt van de pen om de verticale werkbalk te veranderen in een horizontale.

Wijs met de lichtpen naar een plek links of rechts van het projectiebeeld en druk op de punt van de pen om de horizontale werkbalk te veranderen in een verticale.



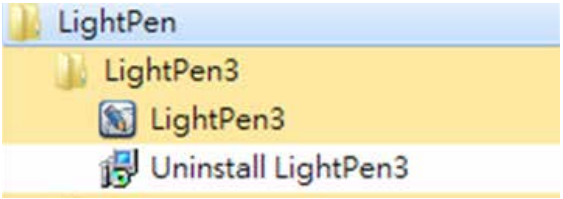
4.6 Positie van de werkbalk wijzigen

Wijs met de lichtpen naar een plek links of rechts buiten het scherm en druk op de punt van de pen om de locatie voor de verticale horizontale werkbalk te veranderen. Druk nogmaals om de werkbalk te verbergen of weer te geven.

Wijs met de lichtpen naar de onderkant buiten het scherm en druk op de punt om de horizontale werkbalk te verbergen of weer te geven.

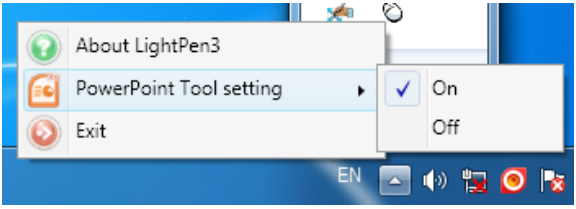
4.7 Het programma LightPen opnieuw uitvoeren

U kunt het programma LightPen3 opnieuw uitvoeren met de stappen "Start/Alle programma's/ LightPen/LightPen3".

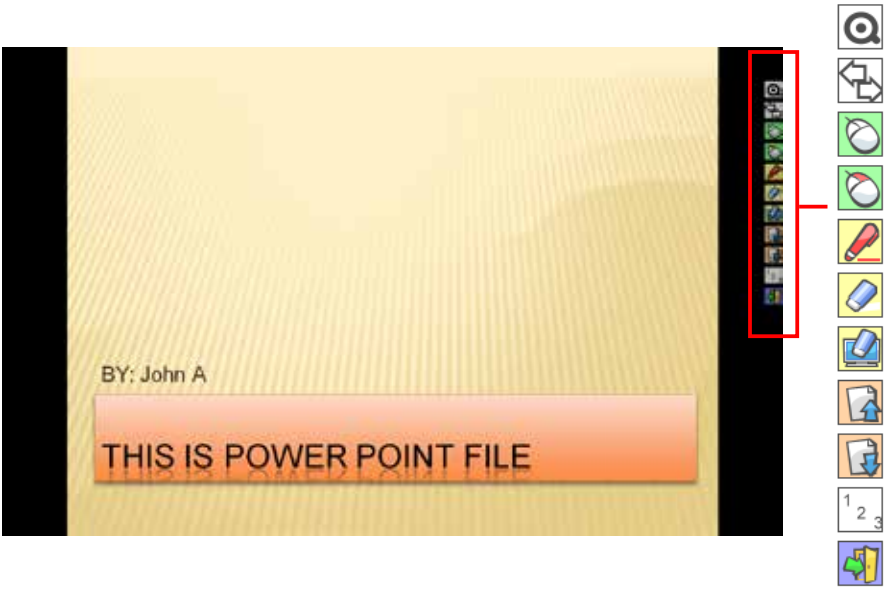


5. PowerPoint-werkbalk

LightPen3 bevat een PowerPoint-werkbalk die Microsoft Office 2003 of later ondersteunt.



De PowerPoint-werkbalk verschijnt rechts op het scherm als u de PowerPoint Tool Setup van de werkbalk opent en een PowerPoint-bestand weergeeft in de afspeelmodus van PowerPoint.



De PowerPoint-werkbalk sluit automatisch na afsluiten van de afspeelmodus.

