i3PROJECTOR

GUIDE INTERACTIF DES FONCTIONS

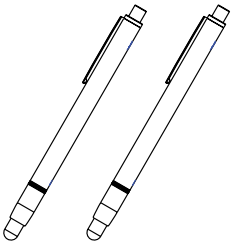
Contenu de l'emballage du projecteur à commande tactile optique i
Accessoires ii
Installer sous OS Windows 1
Installer sous OS Mac 20
Installer sous OS Linux 28
Dépannage 30

CONTENU DE L'EMBALLAGE DU PROJECTEUR À COMMANDE TACTILE OPTIQUE

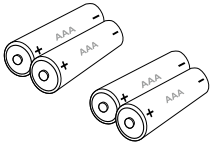
Liste de contrôle des accessoires

Veuillez consulter cette liste par rapport aux accessoires inclus avec votre projecteur à commande tactile optique. Veuillez contacter le revendeur où vous avez acheté le produit pour tout élément manquant.

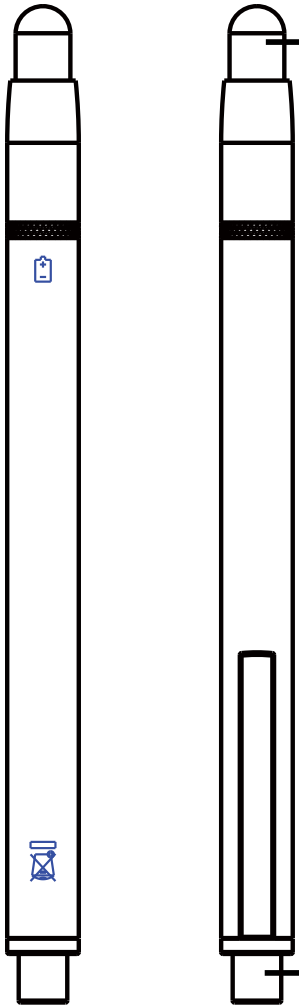
1. Stylet lumineux



2. Pile (AAA)



Touches et boutons pour le stylet optique



Avant d'utiliser le stylet optique

Assurez-vous qu'il est sous tension.

Comment utiliser (votre style optique) ?

Appuyez la pointe de commande du stylet sur l'écran, des signaux sont émis par la pointe pour valider les emplacements avec des capteurs au niveau du projecteur. La pointe de commande du stylet tactile s'allume lors de l'envoi de signaux.

1) Placez la pointe du stylet n'importe où sur l'écran.
2) Appuyez la pointe du stylet sur l'écran pour l'activer. Vous pouvez tracer des lignes en mode pinceau.

Remarque :

Le capteur situé sur la pointe du stylet consomme de l'énergie lorsque la pointe touche quoi que ce soit. Veuillez éteindre le stylet lorsqu'il n'est pas utilisé. Touchez la pointe du stylet et vérifiez s'il y a émission de lumière pour être sûr.

INSTALLER SOUS OS WINDOWS

Le logiciel LightPen dispose d'une fonction de commande tactile optique

1. Configuration requise

Pour le fonctionnement normal de la commande tactile optique, veuillez vous assurer que les exigences suivantes sont respectées.

Installez le logiciel LightPen

Configuration requise	
Système d'exploitation	Microsoft Windows XP (SP2) (32bit)/Vista (32bit)/Windows 7 (32bit/64bit)
CPU	Intel® Core™ 2 Duo 2.0 GHz ou supérieur (un GPU dédié est recommandé)
Mémoire	2 Go ou plus
Espace disque dur minimum	100 Mo

INSTALLER SOUS OS WINDOWS

2. Installation du logiciel

2.1 Installation du pilote

<Installer à partir du périphérique USB>

Un lecteur de CD est créé en connectant le module d'interaction à un ordinateur via un câble USB (voir Figure 1). Entrez dans le répertoire windows\Setup.exe du lecteur de CD pour installer SPDriver. Vous pouvez exécuter le programme launcher.exe pour démarrer le SPDriver directement.

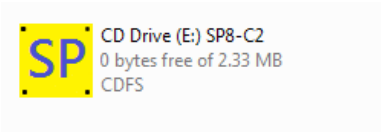


Figure 1

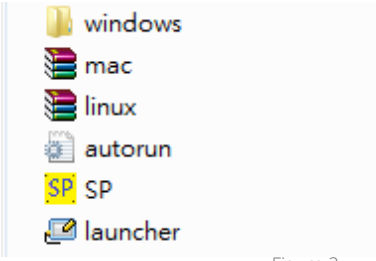


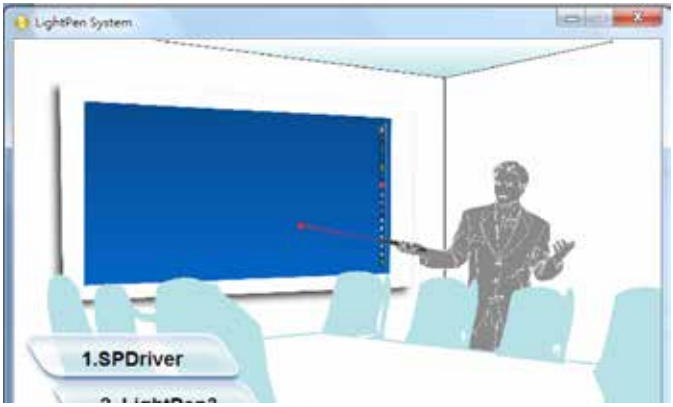
Figure 2

<Installer depuis le CD>

Étape 1 : Insérez le CD du Manuel du propriétaire dans votre lecteur de CD-ROM.

Étape 2 : Entrez dans le dossier "Logiciel LightPen pour Windows" qui se trouve sur votre CD.

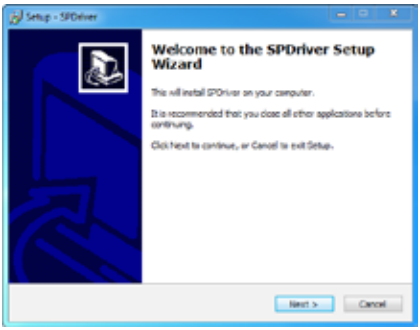
Étape 3 : Double-cliquez sur "Setup.exe" et une fenêtre pop-up s'affiche comme indiqué ci-dessous.



