i3PROJECTOR

INTERAKTIVE FUNKTIONEN - ANLEITUNG

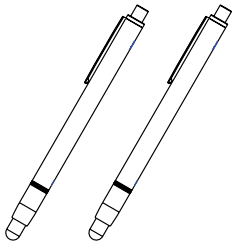
Lieferumfang der optischen Projektor-Sensorsteuerung i
Zubehör ii
Unter Windows installieren 1
Unter Mac OS installieren 20
Unter Linux installieren 28
Problemlösung 30

LIEFERUMFANG DER OPTISCHEN PROJEKTOR-SENSORSTEUERUNG

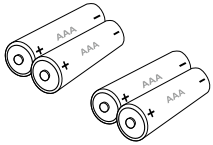
Zubehörprüfliste

Bitte prüfen Sie anhand dieser Liste das mit Ihrer optischen Projektor-Sensorsteuerung gelieferte Zubehör. Bitte wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, falls etwas fehlen sollte.

1. Lichtstift



2. Batterie (AAA)



Tasten und Knöpfe des Lichtstifts

Rückseite

Vorderseite

Vor Einsatz des Lichtstifts

Stellen Sie sicher, dass das Gerät eingeschaltet ist.

Wie verwende ich den Lichtstift?

Drücken Sie die Spitze des Sensorkontrollstifts gegen die Projektionsfläche; die von der Spitze übertragenen Signale validieren die Positionen mit den Sensoren im Projektor. Die Spitze des Sensorkontrollstifts leuchtet beim Aussenden von Signal auf.

1) Platzieren Sie die Stiftspitze an einer beliebigen Stelle auf der Projektionsfläche.
2) Drücken Sie die Stiftspitze zur Aktivierung gegen die Projektions fläche. Im Stiftmodus können Sie von Hand zeichnen.

Hinweis:

Der Sensor der Stiftspitze verbraucht Strom, wenn die Spitze etwas berührt. Bitte schalten Sie den Stift bei Nichtbenutzung aus. Berühren Sie die Stiftspitze und prüfen Sie, ob Licht ausgegeben wird.

UNTER WINDOWS INSTALLIEREN

Die LightPen-Software verfügt über eine optische Sensorsteuerungsfunktion.

1. Systemanforderungen

Bitte stellen Sie zum normalen optischen Sensorsteuerungsbetrieb sicher, dass folgende Systemanforderungen erfüllt werden.

LightPen-Software installieren

Systemanforderungen	
Betriebssystem	Microsoft Windows XP (SP2) (32bit)/Vista (32bit)/Windows 7 (32bit/64bit)
Prozessor	Intel®-Core™-2-Duo mit 2,0 GHz oder besser (dedizierte GPU empfohlen)
Speicher	2 GB oder mehr
Festplattenspeicher	Mindestens 100 MB

UNTER WINDOWS INSTALLIEREN

2. Softwareinstallation

2.1 Treiberinstallation

<Vom USB-Gerät installieren>

Ein CD-Laufwerk wird durch Anschließen des Interaktionsmoduls an einem Computer per USB-Kabel erstellt (siehe Abbildung 1). Rufen Sie zur Installation von SPDriver den Ordner windows\Setup.exe des CD-Laufwerks auf. Durch Ausführen des Programmes launcher.exe können Sie SPDriver direkt starten.

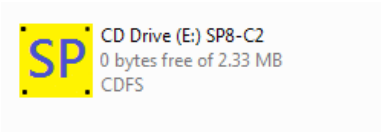


Abbildung 1

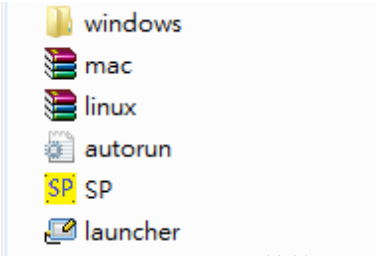


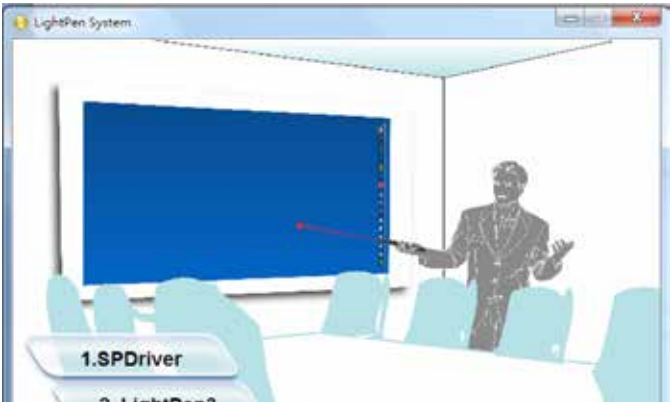
Abbildung 2

<Von CD installieren>

Schritt 1: Legen Sie die Bedienungsanleitung-CD in Ihr CD-Laufwerk ein.

Schritt 2: Rufen Sie den Ordner „LightPen Software for Windows“ auf Ihrer CD auf.

Schritt 3: Doppelklicken Sie auf „Setup.exe“, ein Fenster erscheint wie nachstehend angezeigt.

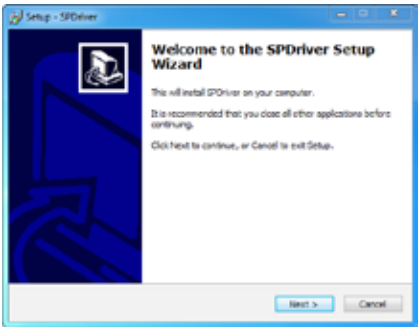


UNTER WINDOWS INSTALLIEREN - SPDRIVER

Schritt 4:

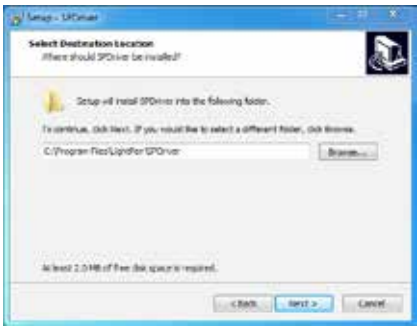
(1) Klicken Sie auf SPDriver und ein Fenster erscheint wie nachstehend gezeigt.

Klicken Sie zum Fortfahren auf Next (Weiter).



(2) Wählen Sie den Zielordner der Installation (ein Standardordner wird angegeben).

Klicken Sie zum Fortfahren auf Next (Weiter).



