

i3PROJECTOR

MANUEL DE L'UTILISATEUR



Table des matières

Table des matières	1
Notice d'utilisation	3
Mises en Garde	3
Avis concernant les Réglementations & la Sécurité	5
Introduction	7
Contenu du paquet	7
Aperçu du produit.....	8
Unité principale	8
Panneau de configuration	9
Ports de connexions	10
Télécommande	11
Installation	12
Connecter à un Ordinateur de bureau/Ordinateur portable	12
Connexion aux sources vidéo	13
Allumer/éteindre le projecteur	14
Mise sous tension du projecteur	14
Mise hors tension du projecteur	15
Messages des témoins DEL	15
Réglage de l'image projetée	16
Réglage de la hauteur du projecteur	16
Réglage de la mise au point du projecteur	17
Réglage de la taille de l'image projetée	17
Commandes Utilisateur	18
Utiliser le panneau de contrôle	18
Utiliser la télécommande	19
Installation de la pile de la télécommande	19
Menus d'affichage à l'écran.....	21
Comment procéder	21
Structure	22
Image	24
Écran	26

Volume	32
Réglages	33
Réglages Sécurité	35
3D	36
Interactif(*)	37
Annexes	38
Dépannage	38
Problèmes d'image	38
Problèmes projecteur	41
Problèmes liés à la télécommande	41
Problèmes liés au son	41
Problèmes 3D	41
Messages de l'écran	42
Modes de compatibilité	43
Remplacement de la lampe	47
Remplacez et nettoyez le filtre à poussière optionnel	48
Installation au plafond	49
Spécifications	50

Notice d'utilisation

Mises en Garde



Veuillez suivre tous les avertissements, les mises en garde et les consignes recommandés dans ce guide d'utilisation.

- Avertissement - Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La forte lumière peut vous faire mal aux yeux.
- Avertissement - Pour éviter le risque d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer le projecteur à la pluie ou à l'humidité.
- Avertissement - Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le projecteur car vous pourriez vous électrocuter.
- Avertissement - Lorsque vous voulez remplacer la lampe, veuillez laisser l'unité se refroidir. Suivez les instructions des page 53.
- Avertissement - Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La forte lumière peut vous faire mal aux yeux.
- Avertissement - Lorsque la lampe atteint presque la fin de sa vie, le message « Avertissement lampe : Durée de vie de la lampe expirée. » s'affiche à l'écran. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service pour remplacer la lampe le plus rapidement possible.
- Avertissement - Réinitialisez la fonction « Réinitialisé heures lampe » depuis le menu OSD « Options | Paramètres Lampe » après avoir remplacé le module de la lampe (référez-vous à la page 34).
- Avertissement - Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le cycle de refroidissement a été achevée avant de couper l'alimentation. Comptez 90 secondes pour que le projecteur refroidisse.
- Avertissement - Ne pas bloquer le rayon lumineux entre la source lumineuse et la lentille avec des objets. Sinon cet objet peut prendre feu.

À faire :

- ☐ Mettez hors tension et débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant CA avant de nettoyer le produit.
- ☐ Utilisez un chiffon doux et sec avec un détergeant doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil.
- ☐ Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.

A ne pas faire:

- ☐ Nettoyer la lentille.

■ *Veillez contacter le service clientèle lorsque la lentille PJ est sale. Ne pas essuyer pour éviter de rayer la lentille.*

- ☐ Veuillez contacter le service clientèle lorsque la lentille PJ est sale. Ne pas essuyer pour éviter de rayer la lentille.
 - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
- ☐ Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5 - 40°C ligt.
- ☐ De relatieve vochtigheid is 5 - 40°C, 80% (max.), niet condenserend.
 - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
 - Assurez-vous que la température ambiante de la pièce est comprise entre 5 et 40°C.
 - Humidité relative est entre 5 et 40°C, 80% (Max.), sans condensation.
 - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
 - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
 - Sous la lumière directe du soleil.

Avis concernant les Réglementations & la

Sécurité

Cet appendice liste les instructions générales concernant votre projecteur.

Avis FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il ne peut être garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Mise en garde

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la FCC, à opérer ce projecteur.

Conditions de Fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : pour les utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

- Directive EMC 2004/108/EC (comprenant les amendements)
- Directive 2006/95/EC sur les faibles voltages
- Directive R & TTE 1999/5/EC (si le produit dispose de la fonction RF)

Consignes de mise au rebut



Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.

Introduction

Contenu du paquet

Déballez et inspectez le contenu du carton pour vous assurer que toutes les parties listées ci-dessous sont présentes. Si quelque chose manque, merci de contacter notre service Client.