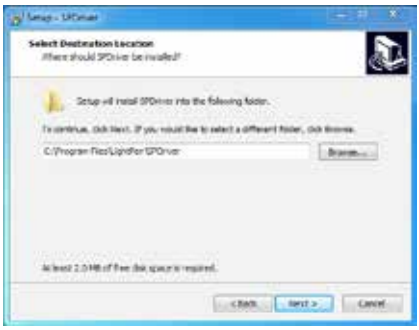
INSTALLER SOUS OS WINDOWS - SPDRIVER

Étape 4 :

(1) Cliquez sur SPDriver et une fenêtre pop-up s'affiche comme indiqué ci-dessous. Cliquez sur Next (Suivant) pour continuer.



(2) Sélectionnez le dossier de destination pour l'installation (un dossier par défaut est fourni). Cliquez sur Next (Suivant) pour continuer.



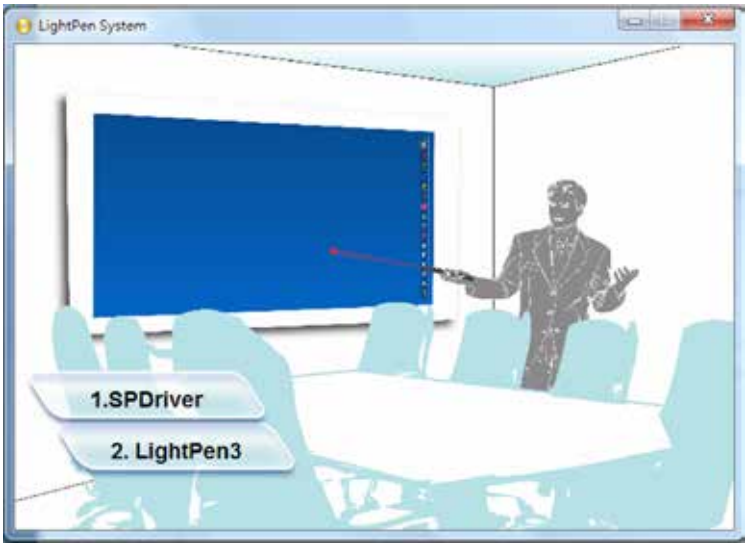
(3) Veuillez attendre que le processus d'installation se soit terminé avec succès.

2.2 Installer le logiciel LightPen 3

Étape 1 : Insérez le CD du Manuel du propriétaire dans votre lecteur de CD-ROM.

Étape 2 : Entrez dans le dossier "Logiciel LightPen pour Windows" qui se trouve sur votre CD.

Étape 3 : Double-cliquez sur le nom de fichier "Setup.exe" et une fenêtre pop-up s'affiche comme indiqué ci-dessous.

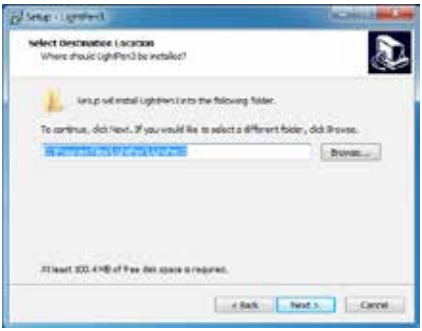


Étape 4 :

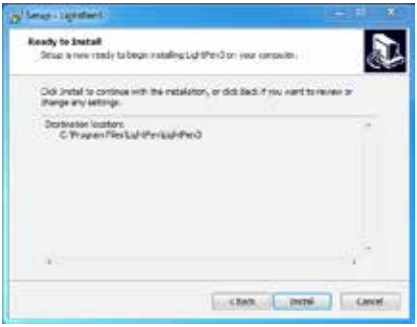
(1) Cliquez sur LightPen3 et une fenêtre pop-up s'affiche comme indiqué ci-dessous. Cliquez sur Next (Suivant) pour continuer.

INSTALLER SOUS OS WINDOWS - LIGHTPEN3

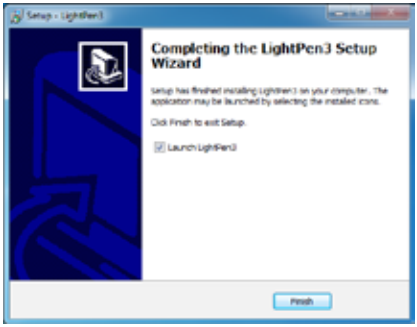
(2) Sélectionnez le dossier de destination pour l'installation (un dossier par défaut est fourni). Cliquez sur Next (Suivant) pour continuer.



(3) Cliquez sur Install (Installer) après avoir validé les données d'installation, poursuivez le processus d'installation.



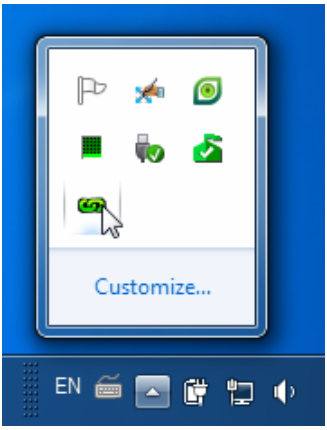
(4) Veuillez attendre que le processus d'installation se soit terminé avec succès.



3. Initialisez la fonction de commande tactile optique

3.1 Une fois que le SPDriver est installé, lancez-le en suivant les étapes Démarrer / Tous les programmes / LightPen / SPDriver / SPDriver, puis reliez votre projecteur et un ordinateur avec un câble USB.

Votre système peut ressembler à la figure ci-dessous.

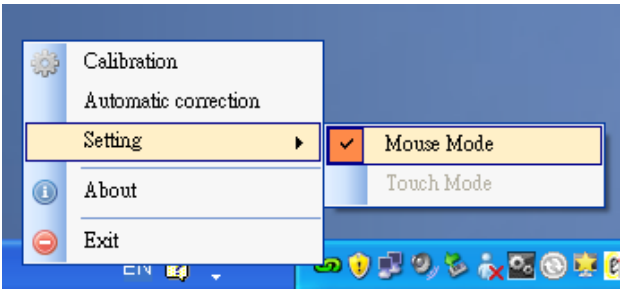


(Windows 7/VISTA)

(Win XP)

3.2 Cliquez sur l'icône et le menu s'affiche comme illustré ci-dessous.

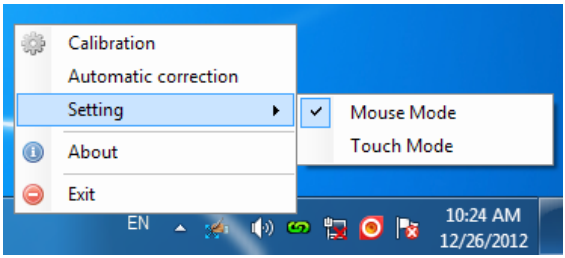
(VISTA/Win XP)