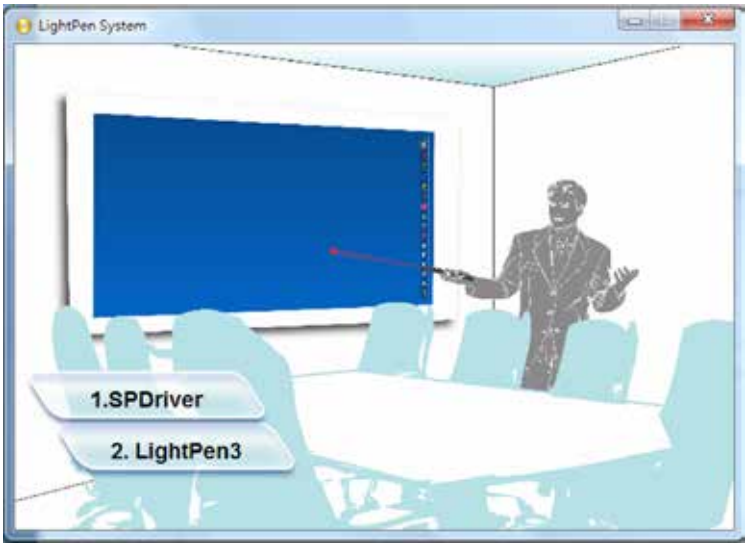
(3) Bitte warten Sie, bis die Installation erfolgreich abgeschlossen ist.

2.2 LightPen 3-Software installieren

Schritt 1: Legen Sie die Bedienungsanleitung-CD in Ihr CD-Laufwerk ein.

Schritt 2: Rufen Sie den Ordner „LightPen Software for Windows" auf Ihrer CD auf.

Schritt 3: Doppelklicken Sie auf den Dateinamen Setup.exe, ein Fenster erscheint wie nachstehend angezeigt.

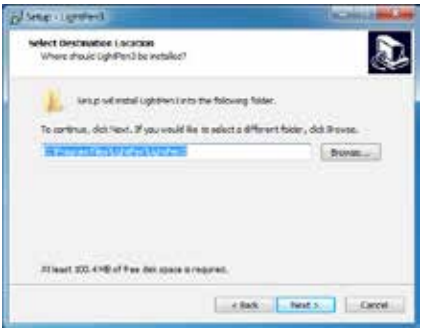


Schritt 4:

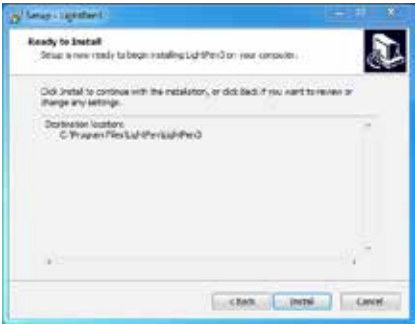
(1) Klicken Sie auf LightPen3 und ein Fenster erscheint wie nachstehend gezeigt. Klicken Sie zum Fortfahren auf Next (Weiter).

UNTER WINDOWS INSTALLIEREN - LIGHTPEN3

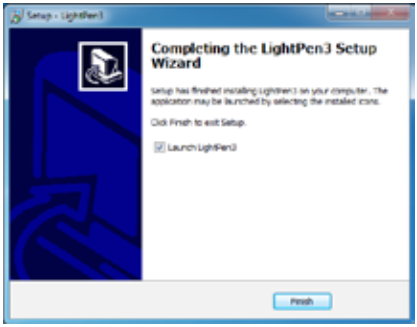
(2) Wählen Sie den Zielordner der Installation (ein Standardordner wird angegeben). Klicken Sie zum Fortfahren auf Next (Weiter).



(3) Klicken Sie nach Prüfung der Installationsdaten auf Install (Installieren), setzen Sie die Installation fort.



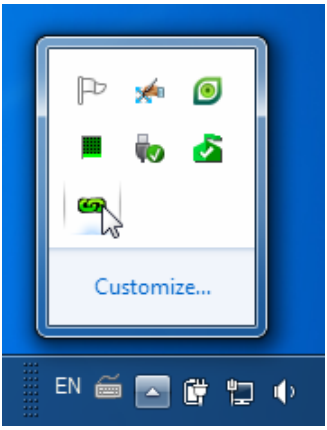
(4) Bitte warten Sie, bis die Installation erfolgreich abgeschlossen ist.



3. Optische Sensorsteuerungsfunktion initialisieren

3.1 Sobald SPDriver installiert ist, führen Sie es durch Auswahl von Start/Alle Programme/ LightPen/SPDriver/SPDriver aus; stellen Sie dann über ein USB-Kabel eine Verbindung zwischen Ihrem Projektor und einem PC her.

Ihr System zeigt möglicherweise den in der Abbildung dargestellten Bildschirm an.

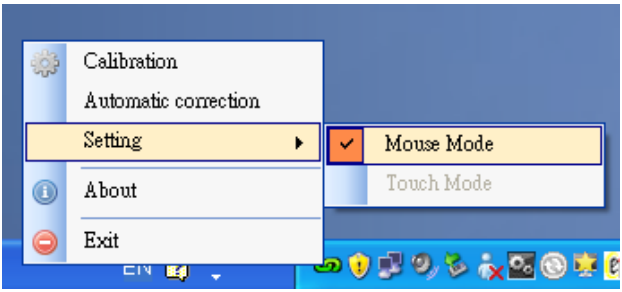


(Windows 7/VISTA)

(Windows XP)

3.2 Klicken Sie auf das Symbol , das Menü erscheint wie nachstehend gezeigt.

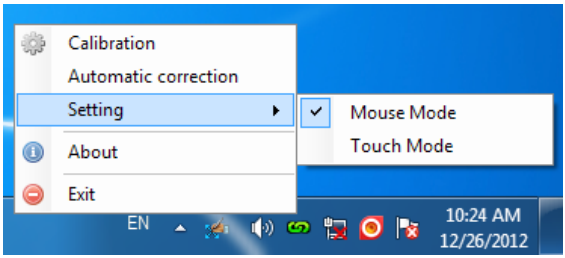
(VISTA/Win XP)



** unter Windows XP und Windows Vista ist nur der normale „Mouse Mode" verfügbar*

** Wählen Sie zur Anzeige der Softwareversion „About (Über)".*

(Windows 7)