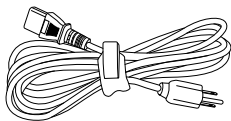
Projecteur



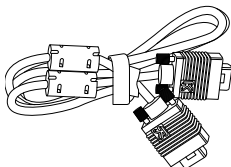
Télécommande



Pile



Cordon d'alimentation



Câble VGA

Documentation :

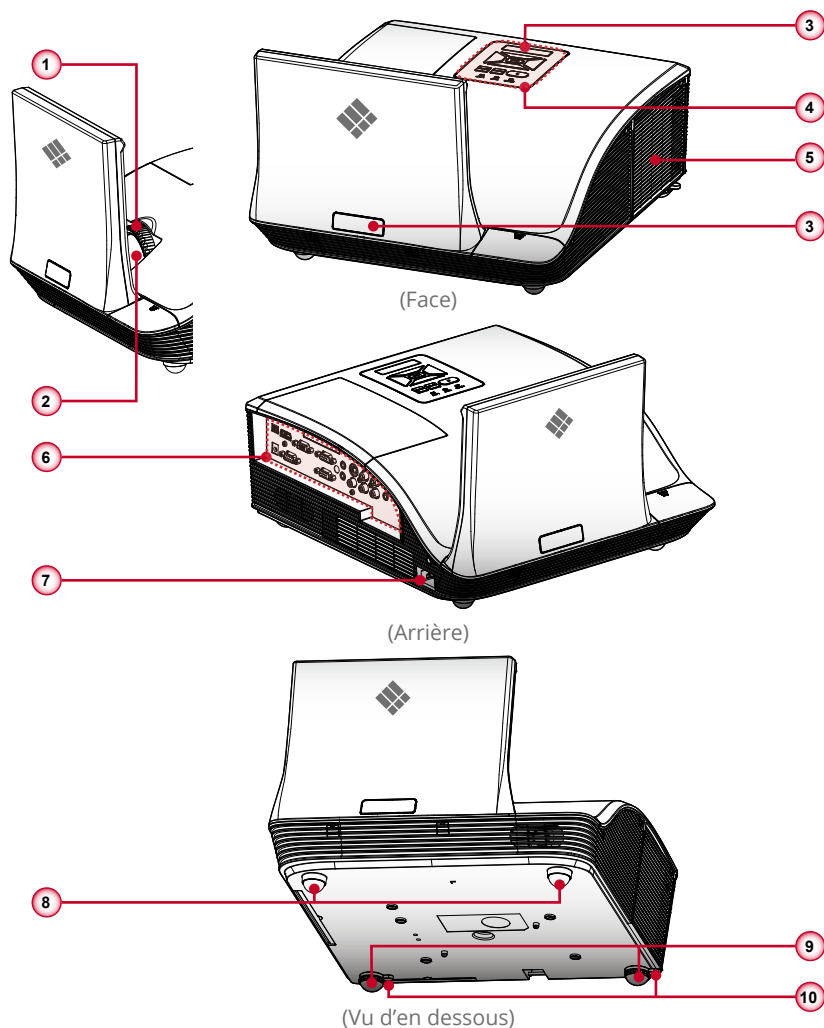
- Guide Utilisateur (CD)



■ Door verschillende toepassingen in elk land, kunnen sommige regio's verschillende accessoires hebben.