** Sur Windows XP et Windows Vista, seul le mode Souris Standard est disponible*

** Sélectionnez "About (A propos)" pour afficher les informations sur la version du logiciel.*

(Windows 7)

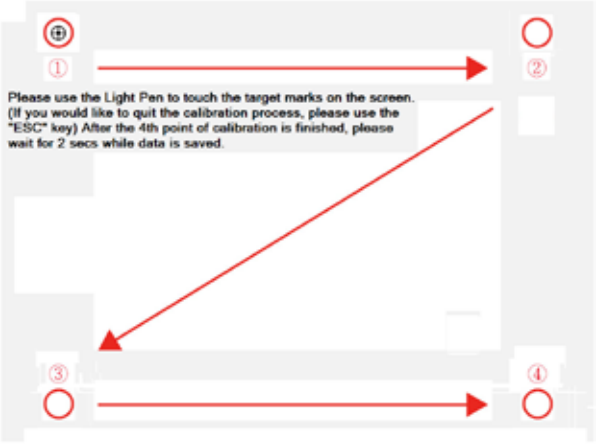


** Le système d'exploitation Microsoft Windows 7 prend en charge la commande tactile multi-point. Lorsque vous utilisez votre projecteur avec un PC fonctionnant sous l'OS Microsoft Windows 7, vous pouvez choisir d'utiliser le mode souris par défaut ou le mode de commande tactile multi-point.*

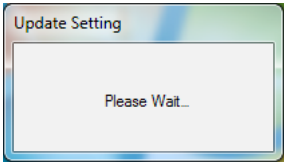
** Sélectionnez "About (A propos)" pour afficher les informations sur la version du logiciel.*

3.3

(1) Sélectionnez Étalonnage pour exécuter la procédure d'étalonnage



Le système enregistre les données d'étalonnage une fois que les quatre points d'étalonnage ont été touchés. Veuillez patienter pendant que le système enregistre les données.



(2) Étalonnage automatique

Vous pouvez sélectionner Étalonnage auto pour étalonner votre produit tel que demandé par les écrans illustrés dans la figure 3. NE PAS bloquer les images affichées sur l'écran d'étalonnage lorsque l'étalonnage automatique est en marche.

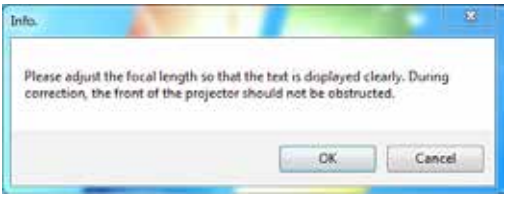


Figure 3

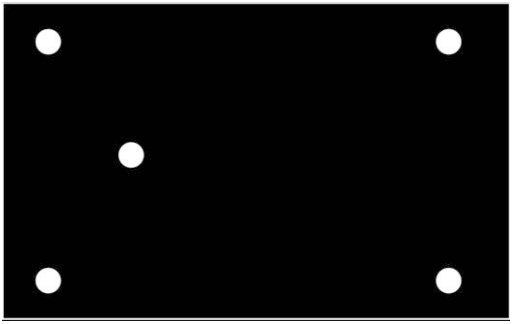


Figure 4

3.4 Étalonnage terminé avec succès.

3.5 L'étalonnage automatique a échoué

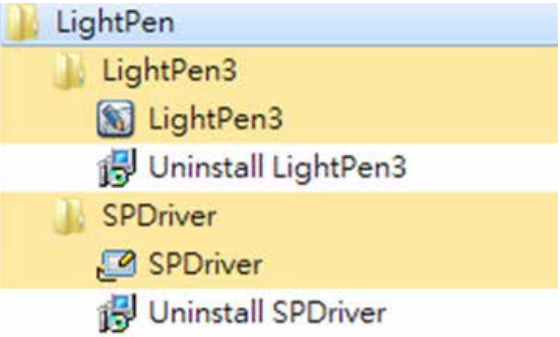
Figure 5

Si le message "auto calibrating failed (L'étalonnage automatique a échoué)" apparait comme indiqué à la figure 5, veuillez prendre les mesures ci-dessous pour le dépannage, puis effectuer à nouveau un étalonnage automatique.

1. Éteignez les lumières ou réduisez la lumière parasite vers l'écran d'étalonnage
2. Ne marchez pas devant l'objectif et ne le secouez pas lors de l'étalonnage
3. Réglez la mise au point pour renforcer la netteté

3.6 Comment exécuter à nouveau le pilote

Vous pouvez exécuter à nouveau le pilote en lançant les étapes “Démarrer / Tous les programmes / LightPen / SPDriver”.

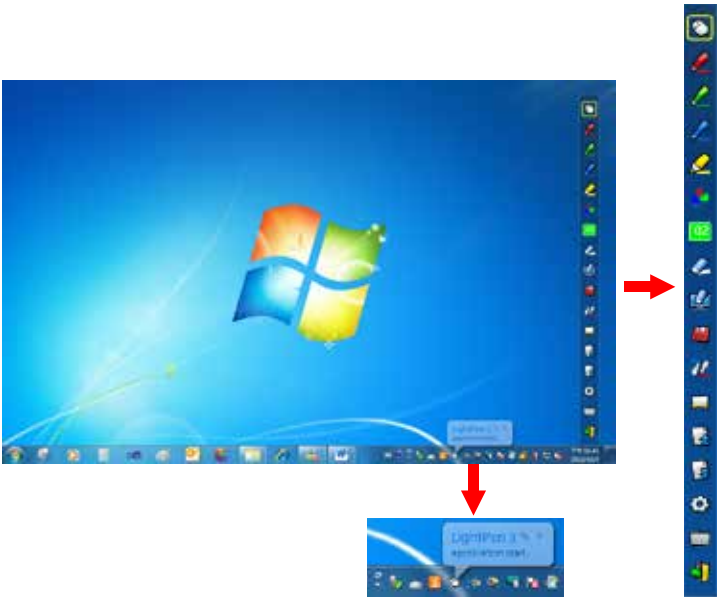


4. Barre d’outils

4.1 Barre d’outils du logiciel LightPen3

Une fois le programme LightPen3 installé et “Démarrer / Tous les Programmes / LightPen / LightPen3” exécuté, une barre d’outils s’affiche sur le côté droit de votre écran (voir la figure).