5.1 Functies van de PowerPoint-werkbalk

Pictogrammen	Beschrijvingen
	Grootte van werkbalk wijzigen
	Positie van PowerPoint-werkbalk wijzigen
	Naar muismodus gaan
	Naar de rechterknop van de muis wisselen
	Naar rood penseel wisselen
	Wissen
	Alles wissen
	Terug naar vorige pagina
	Ga naar volgende pagina
	Pagina selecteren
	Weergeven dia sluiten

INSTALLATIE ONDER OS X

De LightPen3-software bevat een functie voor optische aanraakbesturing

1. Systeemvereisten

Voor normale optische aanraakbediening moet u controleren of het systeem aan de volgende eisen voldoet.

De LightPen3-software installeren

Systeemvereisten	
Besturingssysteem	Mac OS X v10.5 of hoger
Processor	Intel processor
Geheugen	2 GB of meer
Minimale vrije schijfruimte	100 MB

2. Software-installatie

2.1 Installatie stuurprogramma

** Sluit de projector op een computer aan om als schijfstation te fungeren. Zie stap 3 voor installatie.*

Stap 1: Plaats de Owner's Manual CD in uw cd-station.

Stap 2: Open de map "LightPen Software for Mac" op de cd. Kopieer het bestand mac.zip naar de harde schijf.

Stap 3: Dubbelklik op het bestand mac.zip. Verplaats het pictogram SPDriver naar het bureaublad en start de installatie.

2.2 De LightPen 3-software installeren

Stap 1: Plaats de Owner's Manual CD in uw cd-station.

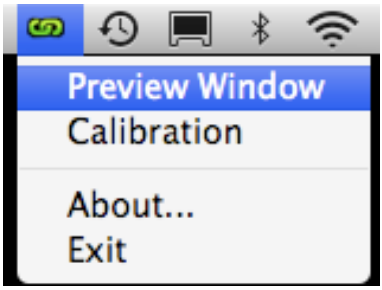
Stap 2: Open de map "LightPen Software for Mac" op de cd. Kopieer het bestand LightPen3.zip naar de harde schijf.

Stap 3: Dubbelklik op het bestand LightPen3.zip. Verplaats het pictogram LightPen3 naar het bureaublad en start de installatie.

3. De functie voor optische aanraakbediening initialiseren

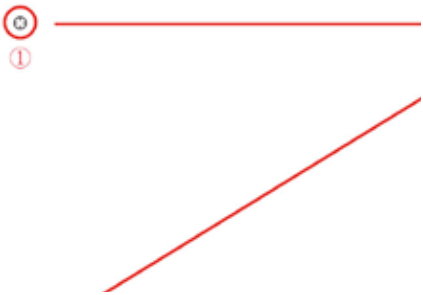
3.1 Sluit de projector op een pc aan met een USB-kabel. Uw systeem kan er uitzien zoals hieronder is afgebeeld.

3.2 Klik op het pictogram waarna het onderstaande menu verschijnt.



** Selecteer "About... (Info...)" om de informatie over de softwareversie weer te geven.*

3.3 Selecteer "Kalibreren" om de kalibratieprocedure uit te voeren.



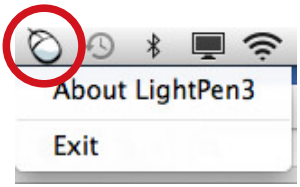
3.4 Het systeem slaat kalibratiegegevens op nadat de vier kalibratiepunten zijn aangeraakt.

4. Taakbalk

4.1 Werkbalk LightPen3

Na installatie en uitvoeren van het programma LightPen3 verschijnt een werkbalk rechts op het scherm.