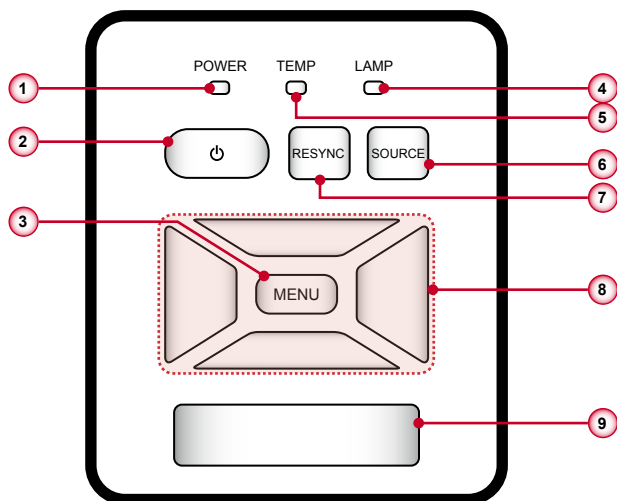
Aperçu du produit

Unité principale



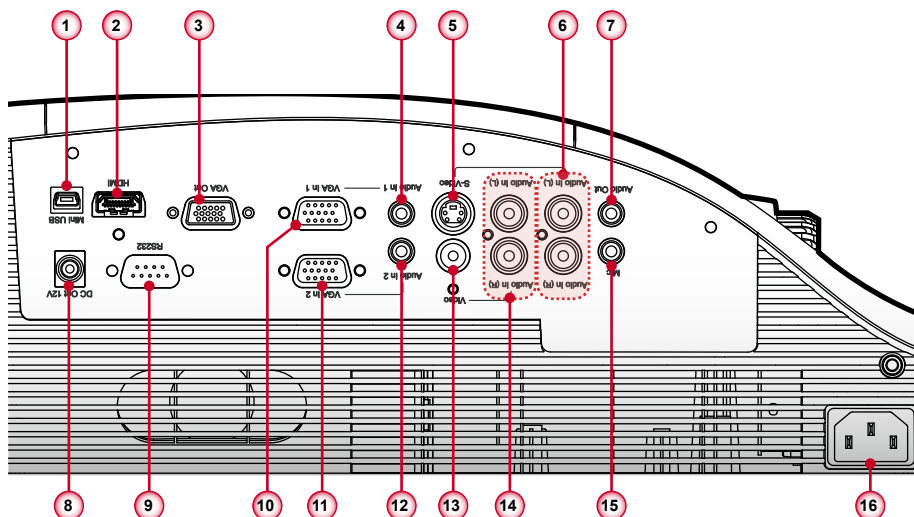
- | | |
|----------------------------------|-----------------------------------|
| 1. Bague de réglage de la focale | 6. Connections Entrée / Sortie. |
| 2. Objectif | 7. Prise d'alimentation. |
| 3. Récepteurs IR | 8. Pied d'ajustement. |
| 4. Panneau de configuration | 9. Pied d'ajustement. |
| 5. Couvercle de la lampe | 10. Pied d'ajustement - écarteur. |

Panneau de configuration



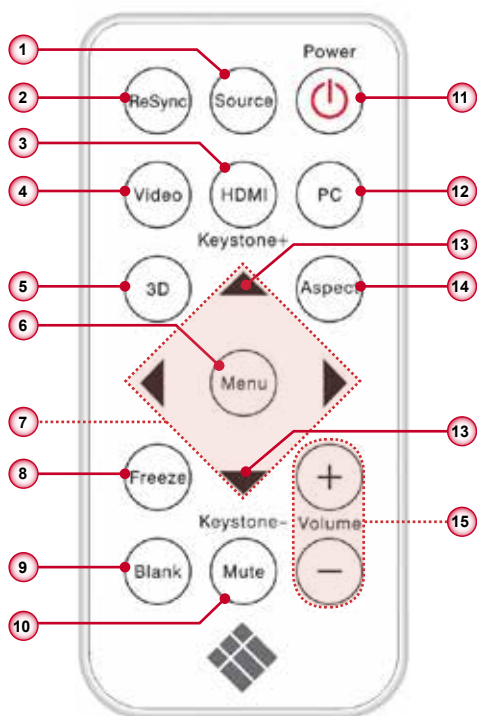
1. Sous tension LED
2. Puissance
3. Menu / Quitter
4. Lampe LED
5. DEL de la température
6. Source
7. Resynchronisation
8. Quatre touches de sélection directionnelles
9. Récepteurs IR

Ports de connexions



1. Connecteur mini USB
2. Connecteur HDMI
3. Connecteur sortie VGA
4. Connecteur Audio Entrée 1 (pour connecteur VGA Entrée 1)
5. Connecteur S-Vidéo
6. Connecteur entrée RCA Gauche/Droite (pour connecteur S-Vidéo)
7. Connecteur Sortie audio
8. Trigger 12 V Connecteur relais (12V, 250mA)
9. Connecteur RS232
10. Connecteur VGA Entrée 1
11. Connecteur VGA Entrée 2
12. Connecteur Audio Entrée 2 (pour connecteur VGA Entrée 2)
13. Connecteur entrée vidéo composite
14. Connecteur entrée RCA Gauche/Droite (pour connecteur vidéo composite)
15. Connectée Entrée Micro 3,5 mm
16. Prise d'alimentation

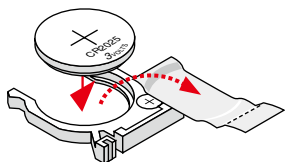
Télécommande



1. Source
2. Resynchronisation
3. HDMI
4. Vidéo
5. 3D
6. Menu
7. Quatre touches de sélection directionnelles
8. Geler
9. Vide
10. Muet
11. Puissance
12. PC
13. Trapèze ▽/△
14. Aspect
15. Volume +/-