** Appuyez sur l’icône LightPen et sélectionnez “About (A propos)” pour afficher les informations sur la version du logiciel.*



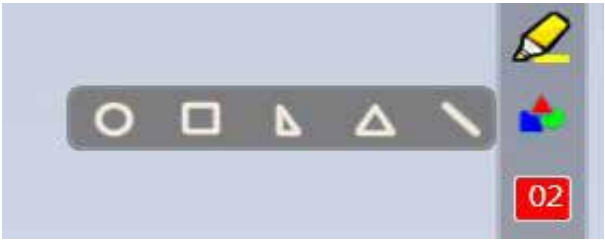
4.2 Fonctions principales

Icônes	Noms	Descriptions
	Souris	Fonctions de la souris.
	Pinceau rouge	Pinceau rouge.
	Pinceau vert	Pinceau vert.
	Pinceau bleu	Pinceau bleu.
	Marqueur	Pinceau translucide.
	Outils de dessin	Pour dessiner des cercles, des rectangles, des triangles isocèles, et des lignes.
02	Largeur et couleur du pinceau	Sélectionnez la largeur et la couleur du pinceau.
	Gomme	Efface les coups de pinceau.
	Effacer tout	Efface tous les coups de pinceau.
	Enregistrer	Enregistre le contenu et les dessins à main levée de la page en cours.
	Outil à stylet double	Sélectionne le mode Plein écran stylet double ou le mode Écran divisé stylet double pour que deux personnes puissent écrire en même temps.
	Mode tableau blanc	Passe en mode fond de tableau blanc.
	Page précédente	Retour à la page précédente.
	Suivante	Aller à la page suivante.
	Éditeur	Éditeur d'écriture manuscrite.
	Clavier à l'écran	Ouvre le clavier sur écran.
	Quitter	Quitte l'application logicielle.

4.3 Sous-fonctions

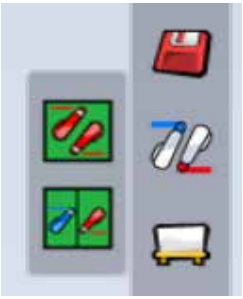
(1) Outils de dessin

Cliquez sur et un sous-menu contextuel s'affiche à partir du menu principal comme ci-dessous. Cliquez pour sélectionner le mode de dessin souhaité pour le dessin à main levée.



(2) Outils de stylet double

Cliquez sur and a popup sub-menu from the main menu is shown as below. Click to select the desired drawing mode for hand drawing.



Icônes	Descriptions
	Les deux personnes font des dessins avec le même outil en mode plein écran.
	Les deux personnes font des dessins avec le même outil ou avec des outils différents dans le mode écran divisé en deux parts égales.

(2.1) Stylets doubles en plein écran

Les deux personnes font des dessins avec le même outil en mode plein écran.

Stylets doubles sur écran divisé

Les deux personnes font des dessins avec le même outil ou avec des outils différents dans le mode écran divisé en deux parts égales.

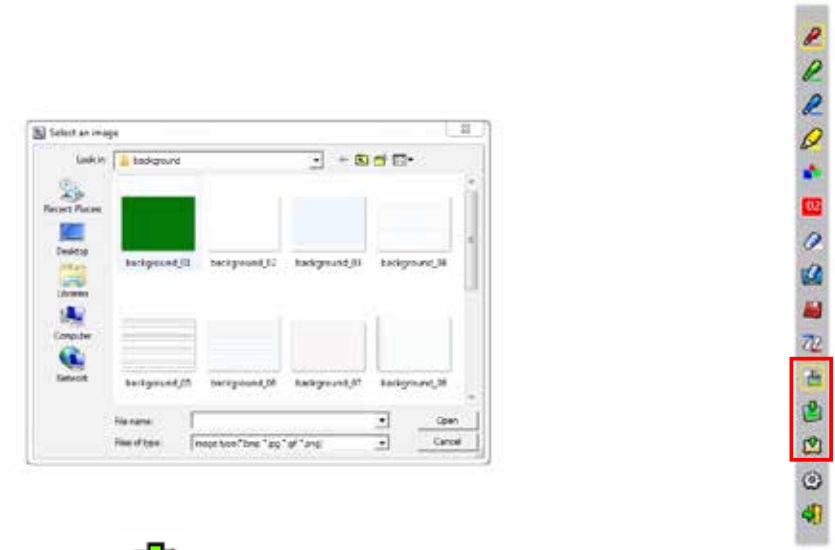
(2.2) Barre d'outils

Icônes	Noms	Descriptions
	Pinceau rouge	Pinceau rouge.
	Pinceau vert	Pinceau vert.
	Pinceau bleu	Pinceau bleu.
	Pinceau blanc	Pinceau blanc.
	Trait circulaire fin	Pinceau fin.
	Trait circulaire épais	Pinceau épais.
	Trait carré	Pinceau rectangulaire.
	Gomme	Efface les coups de pinceau. * Une seule gomme est disponible à la fois en mode double stylet plein écran.
	Clear all	Efface tous les coups de pinceau.
	Import background	Charge un fond personnalisé.
	Save	Enregistre le contenu et les dessins à main levée de la page en cours.
	Exit	Quitter le mode double stylet.

(3) Mode tableau blanc

Cliquez sur , L'écran change pour prendre un fond de tableau blanc et les deux fonctions sur la barre d'outils deviennent Importation de fond et Importation de tableau blanc.

i. Cliquez sur et la fenêtre de sélection s'affiche pour vous permettre d'importer des images de votre choix en tant que fond. Voir la figure ci-dessous.



ii Cliquez sur pour restaurer le fond en mode tableau blanc.

Cliquez de nouveau sur pour quitter le mode tableau blanc.

(4) Outils d'édition

Cliquez sur et un sous-menu contextuel s'affiche à partir du menu principal comme ci-dessous. Cliquez pour sélectionner la fonction d'édition souhaitée.

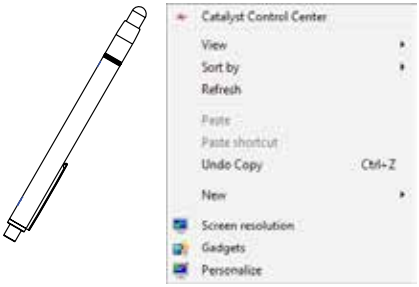
Icônes	Descriptions
	Imprimer l'écran actuel.
	Annuler la dernière action.
	Annuler l'annulation de la dernière action.
	Simuler des effets de projecteur.
	Simuler des effets de rideau.
	Basculer la barre d'outils de la verticale à l'horizontale.
	Bascule l'emplacement de la barre d'outils à gauche ou à droite de l'écran.

4.4 Comment faire pour utiliser la fonction d'interaction

Vous pouvez utiliser le stylet comme une souris en mode souris.

Le fait d'appuyer sur la pointe du stylet lumineux fonctionne comme le clic sur le bouton d'une souris.