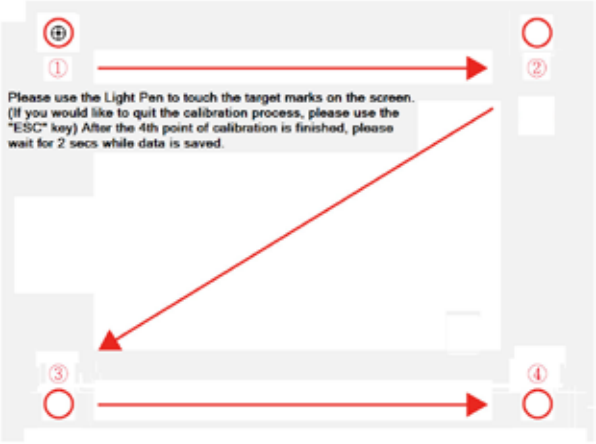


** Das Microsoft Windows 7-Betriebssystem unterstützt Multi-Touch-Steuerung. Beim Einsatz Ihres Projektors mit einem PC, auf dem das Microsoft Windows 7-Betriebssystem läuft, können Sie zwischen dem Standardmausmodus und dem Multi-Touch-Steuerungsmodus wählen.*

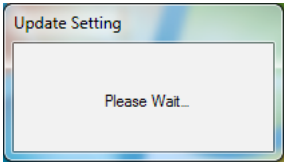
** Wählen Sie zur Anzeige der Softwareversion „About (Über)".*

3.3

(1) Zum Ausführen der Kalibrierung Calibration (Kalibrierung) wählen



Das System speichert die Kalibrierungsdaten, nachdem die vier Kalibrierungspunkte berührt wurden. Bitte warten Sie, während das System die Daten speichert.



(2) Auto-Kalibrierung

Mit Auto-Kalibrierung können Sie Ihr Produkt entsprechend den in Abbildung 3 angezeigten eingeblendeten Anweisungen kalibrieren. Blockieren Sie keine an der Kalibrierungsanzeige dargestellten Bilder, während die Auto-Kalibrierung läuft.

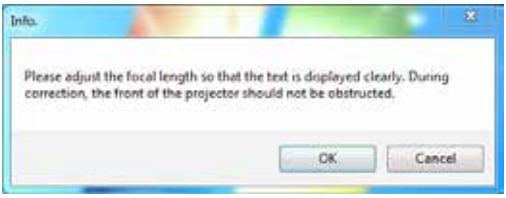


Abbildung 3

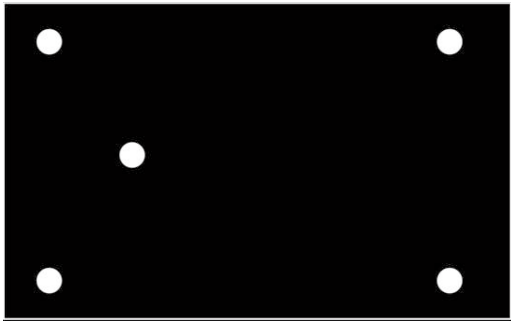


Abbildung 4

3.4 Kalibrierung erfolgreich abgeschlossen

3.5 Auto-Kalibrierung fehlgeschlagen

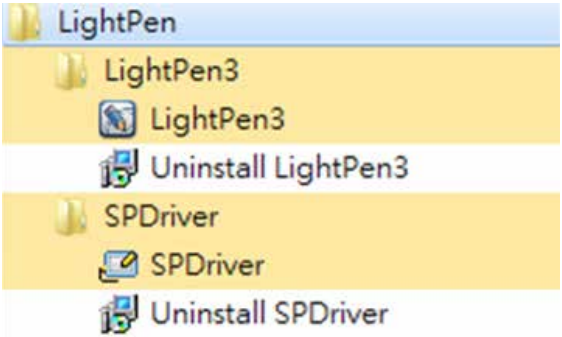
Abbildung 5

Falls die Meldung „auto calibrating failed (Auto-Kalibrierung fehlgeschlagen)“ wie in Abbildung 5 angezeigt wird, befolgen Sie bitte die nachstehenden Schritte zur Problemlösung; führen Sie die Auto-Kalibrierung erneut durch.

1. Schalten Sie das Licht aus oder reduzieren Sie das Streulicht auf die Kalibrierungsanzeige
2. Laufen Sie während der Kalibrierung nicht vor die Linse, setzen Sie sie keinen Erschütterungen aus
3. Passen Sie den Fokus zum Scharfstellen der Bilder an

3.6 So führen Sie den Treiber erneut aus

Durch Auswahl von „Start/Alle Programme/LightPen/SPDriver“ können Sie den Treiber erneut ausführen.

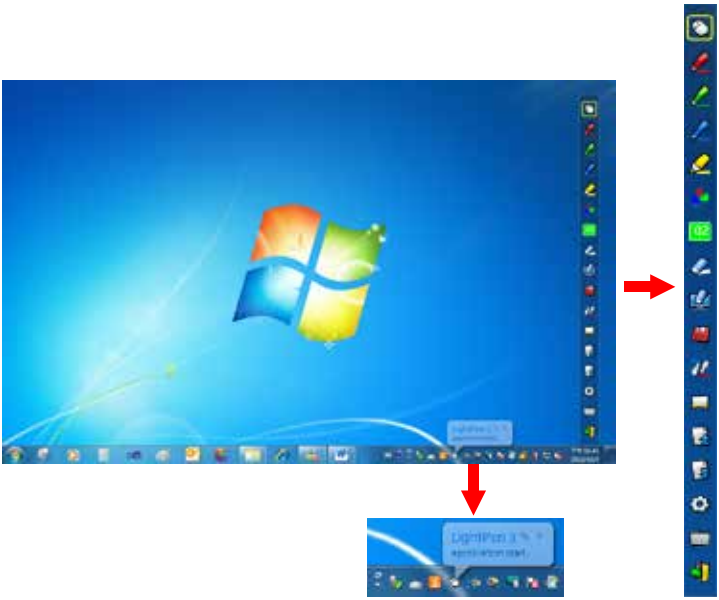


4. Werkzeugleiste

4.1 LightPen3-Software – Werkzeugleiste

Nach Installation des LightPen3-Programmes und Ausführung von „Start/Alle Programme/LightPen/LightPen3“ erscheint eine Werkzeugleiste auf der rechten Seite der Anzeige (siehe Abbildung).