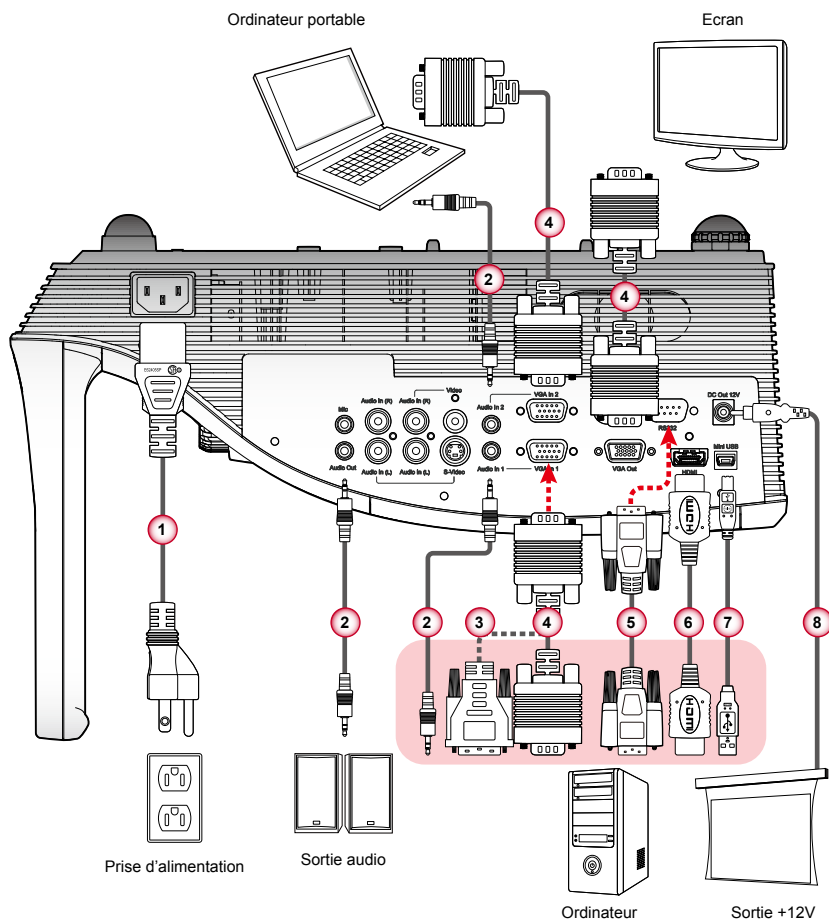


Note ■ Avant utiliser la télécommande pour la première fois, retirez le ruban isolant transparent. Voir page 18 pour l'installation de la batterie.



Installation

Connecter à un Ordinateur de bureau/ Ordinateur

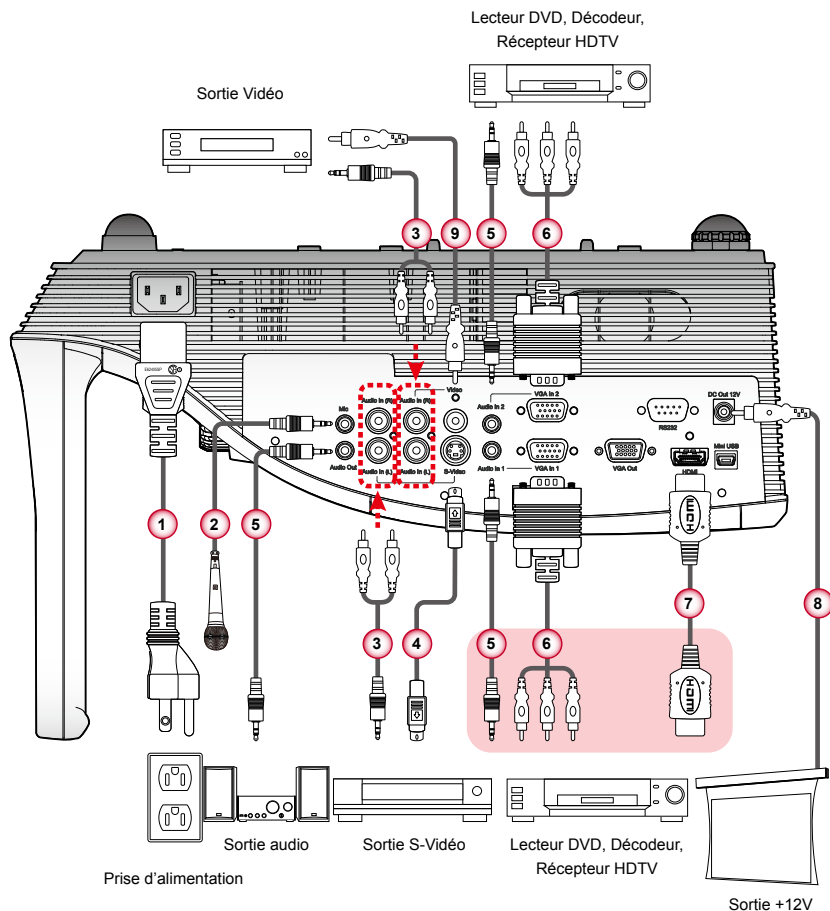


1. Cordon d'alimentation
2. Câble Audio*
3. Câble VGA vers DVI-A*
4. Câble VGA
5. Câble RS232*
6. Câble HDMI*
7. Câble USB*
8. Jack 12 V DC*