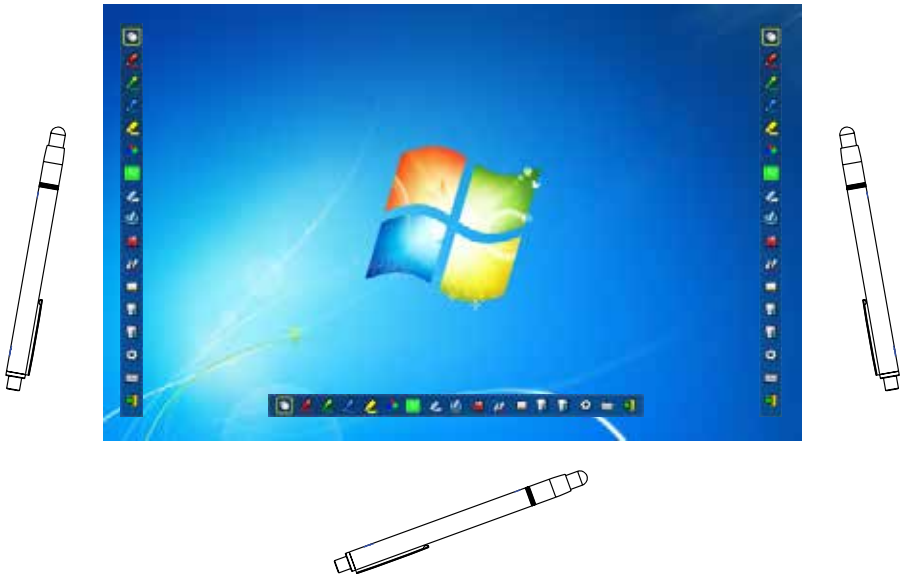
Le fait de maintenir enfoncé le stylet lumineux pendant 2-3 secondes fonctionne comme le clic droit de votre souris. Voir la figure ci-dessous.



4.5 Changement du sens de la barre d'outils

Pointez le stylet lumineux à n'importe quel endroit de l'image de projection et appuyez sur la pointe du stylet pour passer la barre d'outils verticale à l'horizontale.

Pointez le stylet lumineux à gauche ou à droite de l'image de projection et appuyez sur la pointe du stylet pour passer la barre d'outils horizontale à la verticale.



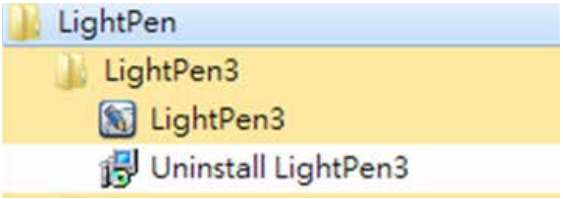
4.6 Changement de la position de la barre d'outils

Pointez le stylet lumineux à gauche ou à droite hors de l'image de projection et appuyez sur la pointe du stylet pour changer l'emplacement de la barre d'outils pour une barre verticale. Appuyez à nouveau pour afficher ou masquer la barre d'outils.

Pointez le stylet lumineux à gauche ou à droite hors de l'écran et appuyez sur la pointe du stylet pour afficher ou pour masquer la barre d'outils pour une barre horizontale.

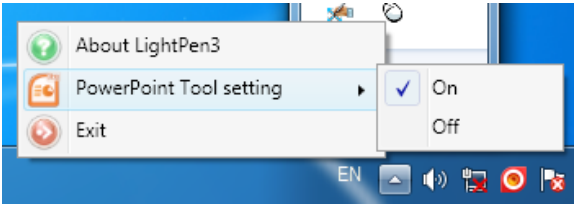
4.7 Comment exécuter à nouveau le programme LightPen

Vous pouvez exécuter à nouveau le programme LightPen en lançant les étapes "Démarrer / Tous les programmes / LightPen / LightPen3".

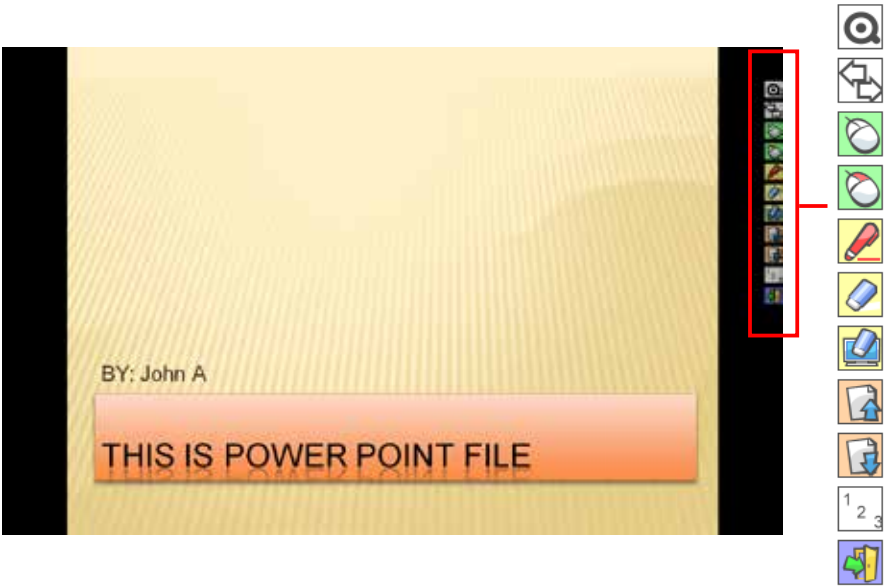


5. Barre d'outils PowerPoint

LightPen3 comprend une barre d'outils PowerPoint prenant en charge Microsoft Office 2003 et les versions ultérieures.



La barre d'outils PowerPoint s'affiche sur le côté droit de votre écran si vous ouvrez la PowerPoint Tool Setup (configuration de l'outil PowerPoint) à partir de la barre d'outils, et le fichier PowerPoint s'affiche en mode de lecture PowerPoint.



La barre d'outils PowerPoint se ferme automatiquement après la sortie du mode Lecture.

5.1 Fonctions de la barre d'outils PowerPoint

Icônes	Descriptions
	Modifier la taille de la barre d'outils
	Modifier la position de la barre d'outils PowerPoint
	Basculer en mode souris
	Basculer vers la touche droite de votre souris
	Basculer vers le pinceau rouge
	Effacer
	Effacer tout
	Retour à la page précédente
	Aller à la page suivante
	Sélectionner la page
	Fermer la lecture des diapositives

INSTALLER SOUS OS MAC

Le logiciel LightPen3 dispose d'une fonction de commande tactile optique

1. Configuration requise

Pour le fonctionnement normal de la commande tactile optique, veuillez vous assurer que les exigences suivantes sont respectées.