** Wählen Sie zur Anzeige der Softwareversion das LightPen-Symbol und anschließend „About (Über)“.*



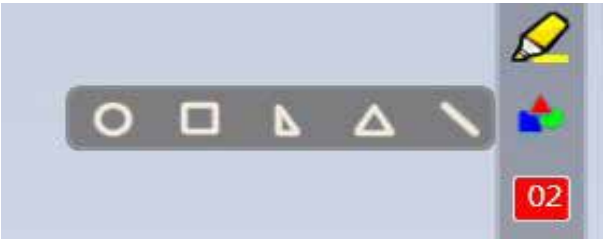
4.2 Hauptfunktionen

Symbole	Bezeichnungen	Beschreibungen
	Maus	Mausfunktionen.
	Roter Stift	Roter Stift.
	Grüner Stift	Grüner Stift.
	Blauer Stift	Blauer Stift.
	Marker	Durchscheinender Stift.
	Zeichenwerkzeuge	Zum Zeichnen von Kreisen, Rechtecken, gleichschenkligen Dreiecken und Linien.
02	Breite und Farbe des Stifts	Zur Auswahl von Breite und Farbe des Stifts.
	Radiergummi	Zum Löschen von Zeichnungen.
	Alles löschen	Zum Löschen sämtlicher Zeichnungen.
	Speichern	Zum Speichern von Inhalten und Handzeichnungen auf der aktuellen Seite.
	Dualstift-Modus	Wählen Sie den Vollbild-Dualstift- oder Geteilte-Anzeige-Dualstift-Modus, damit zwei Personen gleichzeitig zeichnen können.
	Whiteboard-Modus	Zum Wechseln in den Whiteboard-Hintergrundmodus.
	Vorherige Seite	Zum Aufrufen der vorherigen Seite.
	Nächste Seite	Zum Aufrufen der nächsten Seite.
	Editor	Handschrift-Editor.
	Virtuelle Tastatur	Zum Einblenden der virtuellen Tastatur.
	Verlassen	Zum Verlassen der Anwendungssoftware.

4.3 Subfunktionen

(1) Zeichenwerkzeuge

Klicken Sie auf und ein Untermenü klappt sich wie nachstehend gezeigt aus dem Hauptmenü aus. Wählen Sie durch Anklicken das gewünschte Zeichenwerkzeug zum Handzeichnen.



(2) Dualstift-Werkzeuge

Klicken Sie auf und ein Untermenü klappt sich wie nachstehend gezeigt aus dem Hauptmenü aus. Wählen Sie durch Anklicken den gewünschten Zeichenmodus zum Handzeichnen.

Symbole	Beschreibungen
	Beide Parteien können mit demselben Werkzeug im Vollbildmodus Zeichnungen erstellen.
	Beide Parteien können mit demselben oder verschiedenen Werkzeugen im gleichermaßen aufgeteilten Anzeigemodus Zeichnungen erstellen.

(2.1) Vollbild-Dualstift-Modus

Beide Parteien können mit demselben Werkzeug im Vollbildmodus Zeichnungen erstellen.

Geteilte-Anzeige-Dualstift-Modus

Beide Parteien können mit demselben oder verschiedenen Werkzeugen im gleichermaßen aufgeteilten Anzeigemodus Zeichnungen erstellen.

(2.2) Werkzeugleiste

Symbole	Bezeichnungen	Beschreibungen
	Roter Stift	Roter Stift.
	Grüner Stift	Grüner Stift.
	Blauer Stift	Blauer Stift.
	Weißer Stift	Weißer Stift.
	Dünner abgerundeter Strich	Dünner Stift.
	Dicker abgerundeter Strich	Dicker Stift.
	Kantiger Strich	Rechteckiger Stift.
	Radiergummi	Zum Löschen von Zeichnungen. * Im Vollbild-Dualstift-Modus kann immer nur ein Radiergummi auf einmal benutzt werden.
	Alles löschen	Zum Löschen sämtlicher Zeichnungen.
	Hintergrund importieren	Zum Laden eines angepassten Hintergrundes.
	Speichern	Zum Speichern von Inhalten und Handzeichnungen auf der aktuellen Seite.
	Verlassen	Zum Verlassen des Dualstift-Modus.

(3) Whiteboard-Modus

Klicken Sie auf , die Projektionsfläche verwandelt sich in einen Whiteboard-Hintergrund und die beiden Funktionen in der Werkzeugleiste werden zu (Hintergrund importieren) und (Whiteboard importieren).

i. Klicken Sie auf und das Auswahlfenster zum Importieren des gewünschten Bildes als Hintergrund erscheint. Beachten Sie die nachstehende Abbildung.

ii. Klicken Sie zum Rücksetzen des Hintergrundes auf den Whiteboard-Modus auf .

Durch erneutes Anklicken von verlassen Sie den Whiteboard-Modus.

(4) Bearbeitungswerkzeuge

Klicken Sie auf und ein Untermenü klappt sich wie nachstehend gezeigt aus dem Hauptmenü aus. Wählen Sie durch Anklicken die gewünschte Bearbeitungsfunktion.

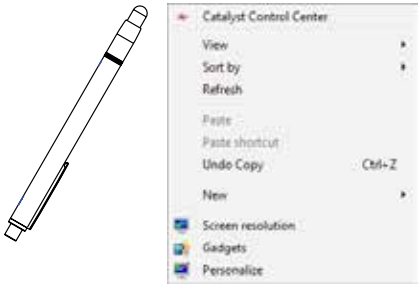
Symbole	Beschreibungen
	Zum Drucken der aktuellen Anzeige.
	Macht die letzte Aktion rückgängig.
	Stellt die zuletzt rückgängig gemachte Aktion wieder her.
	Simuliert Scheinwerfereffekte.
	Simuliert Vorhangeffekte.
	Wechselt die Werkzeugleiste von der vertikalen in die horizontale Ausrichtung.
	Wechselt die Position der Werkzeugleiste zwischen der linken und rechten Seite.

4.4 So nutzen Sie die Interaktionsfunktion

Sie können den Lichtstift im Mausmodus als Maus verwenden.

Das Drücken der Lichtstiftspitze fungiert als Klicken der Maustaste.