- En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.
- * Accessoire en option

Connexion aux sources vidéo



1. Cordon d'alimentation
2. Câble Microphone*
3. Câble Audio Jack/RCA*
4. Câble S-Vidéo*
5. Câble Audio*

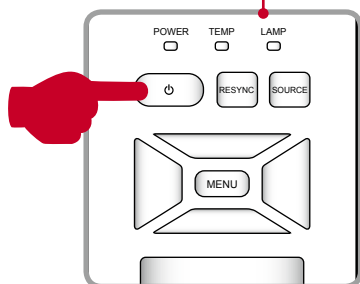
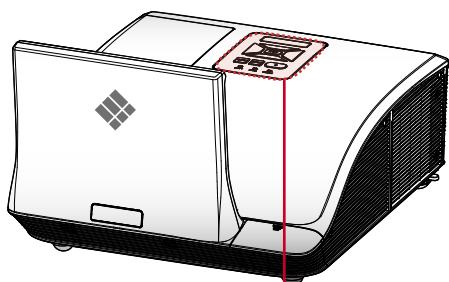
6. Câble VGA vers HDTV (RCA)*
7. Câble HDMI*
8. Jack 12 V DC*
9. Câble vidéo composite *



- En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.
- * Accessoire en option

Allumer/éteindre le projecteur

1. Branchez le cordon d'alimentation et le câble du signal. Une fois le projecteur connecté le voyant DEL d'alimentation s'éclaire en rouge.
2. ZAllumez la lampe en pressant le bouton "⏻" sur le panneau de contrôle ou la télécommande. La DEL d'alimentation deviendra bleue.
3. Allumez la source désirée pour l'affichage à l'écran (ordinateur, portable, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source et l'affichera à l'écran.
4. Si vous deviez connecter de multiples sources en même temps, pressez le bouton « Source » sur la télécommande pour basculer entre les entrées.

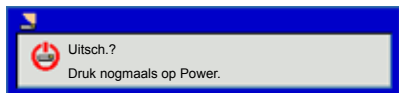


or



Mise hors tension du projecteur

1. Pressez le bouton "⏻" du panneau de contrôle ou de la télécommande pour éteindre le projecteur. Le message suivant sera affiché sur l'écran. Pressez le bouton "⏻" encore pour confirmer.



2. Le voyant d'alimentation s'allume en rouge et clignote rapidement lorsque le projecteur s'éteint. Les ventilateurs continuent de fonctionner pendant environ 90 secondes pour que le système se refroidisse correctement.
3. Une fois que le système a fini de refroidir, le voyant d'alimentation cesse de clignoter et passe au rouge fixe pour indiquer le mode veille.
4. Vous pouvez à présent débrancher le cordon d'alimentation.

Messages des témoins DEL

Message	Lampe LED (Rouge)	DEL de la température (Rouge)	Sous tension LED (Rouge)	Sous tension LED (Bleu)
Branché sur le secteur	Flash ON vers OFF 100ms	Flash ON vers OFF 100ms	Flash ON vers OFF 100ms	-
Veille	-	-	ON	-
Bouton d'alimentation ON	-	-	-	ON
Refroidissement en cours	-	-	Flash de 0,5 seconde H (ON), flash de 0,5 seconde L (OFF)	-
Bouton d'alimentation OFF : Refroidissement achevé, mode Veille.	-	-	ON	-
Logiciel téléchargé	ON	ON	ON	-
Erreur des sondes thermiques, l'appareil apparaîtra comme tel : 1. Vous assurer que la circulation d'air (E/S) n'est pas obstruée. 2. Vous assurer que la température ambiante est -40°C.	-	ON	-	ON
Erreur de ventilateur, l'appareil apparaîtra comme tel : Le projecteur s'arrêtera automatiquement.	-	Flash de 0,5 seconde H (On), flash de 0,5 seconde L (Off)	-	ON
Erreur lampe (Lampe, Pilote Lampe, Roue couleur)	ON	-	-	ON