** Selecteer "About LightPen3 (Info LightPen3)" om de informatie over de softwareversie weer te geven.*



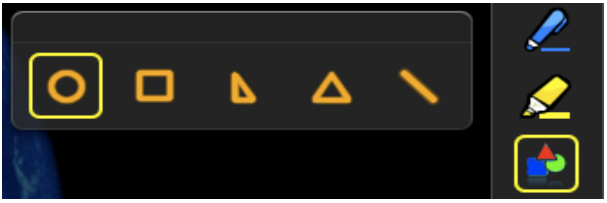
4.2 Hoofdfuncties

Pictogrammen	Namen	Beschrijvingen
	Muis	Muisfuncties.
	Rode penseel	Rode penseel.
	Groene penseel	Groene penseel.
	Blauwe penseel	Blauwe penseel.
	Markeerpen	Doorzichtig penseel.
	Tekengereedschap	Voor het tekenen van cirkels, rechthoeken, gelijkbenige driehoeken en lijnen.
02	Breedte en kleur van penseel	Selecteer de breedte en de kleur van het penseel.
	Gum	Wis de lijnen die u met het penseel hebt getrokken.
	Alles wissen	Wis alle lijnen die u met het penseel hebt getrokken.
	Opslaan	Sla de inhoud en handtekeningen van de huidige pagina op.
	Whiteboard-modus	Wissel naar de modus whiteboard-achtergrond.
	Vorige pagina	Terug naar vorige pagina.
	Volgende	Ga naar volgende pagina.
	Bewerk Scherm	Handschrifteditor.
	Schermtoetsenblok	Open het schermtoetsenblok.
	Afsluiten	Applicatie afsluiten.

4.3 Subfuncties

(1) Tekengereedschap

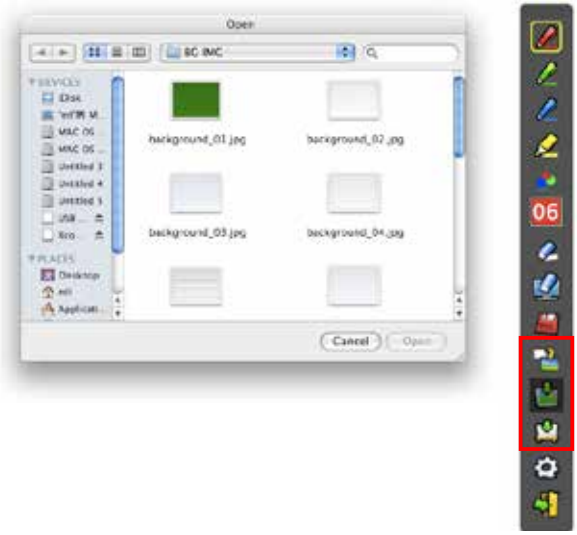
Klik op het hoofdmenu waarna een pop-up submenu verschijnt zoals hieronder is afgebeeld. Klik om het gewenste tekengereedschap voor tekenen uit de hand te selecteren.



(2) Whiteboard-modus

Klik op waarna het hoofdmenu verandert in een witte achtergrond met de twee functies of Achtergrond importeren en Whiteboard importeren.

i. Klik op waarna het selectievenster verschijnt waarin u afbeeldingen als achtergrond kunt importeren. Zie onderstaande afbeelding.



ii Klik op om de achtergrond te herstellen naar de modus whiteboard.

Klik nogmaals op om de modus whiteboard te verlaten.

(3) Bewerkgereedschap

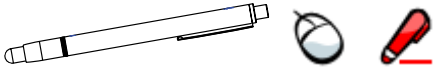
Klik op waarna een pop-up submenu verschijnt zoals hieronder is afgebeeld. Klik om de gewenste bewerkfunctie te selecteren.

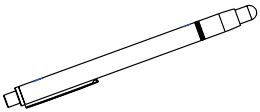
Pictogrammen	Beschrijvingen
	Selecteer wat u hebt getekend als object om dit te vergroten, verkleinen, draaien, verwijderen of verplaatsen.
	Maak een afdruk van het huidige scherm.
	Laatste actie ongedaan maken.
	Laatste actie ongedaan maken annuleren.

4.4 Wissel naar de muis- of penseelmodus

U kunt wisselen tussen de modi muis of penseel door met de penpunt boven of onder het geprojecteerde beeld te wijzen en de penpunt in te drukken.

Pictogrammen op de werkbalk veranderen in bij het wisselen naar de muismodus en naar bij het wisselen naar de penseelmodus.





De onderdelen in het gele vak verschijnen als miniaturen op de werkbalk zodat u de huidige modus snel herkent.

4.5 Positie van de werkbalk wijzigen

Er is een snelle manier om de zichtbare positie van de werkbalk te wijzigen. Druk op de lichtpenpunt links of rechts van het scherm waarna u de zichtbaarheid van de werkbalk kunt wijzigen.

INSTALLATIE ONDER LINUX-SPDRIVER

De software SPDriver bevat een functie voor optische aanraakbesturing

1. Systeemvereisten

Voor normale optische aanraakbediening moet u controleren of het systeem aan de volgende eisen voldoet.