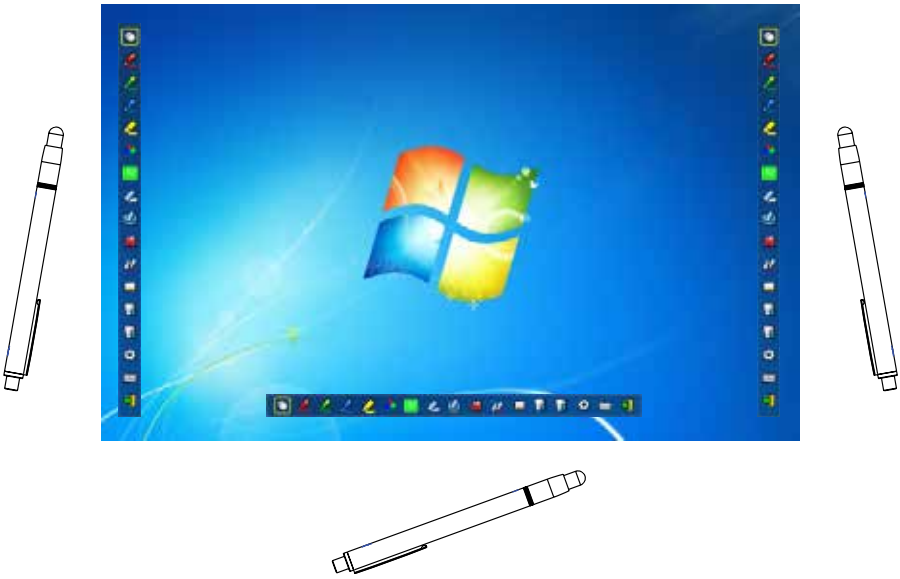
Das 2- bis 3-sekündige Gedrückthalten der Lichtstiftspitze fungiert als Rechtsklick. Siehe nachstehende Abbildung.



4.5 Ausrichtung der Werkzeugleiste ändern

Richten Sie den Lichtstift auf eine beliebige Stelle des Projektionsbildes und drücken Sie die Stiftspitze zum Umschalten von der vertikalen zur horizontalen Werkzeugleiste.

Richten Sie den Lichtstift auf die linke oder rechte Seite des Projektionsbildes und drücken Sie die Stiftspitze zum Umschalten von der horizontalen zur vertikalen Werkzeugleiste.



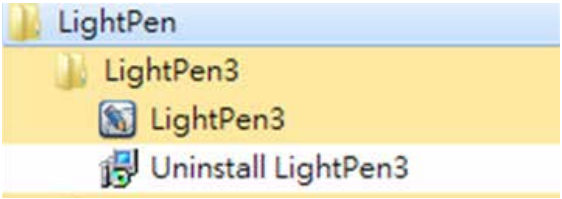
4.6 Position der Werkzeugleiste ändern

Richten Sie den Lichtstift nach links oder rechts von der Projektionsfläche weg und drücken Sie die Stiftspitze zum Ändern der Position bei vertikal angezeigter Werkzeugleiste. Drücken Sie zum Anzeigen oder Ausblenden der Werkzeugleiste noch einmal.

Richten Sie den Lichtstift nach unten von der Projektionsfläche weg und drücken Sie die Stiftspitze zum Anzeigen oder Ausblenden bei horizontal angezeigter Werkzeugleiste.

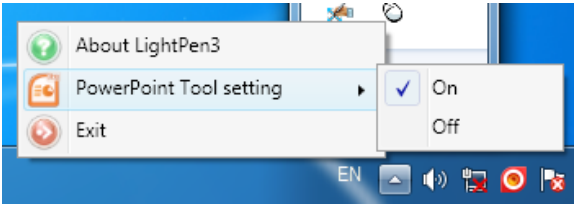
4.7 So führen Sie das LightPen-Programm erneut aus

Durch Auswahl von „Start/Alle Programme/LightPen/LightPen3“ können Sie das LightPen3-Programm erneut ausführen.



5. PowerPoint-Werkzeugleiste

LightPen3 verfügt über eine PowerPoint-Werkzeugleiste, die Microsoft Office 2003 und aktuellere Versionen unterstützt.



Die PowerPoint-Werkzeugleiste erscheint auf der rechten Seite der Projektionsfläche, wenn Sie PowerPoint Tool Setup (PowerPoint-Werkzeugeinrichtung) aus der Werkzeugleiste öffnen und eine PowerPoint-Datei im PowerPoint-Wiedergabemodus anzeigen.

Die PowerPoint-Werkzeugleiste wird bei Verlassen des Wiedergabemodus automatisch geschlossen.

5.1 Funktion der PowerPoint-Werkzeugleiste

Symbole	Beschreibungen
	Größe der Werkzeugleiste ändern
	Position der PowerPoint-Werkzeugleiste ändern
	Zum Mausmodus wechseln
	Zur Rechtstaste Ihrer Maus wechseln
	Zum roten Stift wechseln
	Löschen
	Alles löschen
	Zurück zur vorherigen Seite
	Zum Aufrufen der nächsten Seite
	Seite wählen
	Folienwiedergabe schließen

UNTER MAC OS INSTALLIEREN

Die LightPen3-Software verfügt über eine optische Sensorsteuerungsfunktion.

1. Systemanforderungen

Bitte stellen Sie zum normalen optischen Sensorsteuerungsbetrieb sicher, dass folgende Systemanforderungen erfüllt werden.

LightPen3-Software installieren

Systemanforderungen	
Betriebssystem	Mac OS X v10.5 oder höher
Prozessor	Intel-Prozessor
Speicher	2 GB oder mehr
Festplattenspeicher	Mindestens 100 MB

2. Softwareinstallation

2.1 Treiberinstallation

** Verbinden Sie Ihren Projektor mit einem Computer; dadurch agiert er als Datenträger. Beachten Sie Schritt 3 zur Installation.*

Schritt 1: Legen Sie die Bedienungsanleitung-CD in Ihr CD-Laufwerk ein.

Schritt 2: Rufen Sie den „LightPen Software for Mac"-Ordner auf Ihrer CD auf. Kopieren Sie die Datei mac.zip auf Ihre Festplatte.

Schritt 3: Doppelklicken Sie auf die Datei mac.zip. Verschieben Sie das SPDriver-Symbol auf Ihren Desktop und starten Sie die Installation.

2.2 LightPen 3-Software installieren

Schritt 1: Legen Sie die Bedienungsanleitung-CD in Ihr CD-Laufwerk ein.

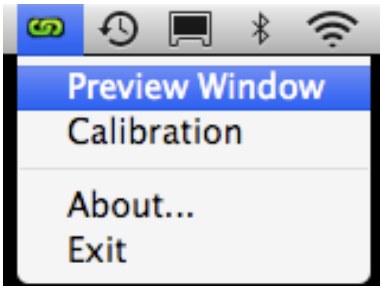
Schritt 2: Rufen Sie den „LightPen Software for Mac"-Ordner auf Ihrer CD auf. Kopieren Sie die Datei LightPen3.zip auf Ihre Festplatte.