Installez votre logiciel LightPen3

Configuration requise	
Système d'exploitation	Mac OS X v10.5 ou supérieure
CPU	Processeur Intel
Mémoire	2 Go ou plus
Espace disque dur minimum	100 Mo

2. Installation du logiciel

2.1 Installation du pilote

** Connectez votre projecteur à un ordinateur pour qu'il serve de disque dur. Voir l'étape 3 pour l'installation.*

Étape 1 : Insérez le CD du Manuel du propriétaire dans votre lecteur de CD-ROM.

Étape 2 : Entrez dans le dossier "Logiciel LightPen pour Mac" de votre CD. Copiez le fichier mac.zip sur votre disque dur.

Étape 3 : Double-cliquez sur le fichier mac.zip. Déplacez l'ICÔNE SPDriver sur votre bureau et lancez l'installation.

2.2 Installer le logiciel LightPen 3

Étape 1 : Insérez le CD du Manuel du propriétaire dans votre lecteur de CD-ROM.

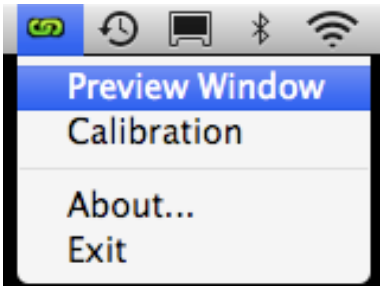
Étape 2 : Entrez dans le dossier "Logiciel LightPen pour Mac" de votre CD. Copiez le fichier LightPen3.zip sur votre disque dur.

Étape 3 : Double-cliquez sur le fichier LightPen3.zip. Déplacez l'ICÔNE LightPen3 sur votre bureau et lancez l'installation.

3. IInitialisez la fonction de commande tactile optique

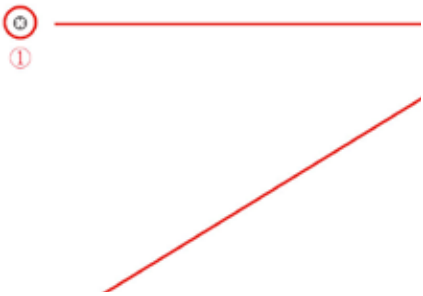
3.1 Reliez votre projecteur et un PC avec un câble USB. Votre système peut ressembler à la figure ci-dessous.

3.2 Cliquez sur l'icône et le menu s'affiche comme illustré ci-dessous.



** Sélectionnez "About... (A propos...)" pour afficher les informations sur la version du logiciel.*

3.3 Sélectionnez "Étalonnage" pour exécuter la procédure d'étalonnage.



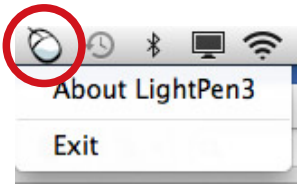
3.4 Le système enregistre les données d'étalonnage après avoir touché les quatre points d'étalonnage.

4. Barre d'outils

4.1 Barre d'outils LightPen3

Une fois le programme LightPen3 installé et exécuté, une barre d'outils s'affiche sur le côté droit de votre écran.

** Sélectionnez "About LightPen3 (A propos de LightPen3)" pour afficher les informations sur la version du logiciel.*



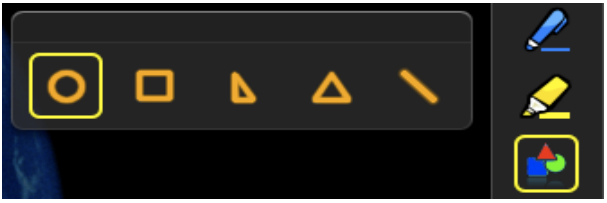
4.2 Fonctions principales

Icônes	Noms	Descriptions
	Souris	Fonctions de la souris.
	Pinceau rouge	Pinceau rouge.
	Pinceau vert	Pinceau vert.
	Pinceau bleu	Pinceau bleu.
	Marqueur	Pinceau translucide.
	Outils de dessin	Pour dessiner des cercles, des rectangles, des triangles isocèles, et des lignes.
02	Largeur et couleur du pinceau	Sélectionnez la largeur et la couleur du pinceau.
	Gomme	Efface les coups de pinceau.
	Effacer tout	Efface tous les coups de pinceau.
	Enregistrer	Enregistre le contenu et les dessins à main levée de la page en cours.
	Mode tableau blanc	Passe en mode fond de tableau blanc.
	Page précédente	Retour à la page précédente.
	Suivante	Aller à la page suivante.
	Éditeur	Éditeur d'écriture manuscrite.
	Clavier à l'écran	Ouvre le clavier sur écran.
	Quitter	Quitte l'application logicielle.

4.3 Sous-fonctions

(1) Outils de dessin

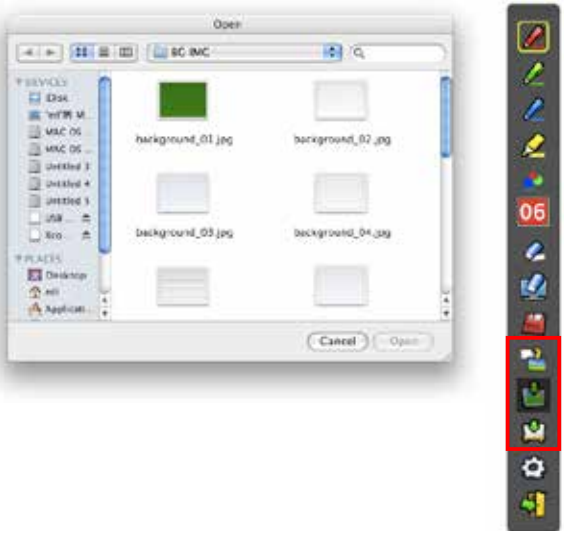
Cliquez sur le menu principal et un sous-menu contextuel s'affiche à partir du menu principal comme ci-dessous. Cliquez pour sélectionner l'outil de dessin souhaité pour le dessin à main levée.



(2) Mode tableau blanc

Cliquez sur . le menu principal se transforme en fond blanc avec les deux fonctions de Importation de fond et Importation de tableau blanc.

i. Cliquez sur et la fenêtre de sélection s'affiche pour vous permettre d'importer des images de votre choix en tant que fond. Voir la figure ci-dessous.



ii Cliquez sur pour restaurer le fond en mode tableau blanc.

Cliquez de nouveau sur pour quitter le mode tableau blanc.