Réglage de l'image projetée

Réglage de la hauteur du projecteur

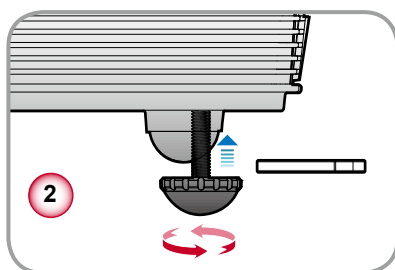
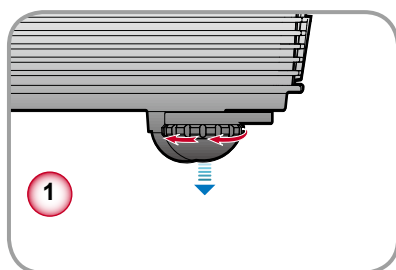
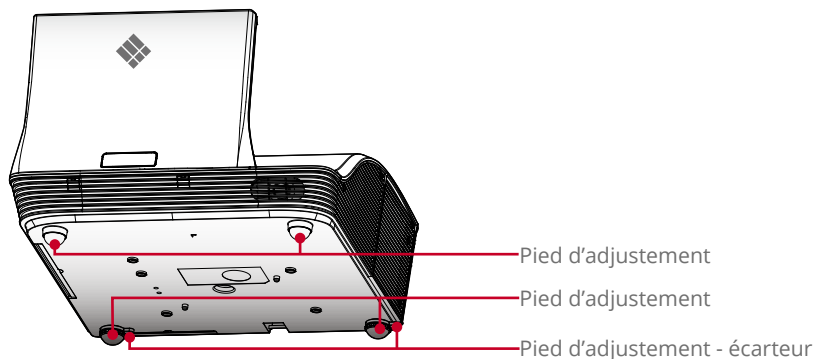
Le projecteur est équipé d'un pied élévateur pour régler la hauteur de l'image.

- Pour élever l'image :

Utilisez la vis du pied ajustable pour élever le projecteur à l'angle désiré et ajuster finement ce dernier.1

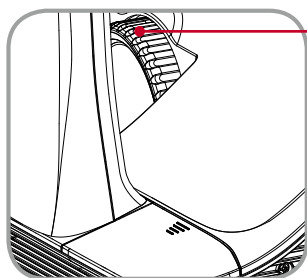
- Pour descendre l'image :

Utilisez la vis du pied ajustable pour descendre le projecteur à l'angle désiré et ajuster finement ce dernier.2



Réglage de la mise au point du projecteur

Pour régler la mise au point de l'image, faites pivoter l'anneau de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette.

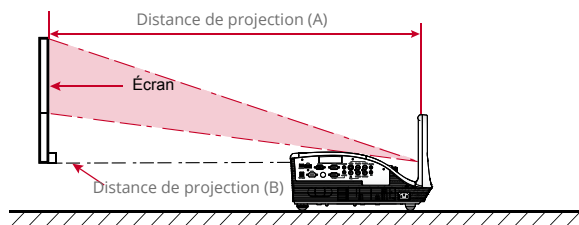


Bague de réglage de la focale

Réglage de la taille de l'image projetée

Reportez-vous aux graphiques au tableau comme ci-dessous pour déterminer taille de l'écran et distance de projection.

- Verticale beeldpositie afsellen



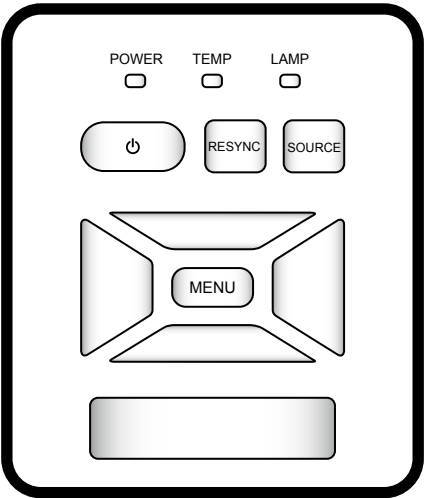
Séries WXGA					
Taille de l'écran (16:10)		Distance de projection (A)		Distance de projection (B)	
Diagonale (Pouces)	mm	Pouce	mm	Pouce	mm
70	1778	20.4	517	7.2	182
80	2032	23.5	596	10.3	262
87.2	2215	25.8	655	12.6	320
90	2286	26.7	677	13.5	343
100	2540	29.9	759	16.7	424



- Distance de projection A (mm) = taille de l'écran (mm) x 0,296, la tolérance est de l'ordre de 3,1%
Ex: Distance de projection (655 mm) = Taille de l'écran (2215 mm) x 0,296
- Ce tableau est à but informatif seulement.