Schritt 3: Doppelklicken Sie auf die Datei LightPen3.zip. Verschieben Sie das LightPen3-Symbol auf den Desktop und starten Sie die Installation.

3. Optische Sensorsteuerungsfunktion initialisieren

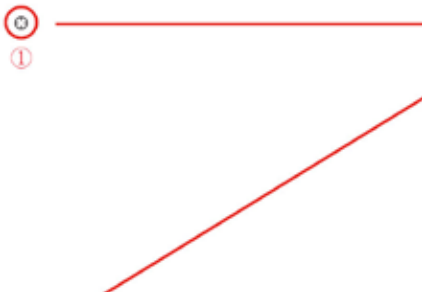
3.1 Verbinden Sie Ihren Projektor über ein USB-Kabel mit einem PC. Ihr System sieht möglicherweise wie in der nachstehenden Abbildung gezeigt aus.

3.2 Klicken Sie auf das Symbol das Menü erscheint wie nachstehend gezeigt.



** Wählen Sie zur Anzeige der Softwareversion „About... (Über...)".*

3.3 Zum Ausführen der Kalibrierung „Calibration (Kalibrierung)" wählen



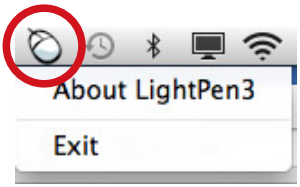
3.4 Das System speichert die Kalibrierungsdaten, nachdem die vier Kalibrierungspunkte berührt wurden.

4. Werkzeugleiste

4.1 LightPen3-Werkzeugleiste

Nachdem das LightPen3-Programm installiert und ausgeführt wurde, erscheint eine Werkzeugleiste auf der rechten Seite Ihrer Anzeige.

** Wählen Sie zur Anzeige der Softwareversion „About LightPen3 (Über LightPen3)".*



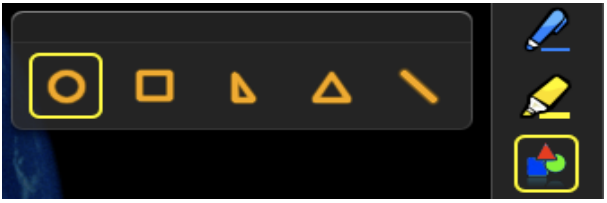
4.2 Hauptfunktionen

Symbole	Bezeichnungen	Beschreibungen
	Maus	Mausfunktionen.
	Roter Stift	Roter Stift.
	Grüner Stift	Grüner Stift.
	Blauer Stift	Blauer Stift.
	Marker	Durchscheinender Stift.
	Zeichenwerkzeuge	Zum Zeichnen von Kreisen, Rechtecken, gleichschenkligen Dreiecken und Linien.
02	Breite und Farbe des Stifts	Zur Auswahl von Breite und Farbe des Stifts.
	Radiergummi	Zum Löschen von Zeichnungen.
	Alles löschen	Zum Löschen sämtlicher Zeichnungen.
	Speichern	Zum Speichern von Inhalten und Handzeichnungen auf der aktuellen Seite.
	Whiteboard-Modus	Zum Wechseln in den Whiteboard-Hintergrundmodus.
	Vorherige Seite	Zum Aufrufen der vorherigen Seite.
	Nächste Seite	Zum Aufrufen der nächsten Seite.
	Editor	Handschrift-Editor.
	Virtuelle Tastatur	Zum Einblenden der virtuellen Tastatur.
	Verlassen	Zum Verlassen der Anwendungssoftware.

4.3 Subfunktionen

(1) Zeichenwerkzeuge

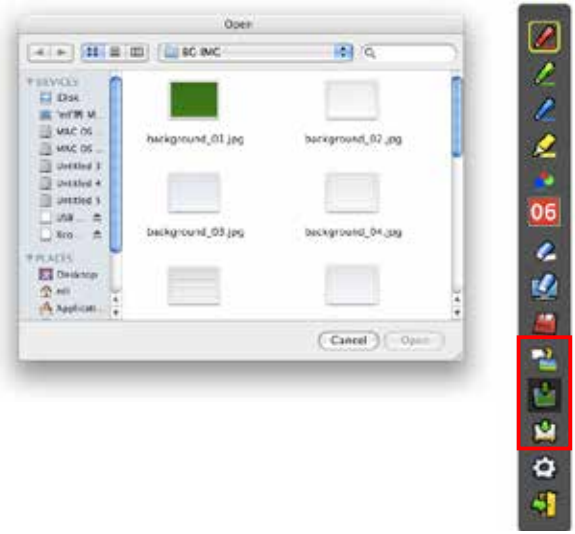
Klicken Sie auf das Hauptmenü und ein Untermenü klappt sich wie nachstehend gezeigt aus dem Hauptmenü aus. Wählen Sie durch Anklicken das gewünschte Zeichenwerkzeug zum Handzeichnen.



(2) Whiteboard-Modus

Klicken Sie auf , das Hauptmenü wechselt zu einem weißen Hintergrund, die beiden Funktionen werden durch (Hintergrund importieren) und (Whiteboard importieren) ersetzt.

i. Klicken Sie auf und das Auswahlfenster zum Importieren des gewünschten Bildes als Hintergrund erscheint. Beachten Sie die nachstehende Abbildung.



ii Klicken Sie zum Rücksetzen des Hintergrundes auf den Whiteboard-Modus auf .

Durch erneutes Anklicken von verlassen Sie den Whiteboard-Modus.