(3) Outils d'édition

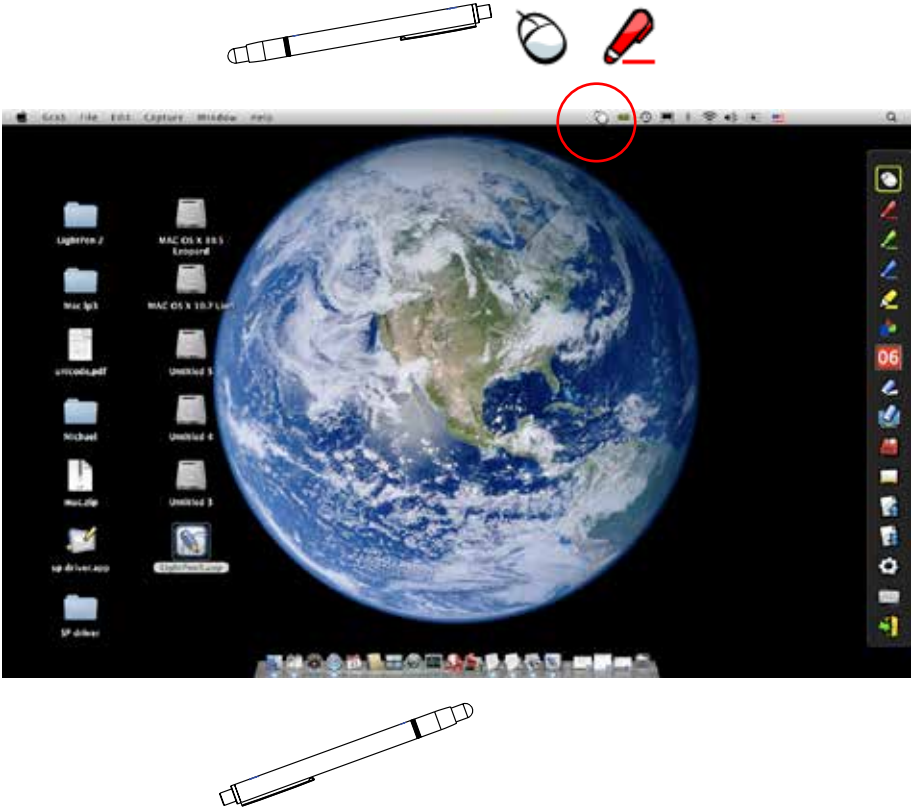
Cliquez sur et un sous-menu contextuel s'affiche à partir du menu principal comme ci-dessous. Cliquez pour sélectionner la fonction d'édition souhaitée.

Icônes	Descriptions
	Sélectionnez ce que vous avez dessiné en tant que objet pour l'agrandir, le réduire, le faire pivoter, le supprimer ou le déplacer.
	Imprimer l'écran actuel.
	Annuler la dernière action.
	Annuler l'annulation de la dernière action.

4.4 Basculer le mode souris ou pinceau

Vous pouvez basculer entre les modes souris ou pinceau en pointant la pointe du stylet au-dessus ou au-dessous de l'image projetée et en appuyant sur la pointe du stylet.

Les icônes de la barre d'outils se changent en lors du passage en mode souris, et se changent en lors du passage en mode pinceau.



Les éléments de la boîte jaune s'affichent sous forme de miniatures dans la barre d'outils pour faciliter l'identification du mode en cours.

4.5 Changement de la position de la barre d'outils

Il y a une méthode rapide pour modifier la visibilité de la position de la barre d'outils. Appuyez la pointe du stylet lumineux sur le côté gauche ou droit hors de l'écran, vous pouvez modifier la visibilité de la position de la barre d'outils.

INSTALLER SOUS OS LINUX-SPDRIVER

Le logiciel SPDriver dispose d'une fonction de commande tactile optique

1. Configuration requise

Pour le fonctionnement normal de la commande tactile optique, veuillez vous assurer que les exigences suivantes sont respectées.

Installer SPDriver

Configuration requise	
Système d'exploitation	Système d'exploitation Linux Ubuntu 10.04, Debian 5.05, SUSE 11.3
CPU	Intel® Core™ 2 Duo 2,0 GHz ou supérieur (un GPU dédié est recommandé)
Memory	2 Go ou plus
Minimum hard disk space	100 Mo

2. Étapes d'installation de SPDriver

** Connectez votre projecteur à un ordinateur. Ouvrez le lecteur de disque créé après la connexion. Copiez Linux.rar sur le bureau. Décompressez-le et lancez 1-setup. (Veuillez utiliser le CD d'installation si le pilote SP ne peut pas être généré.)*

** Veuillez vous connecter en tant qu'utilisateur root avant l'installation.*

Étape 1 : Insérez le CD du Manuel du propriétaire dans votre lecteur de CD-ROM.

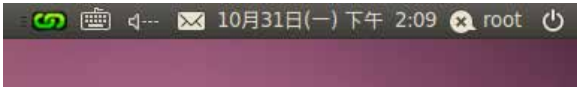
Étape 2 : Ouvrez le dossier "SPDriver for Linux", copiez Linux.rar sur le bureau et décompressez-le.

Étape 3 : Copiez Linux.rar sur le bureau. Décompressez-le et lancez 1-setup pour lancer l'installation.

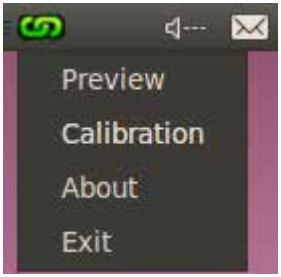
Étape 4 : L'installation s'est terminée avec succès.

3. Initialisez la fonction de commande tactile optique

3.1 Reliez votre projecteur et un PC avec un câble USB. Votre système peut ressembler à la figure ci-dessous.



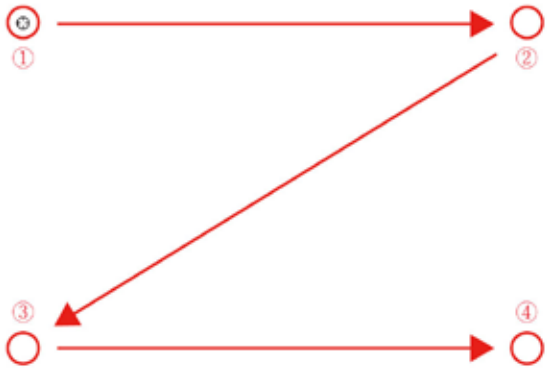
3.2 Cliquez sur l'icône et le menu s'affiche comme illustré ci-dessous.