ISPDriver installeren

Systeemvereisten	
Besturingssysteem	Linux OS Ubuntu 10.04, Debian 5.05, Suse 11.3
Processor	Intel® Core™ 2 Duo 2.0 GHz of beter (speciale GPU wordt aangeraden)
Geheugen	2 GB of meer
Minimale vrije schijfruimte	100 MB

2. Stappen installatie SPDriver

** Verbind uw projector met een computer. Open het schijfstation dat na verbinding verschijnt. Kopieer Linux.rar naar het bureaublad. Pak het uit en voer 1-setup uit. (Gebruik de cd voor installatie als het SP-stuurprogramma niet gegenereerd kan worden.)*

** Meld u aan als root-gebruiker voordat u de installatie start.*

Stap 1: Plaats de Owner's Manual CD in uw cd-station.

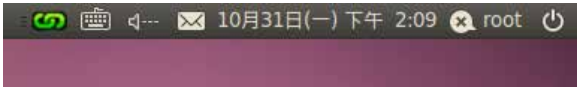
Stap 2: Open de map "SPDriver for Linux" en kopieer Linux.rar naar het bureaublad en pak het uit.

Stap 3: Kopieer Linux.rar naar het bureaublad. Pak het uit en voer 1-setup om de installatie te starten.

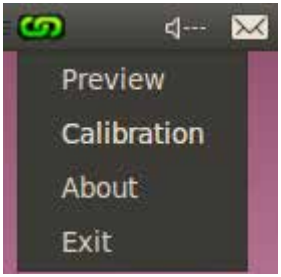
Stap 4: Installatie voltooid.

3. De functie voor optische aanraakbediening initialiseren

3.1 Sluit de projector op een pc aan met een USB-kabel. Uw systeem kan er uitzien zoals hieronder is afgebeeld.



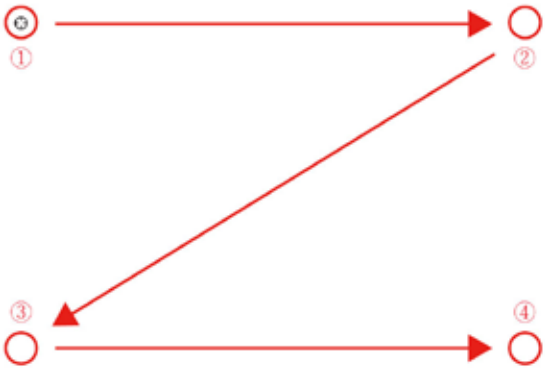
3.2 Klik op het pictogram waarna het onderstaande menu verschijnt.



** Selecteer "About (Info)" om de informatie over de softwareversie weer te geven.*

3.3 Selecteer "Calibration (Kalibreren)" om de kalibratieprocedure uit te voeren.

(Tijdens het kalibreren is er geen witte achtergrond.)



3.4 Het systeem slaat kalibratiegegevens op nadat de vier kalibratiepunten zijn aangeraakt.

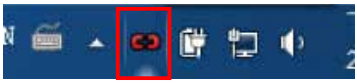
PROBLEMEN OPLOSSEN

V1: Waarom verschijnt het bericht “The LightPen program is not found (Het programma LightPen is niet gevonden)”?

A: Dat kan door het volgende zijn veroorzaakt:

(1) Uw computer en projector zijn niet goed met elkaar verbonden. Controleer of de USB-kabel goed in de computer en de projector steekt.

(1-1) Plaats de USB-kabel opnieuw als het onderstaande scherm verschijnt.



(1-2) Als de USB-kabel niet goed is aangesloten op uw computer en projector. Controleer of de USB-kabel goed in de computer en de projector steekt. Als op een Windows-computer iets verschijnt als in afbeelding (A), is de USB-kabel niet aangesloten of werkt de USB-poort niet. De lichtpen is in orde als een scherm verschijnt als in afbeelding (B).

(A)

(B)

(2) Gebruik de met de projector meegeleverde USB-kabel as een USB-uitbreiding vereist is, neem contact op met de verkoper.

(3) De USB-poort van de computer werkt niet. Neem contact op met de IT-afdeling.

V2: Waarom wordt het ronde kalibratiedoel niet goed uitgevoerd?

A: (1) Controleer of de aanwijzer of lichtpen werkt:

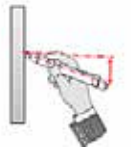
(1-1) Controleer of de aanwijzer of lichtpen een batterij bevat met voldoende energie en of deze is ingeschakeld.