(3) Bearbeitungswerkzeuge

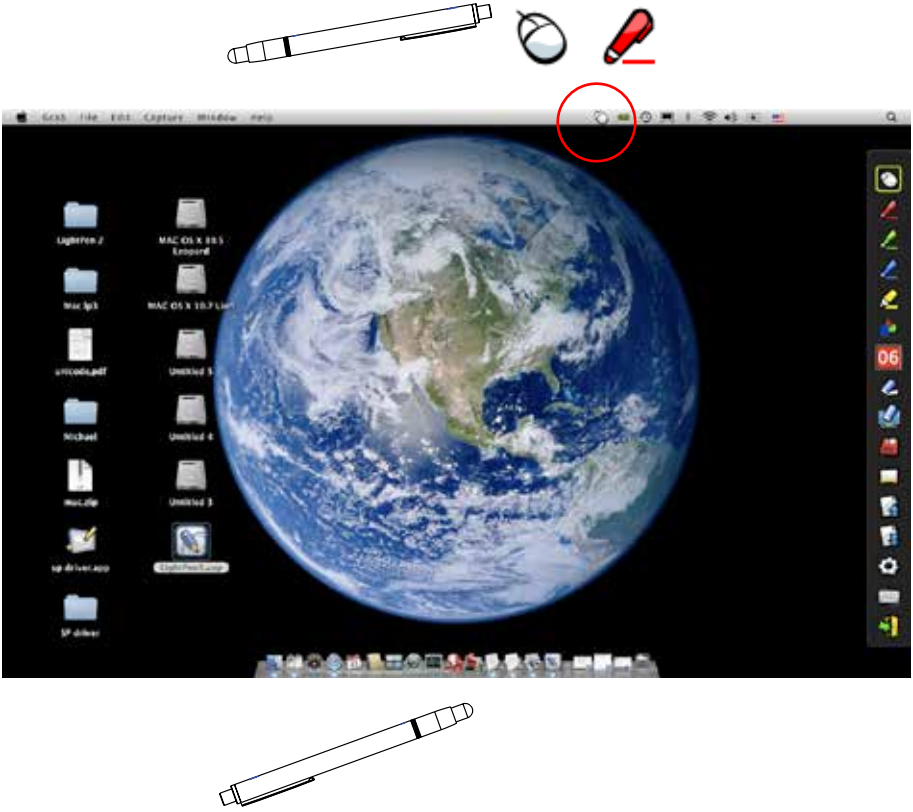
Klicken Sie auf und ein Untermenü klappt sich wie nachstehend gezeigt aus dem Hauptmenü aus. Wählen Sie durch Anklicken die gewünschte Bearbeitungsfunktion.

Symbole	Beschreibungen
	Wählen Sie Ihre Zeichnung als Objekt zum Vergrößern, Verkleinern, Drehen, Löschen oder Verschieben.
	Zum Drucken der aktuellen Anzeige.
	Macht die letzte Aktion rückgängig.
	Stellt die zuletzt rückgängig gemachte Aktion wieder her.

4.4 Zwischen Maus- und Stiftmodus wechseln

Sie können zwischen Maus- und Stiftmodi wechseln, indem Sie die Stiftspitze auf eine Position über oder unter das projizierte Bild richten und die Stiftspitze drücken.

Symbole in der Werkzeugleiste wechseln beim Umschalten in den Mausmodus zu beim Umschalten in den Stiftmodus wechseln sie zu .



Die Elemente im gelben Feld werden zur einfachen Identifikation des aktuellen Modus als Miniaturbilder in der Werkzeugleiste angezeigt.

4.5 Position der Werkzeugleiste ändern

Es gibt eine schnelle Möglichkeit zum Ändern der Sichtbarkeit der Werkzeugleiste. Drücken Sie die Lichtstiftspitze auf der linken oder rechten Seite außerhalb der Projektionsfläche; anschließend können Sie die Sichtbarkeit der Werkzeugleiste ändern.

UNTER LINUX INSTALLIEREN -SPDRIVER

Die SPDriver-Software verfügt über eine optische Sensorsteuerungsfunktion.

1. Systemanforderungen

Bitte stellen Sie zum normalen optischen Sensorsteuerungsbetrieb sicher, dass folgende Systemanforderungen erfüllt werden.

SPDriver installieren

Systemanforderungen	
Betriebssystem	Linux OS Ubuntu 10.04, Debian 5.05, Suse 11.3
Prozessor	Intel®-Core™-2-Duo mit 2,0 GHz oder besser (dedizierte GPU empfohlen)
Speicher	2 GB oder mehr
Festplattenspeicher	Mindestens 100 MB

2. SPDriver-Installationsschritte

** Verbinden Sie Ihren Projektor mit einem Computer. Öffnen Sie das nach der Verbindung angezeigte Laufwerk. Kopieren Sie Linux.rar auf den Desktop. Entpacken Sie es und führen Sie 1-setup aus. (Bitte nutzen Sie zur Installation die CD, falls der SP-Treiber nicht generiert werden kann.)*

** Bitte melden Sie sich vor der Installation als Root-Benutzer an.*

Schritt 1: Legen Sie die Bedienungsanleitung-CD in Ihr CD-Laufwerk ein.

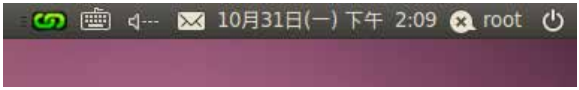
Schritt 2: Öffnen Sie den Ordner „SPDriver for Linux“, kopieren Sie Linux.rar auf den Desktop und entpacken Sie es.

Schritt 3: Kopieren Sie Linux.rar auf den Desktop. Entpacken Sie es und führen Sie 1-setup Sie zum Start der Installation.

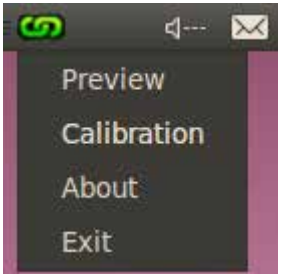
Schritt 4: Installation erfolgreich abgeschlossen.

3. Optische Sensorsteuerungsfunktion initialisieren

3.1 Verbinden Sie Ihren Projektor über ein USB-Kabel mit einem PC. Ihr System sieht möglicherweise wie in der nachstehenden Abbildung gezeigt aus.



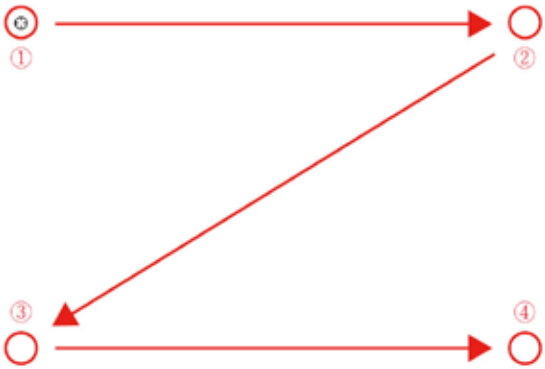
3.2 Klicken Sie auf das Symbol das Menü erscheint wie nachstehend gezeigt.