** Sélectionnez "About (A propos)" pour afficher les informations sur la version du logiciel.*

3.3 Sélectionnez "Calibration (Étalonnage)" pour exécuter la procédure d'étalonnage.

(Il n'y a pas de fond blanc lors de l'étalonnage.)



3.4 Le système enregistre les données d'étalonnage après avoir touché les quatre points d'étalonnage.

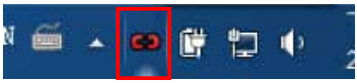
DÉPANNAGE

Q1: Pourquoi le message “The LightPen program is not found (Le programme LightPen est introuvable)” apparaît-il ?

R : Cela peut être causé par ce qui suit :

(1) Votre ordinateur et le projecteur ne sont pas correctement connectés. Veuillez vous assurer que le câble USB est correctement inséré dans votre ordinateur et votre projecteur.

(1-1) Insérez de nouveau le câble USB si vous voyez l’écran ci-dessous.



(1-2) Dans le cas où le câble USB n’est pas correctement connecté à votre ordinateur et le projecteur. Veuillez vous assurer que le câble USB est correctement inséré dans votre ordinateur et votre projecteur. Si quelque chose comme le montre la figure (A) s’affiche sur un ordinateur Windows, le câble USB n’est pas connecté ou le port USB n’est pas fonctionnel. La fonction de stylet optique est prête si un écran semblable à la figure (B) s’affiche.

(A)

(B)

(2) Veuillez utiliser le câble USB fourni avec votre projecteur. Si une rallonge USB est nécessaire, veuillez contacter votre revendeur.

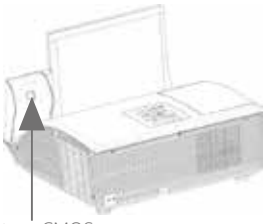
(3) Le port USB de votre ordinateur ne fonctionne pas. Veuillez contacter votre service informatique.

Q2: Comment se fait-il que la cible circulaire d’étalonnage ne s’exécute pas correctement ?

R : (1) Veuillez vérifier si le pointeur ou le stylet lumineux fonctionne :

(1-1) Veuillez vous assurer que le pointeur ou les stylet lumineux a une batterie d’une puissance suffisante et a été mis sous tension.

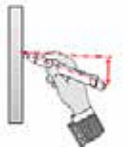
(1-2) Lorsque vous utilisez le pointeur ou le stylet optique, veuillez éviter l’écriture dans les zone d’ombre (voir figure ci-dessous) et maintenir un angle de 25 degrés par rapport à l’écran de projection. Le pointeur ou le stylet lumineux peut être utilisé uniquement lorsque les signaux transmis par celui-ci peuvent être reçus par le capteurs.



DÉPANNAGE

Évitez d'écrire dans les zones d'ombre

Conservez un angle de 25 degrés ou plus entre le stylet lumineux et l'écran de projection



(2) L'éclairage ambiant peut être trop lumineux pour fonctionner correctement. Veuillez protéger l'écran de projection et les capteurs de la lumière ambiante directe.

(2-1) Lumière directe du soleil vers l'écran de projection.

(2-2) Des sources lumineuses existent à proximité des capteurs.

Veuillez fermer et ouvrir à nouveau le programme SPDriver. Si le problème Q5 persiste, enlevez les spots de lumière jusqu'à ce qu'il n'en reste aucun dans la fenêtre.

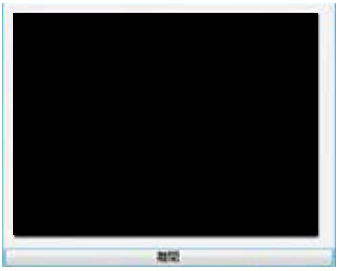
Q3: Comment se fait-il que le curseur ne se trouve pas là où le stylet optique est dirigé ?

R : Cela peut être causé par ce qui suit :

(1) Mauvais étalonnage du système. Veuillez vous assurer que le centre de la cible circulaire est désigné lors de l'étalonnage.

(2) L'emplacement du projecteur, la taille de projection, et la distance de projection peuvent être modifiés.

(3) La résolution de la projection peut avoir été modifiée. Veuillez étalonner à nouveau pour résoudre ce problème.



Q4: Comment se fait-il que le curseur saute ?

R : L'éclairage ambiant peut être trop lumineux pour fonctionner correctement. Veuillez protéger l'écran de projection et les capteurs contre l'ingérence de la lumière ambiante, en particulier la lumière du soleil directe. (Veuillez vous référer à Q2.)

Q5: Pourquoi le message "The ambient light is too bright to run the light pen system properly (La lumière ambiante est trop lumineuse pour faire fonctionner le système de stylet lumineux correctement)" apparaît-il ?

R : Une trop forte luminosité ambiante peut interférer avec les fonctions des capteurs contenus dans le projecteur. Veuillez protéger les capteurs de votre projecteur contre la lumière ambiante directe.

6: Étant donné que le pilote SP est résident sur le PC, le pilote affiché n'est pas le bon lors d'une nouvelle connexion au module SP.

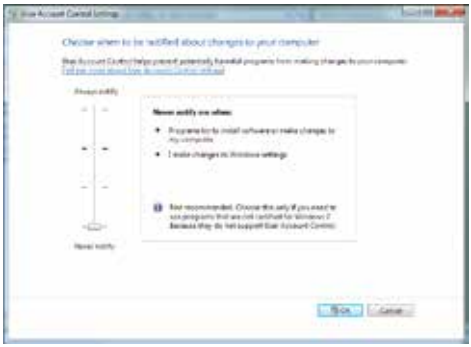
Q6: Pourquoi est-ce que SPDriver ne répond à la fonction de clavier virtuel lorsqu'il est réglé en tant que <Mode souris> sous le système d'exploitation Windows Vista / Windows 7 ?

R : Cette fonction de SPDriver peut être limitée par le réglage par défaut <Contrôle de compte d'utilisateur, CCU> du système d'exploitation Windows. L'utilisateur peut modifier le réglage avec les étapes suivantes.

(1) Accédez à la page de réglage à partir de <Menu Démarrer / Panneau de configuration / Comptes d'utilisateurs>.

(2) Sélectionnez <Modifier les paramètres de contrôle de compte d'utilisateur>.

(3) Passez le niveau de contrôle de compte d'utilisateur sur "Ne jamais m'avertir" puis cliquez sur "OK" pour confirmer.



(4) Redémarrez l'ordinateur pour terminer le processus.

NOTES

NOTES

DISTRIBUTEUR AUTORISÉ

WWW.I3-TECHNOLOGIES.COM
INFO@I3-TECHNOLOGIES.COM