(1-2) Voorkom bij gebruik van de aanwijzer of lichtpen dat u in schaduwgebieden schrijft (zie afbeelding hieronder) en houd een hoek van 25 graden aan ten opzichte van het projectiescherm. De aanwijzer of lichtpen is alleen beschikbaar voor gebruik als de afgegeven signalen door de sensoren kunnen worden ontvangen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Voorkom schrijven in schaduwgebieden

Houd de lichtpen en het projectiescherm onder een hoek van 25 graden of meer ten opzichte van elkaar



(2) Het omgevingslicht is mogelijk te helder om goed te kunnen werken. Voorkom dat rechtstreeks omgevingslicht op het projectiescherm en de sensoren valt.

(2-1) Rechtstreeks zonlicht op het projectiescherm.

(2-2) Lichtbronnen naast de sensoren.

Sluit en open het programma SPDriver opnieuw. Als probleem V5 blijft terugkeren, moet u lichtpunten verwijderen tot er geen meer over zijn in het venster.

V3: Hoe komt het dat de aanwijzer niet terecht komt waar de pen naar wijst?

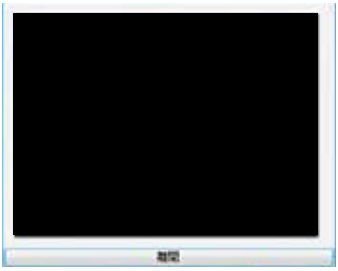
A: Dat kan door het volgende zijn veroorzaakt:

(1) Slechte systeemkalibratie. Zorg er voor dat tijdens de kalibratie naar het midden van het ronde doel wordt gewezen.

(2) De locatie van de projectie, de grootte van de projectie of de afstand van de projectie moeten mogelijk worden veranderd.

(3) Mogelijk is de resolutie van de projectie gewijzigd.

Kalibreer opnieuw om dit probleem op te lossen.



V4: Hoe komt het dat de aanwijzer heen en weer springt?

A: Het omgevingslicht is mogelijk te helder om goed te kunnen werken. Voorkom interferentie door omgevingslicht op het projectiescherm en de sensoren, met name rechtstreeks zonlicht (zie V2.)

V5: Waarom verschijnt het bericht "The ambient light is too bright to run the light pen system properly (Het omgevingslicht is te helder om het pensysteem goed te kunnen gebruiken)"?

A: Te krachtig omgevingslicht kan de werking van de sensoren in uw projector beïnvloeden. Voorkom dat rechtstreeks omgevingslicht op de sensoren in uw projector valt.

6: Omdat het SP-stuurprogramma op de pc geïnstalleerd is, is het weergegeven stuurprogramma ongeldig bij opnieuw verbinden met de SP-module.

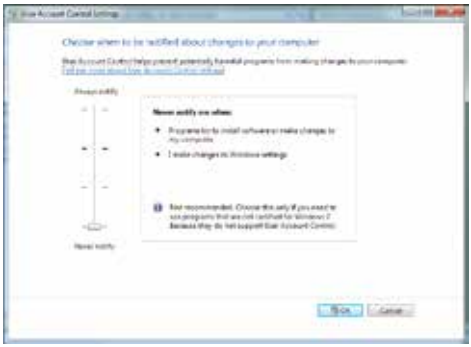
V6: Waarom krijgt SPDriver geen reactie van het virtuele toetsenbord als het is ingesteld als <Muismodus> onder Windows Vista/Windows 7?

A: Deze functie van SPDriver wordt mogelijk beperkt door de standaardinstelling van <Gebruikersac countbeheer, UAC> onder Windows. De gebruiker kan de instelling als volgt aanpassen.

(1) Open de pagina met instellingen vanuit <Start menu/Configuratiepagina/Gebruikersaccounts>.

(2) Selecteer <Instellingen voor Gebruikersacountbeheer wijzigen>.

(3) Verander het niveau van Gebruikersaccountbeheer in “Nooit een melding weergeven” en klik op “OK” om het te bevestigen.



(4) Herstart de computer om het proces te voltooien.

NOTITIES

NOTITIES

ERKEND DISTRIBUTEUR

WWW.I3-TECHNOLOGIES.COM
INFO@I3-TECHNOLOGIES.COM