** Wählen Sie zur Anzeige der Softwareversion „About (Über)".*

3.3 Zum Ausführen der Kalibrierung „Calibration (Kalibrierung)" wählen

(Während der Kalibrierung wird kein weißer Hintergrund angezeigt.)



3.4 Das System speichert die Kalibrierungsdaten, nachdem die vier Kalibrierungspunkte berührt wurden.

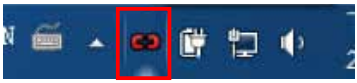
PROBLEMLÖSUNG

F1: Warum erscheint die Meldung „The LightPen program is not found (LightPen-Programm nicht gefunden)“?

A: Dies kann folgende Ursachen haben:

(1) Computer und Projektor sind nicht richtig verbunden. Bitte stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel richtig an Computer und Projektor angeschlossen ist.

(1-1) Stecken Sie das USB-Kabel erneut ein, falls die nachstehende Anzeige erscheint.



(1-2) Bitte stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel richtig an Computer und Projektor eingesteckt ist. Falls eine Anzeige wie in Abbildung (A) an einem Windows-Computer erscheint, ist das USB-Kabel nicht angeschlossen bzw. der USB-Port funktioniert nicht. Die Lichtstift-Funktion ist einsatzbereit, wenn die Anzeige aus Abbildung (B) erscheint.

(A)

(B)

(2) Bitte verwenden Sie das mit Ihrem Projektor gelieferte USB-Kabel. Falls ein USB-Verlängerungskabel erforderlich ist, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.

(3) Der USB-Port Ihres Computers funktioniert nicht. Bitte wenden Sie sich an Ihr IT-Personal.

Q2: Warum funktioniert das runde Kalibrierungsziel nicht richtig?

A: (1) Bitte prüfen Sie, ob der Pointer bzw. Lichtstift funktioniert:

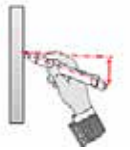
(1-1) Stellen Sie sicher, dass sich in Pointer oder Lichtstift eine Batterie mit ausreichender Leistung befindet und das Gerät eingeschaltet ist.

(1-2) Bitte schreiben Sie beim Einsatz von Pointer oder Lichtstift nicht im Schatten (siehe nachstehende Abbildung); halten Sie einen Winkel von 25 Grad zur Projektionsfläche ein. Pointer oder Lichtstift können nur benutzt werden, wenn das von ihnen abgesendete Signal von den Sensoren empfangen werden kann.

PROBLEMLÖSUNG

Nicht in schattigen Bereichen schreiben

Beachten Sie einen Winkel von 25 Grad oder mehr zwischen Lichtstift und Projektionsfläche



(2) Möglicherweise ist das Umgebungslicht zu hell. Bitte setzen Sie Projektionsfläche und Sensoren keinen direkten Lichtquellen aus.

(2-1) Sonnenlicht fällt auf die Projektionsfläche.

(2-2) Lichtquellen befinden sich in der Nähe der Sensoren.

Bitte schließen Sie das SPDriver-Programm und öffnen es erneut. Falls das Problem aus F5 weiterhin besteht, entfernen Sie sämtliche Lichtquellen aus dem Fenster.

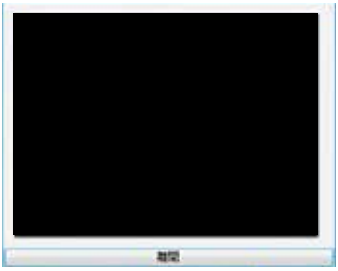
Q3: Warum wird der Cursor nicht an der Stelle angezeigt, auf die der Lichtstift gerichtet ist?

A: Dies kann folgende Ursachen haben:

(1) Schlechte Systemkalibrierung. Bitte achten Sie bei der Kalibrierung darauf, die Mitte des runden Ziels zu treffen.

(2) Projektionsstandort, Projektionsgröße oder Projektionsabstand wurden geändert.

(3) Die Projektionsauflösung wurde geändert. Bitte führen Sie zur Lösung dieses Problems erneut eine Kalibrierung durch.



Q4: Wieso springt der Cursor?

A: Möglicherweise ist das Umgebungslicht zu hell. Bitte vermeiden Sie Störungen von Projektionsfläche und Sensoren durch Umgebungslicht, insbesondere direktes Sonnenlicht. (Siehe F2.)

Q5: Warum erscheint die Meldung „The ambient light is too bright to run the light pen system properly (Das Umgebungslicht ist zu hell zur richtigen Ausführung des Lichtstiftsystems)“?

A: Zu helles Umgebungslicht kann die Funktionen der in Ihrem Projektor enthaltenen Sensoren stören Bitte setzen Sie die Sensoren Ihres Projektors keinem direkten Lichtquellen aus.

6: Da sich der SP-Treiber auf dem PC befindet, ist der angezeigte Treiber ungültig, wenn erneut eine Verbindung zum SP-Modul hergestellt wird.

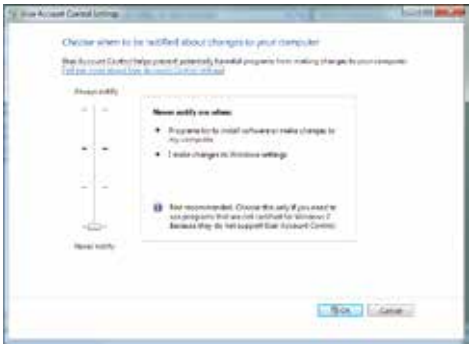
Q6: Warum erhält SPDriver bei Einstellung auf <Mausmodus> unter Windows Vista/Windows 7 keine Antwort von der virtuellen Tastatur?

A: Diese Funktion von SPDriver kann durch die <Benutzerkontensteuerung>-Standardeinstellung des Windows-Betriebssystems beschränkt sein. Sie können die Einstellung wie folgt ändern.

(1) Rufen Sie die Einstellungsseite unter <Start-Menü/Systemsteuerung/Benutzerkonten> auf.

(2) Wählen Sie <Einstellungen der Benutzerkontensteuerung ändern>.

(3) Ändern Sie die Stufe der Benutzerkontensteuerung in „Nie benachrichtigen“, klicken Sie dann zum Bestätigen auf „OK“.



(4) Starten Sie den Computer zum Abschließen des Vorgangs neu.

AUFZEICHNUNGEN

AUFZEICHNUNGEN

AUTORISIERTER DISTRIBUTOR

WWW.I3-LEARNING.COM
INFO@I3-LEARNING.COM