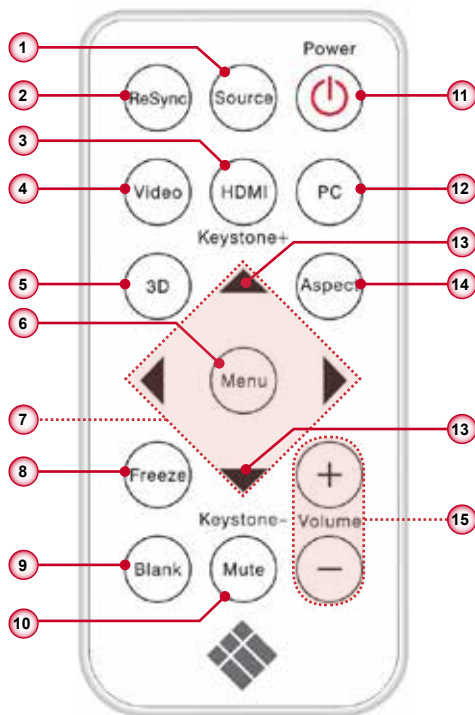
Commandes Utilisateur

Utiliser le panneau de contrôle



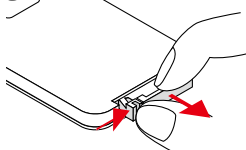
Nom	Description
Puissance	Allume/éteint le projecteur.
Sous tension LED	Indique l'état du projecteur.
Menu / Quitter	Lancement de l'affichage sur écran (OSD) / Quitter un menu.
Resynchronisation	Synchronise automatiquement le minutage analogique du PC à son état optimal.
Source	Sélectionner un signal d'entrée.
Quatre touches de sélection directionnelles	Utilisez pour sélectionner un élément ou ajuster votre sélection.
Lampe LED	Indique l'état de la lampe du projecteur.
DEL de la température	Indique l'état de la température du projecteur.

Utiliser la télécommande

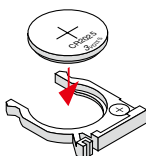


Installation de la pile de la télécommande

1. Appuyer fermement et retirer le couvercle des piles en le faisant glisser.

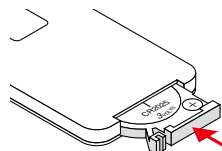


2. Installer la nouvelle pile dans le compartiment



Enlever la vieille pile et installer une neuve (CR2025). S'assurer que le côté positif « + » fait face vers le haut.




3. Remettre la couvercle.



Note

Pour assurer une utilisation en toute sécurité, veuillez observer les précautions suivantes :


- Utiliser une pile de type CR2025.
- Éviter le contact avec l'eau ou tout autre liquide.
- Ne pas exposer la télécommande à l'humidité ou à la chaleur.
- Ne pas laisser tomber la télécommande.
- Si la pile a fuit dans la télécommande, essayez soigneusement le compartiment de la pile puis installez une nouvelle pile.
- Risque d'explosion si la pile est remplacée par un type incorrect.
- Éliminez les piles usagées conformément aux instructions.

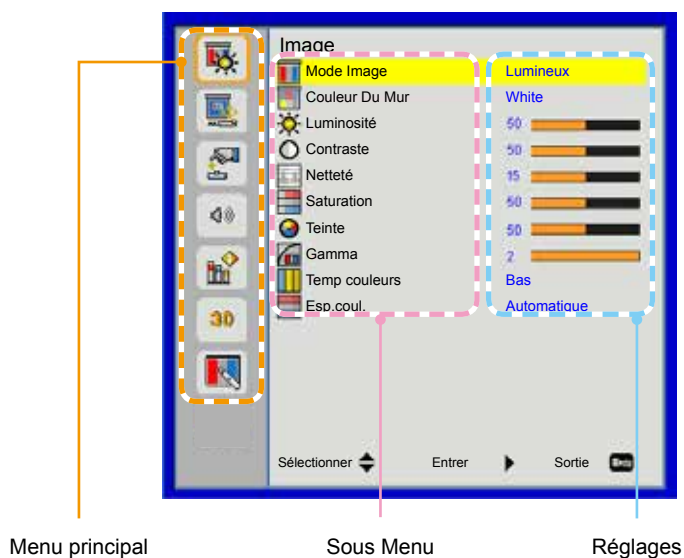
Nom		Description
1	Source	Sélectionner un signal d'entrée.
2	Resynchronisation	Synchronise automatiquement le minutage analogique du PC à son état optimal.
3	HDMI	Basculer vers une source HDMI.
4	Vidéo	Pour passer de la source Video composite à la source S-Vidéo et vice versa.
5	3D	Appuyez sur « Trois dimensions » pour ouvrir/fermer le menu OSD Trois dimensions.
6	Menu	Lancer ou quitter l'affichage à l'écran (OSD).
	Quatre touches de sélection directionnelles	Appuyez sur les boutons de direction ▲▼◀▶ pour sélectionner des éléments ou effectuer les réglages.
8	Geler	Presser pour figer l'image. Presser à nouveau pour défiger l'image.
9	Vide	Cache l'image à l'écran. Appuyez de nouveau sur pour afficher à l'écran l'image.
10	Muet	Couper le volume des enceintes et la sortie audio. Appuyez à nouveau pour revenir à un volume normal.
11	Puissance 	Éteindre/Allumer le projecteur.
12	PC	Basculer vers une source VGA 1/VGA2.
13	Trapèze  / 	Ajustez l'image jusqu'à ce que les côtés soient verticaux.
14	Aspect	Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité?
15	Volume +/-	Augmente/Diminue le volume audio.

Menus d'affichage à l'écran


Le projecteur dispose d'un affichage à l'écran multilingue qui vous permet de faire des réglages d'image et de modifier une variété de paramètres. Le projecteur détecte automatiquement la source.

Comment procéder

1. Pour ouvrir le menu OSD, presser le bouton « Menu » sur le panneau de contrôle ou la télécommande.
2. Lorsque l'OSD est affiché, utilisez les boutons ◀▶ ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité et réglez les paramètres avec les touches ◀▶
3. Si le paramètre a une  icône, vous pouvez presser le bouton ▶ pour entrer dans un autre sous menu. Pressez le bouton « Menu » pour fermer le sous menu après réglage.
4. Après avoir ajuster les paramètres, pressez le bouton « Menu » pour revenir au menu principal.
5. Pour sortir, pressez le bouton « Menu » une dernière fois. Le menu OSD sera fermé et le projecteur sauvegardera automatiquement les nouveaux paramètres.



Structure

Menu principal	Sous Menu	Réglages
Image	Mode Image	Lumineux / PC / FILM / Jeu / Utilisateur
	Couleur Du Mur	White / Light Yellow / Light Blue / Pink / Dark Green
	Luminosité	0~100
	Contraste	0~100
	Netteté	0~31
	Saturation	0~100
	Teinte	0~100
	Gamma	0~3
	Temp couleurs	Bas / Doux / HAUT
Écran	Esp.coul	Automatique / RGB / YUV
	Taux d'affichage	Automatique / 4:3 / 16:9 / 16:10
	Suivi	0~31
	Horloge	-50~50
	Position Horiz.	-10~10
	Position Vert.	-10~10
	Zoom Numérique	1~10
	Déformation V	-20~20
	Montage plafond	Avant / Pl. avt / Arrière / Pl. arr.
Réglages	Langue	English / Deutsch / Français / Svenska / Norsk / Dansk / Nederlands / عربي
	Pos. Menu	
	Sous-titrage	OFF / CC1 / CC2 / CC3 / CC4
	VGA Out (Veille)	OFF / ON
	Ecran auto (sortie 12V)	OFF / ON
	Séquence tests	OFF / ON
	Sécurité	Sécurité OFF / ON
	Changer mot passe	000000
	Réin.	Non / Oui
	Muet	OFF / ON
Audio	Volume	0~32
	Volume du micro	0~32
Options	Logo	Val. par défaut / Utilisateur
	Capture logo	
	Source auto	OFF / ON
	Saisissez	HDMI / VGA 1 / VGA 2 / S-Vidéo / Vidéo
	Arrêt Auto (Min)	0~120
	Paramètres Lampe	Heures d'utilisation de la lampe (Normal)
		Heures d'utilisation de la lampe (ECO)
		Durée vie restante lampe OFF / ON
		Mode d'alimentation de la lampe ECO / Normal
		Réinitialisé heures lampe Non / Oui
	Noir dynamique	OFF / ON
	Haute Altitude	OFF / ON
	Rappel filtre à poussière	Rappel filtres (hr)
		Rappel nettoyage
	Informations	Non / Oui
		Nom modèle / SNID / Source / Résolution / Version du Logiciel / Esp.coul / Taux d'affichage

Menu principal	Sous Menu	Réglages
3D	3D	Automatique / OFF / ON
	Invers. 3D	OFF / ON
	3D Format	Frame Packing / Side-by-Side(Half) / Top and Bottom / Frame Sequential / Field Sequential
	1080p @ 24	96Hz / 144Hz
Interactif	Rég. Interactif	OFF / IR Camera

Image



Mode Image

Il existe de nombreux préséglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images. Utilisez les boutons ◀ ou ▶ pour sélectionner un élément.

- ▶ Lumineux : Pour optimiser la luminosité.
- ▶ PC : Pour la présentation en réunion.
- ▶ Film : Pour la lecture de contenu vidéo.
- ▶ Jeu : Pour les contenus ludiques.
- ▶ Utilisateur : Mémorise les réglages personnalisés de l'utilisateur

Couleur Du Mur

Utilisez cette fonction pour choisir une couleur appropriée selon la couleur du mur. Cela permettra de compenser l'écart de couleur causé par la couleur du mur afin de voir une image avec une tonalité correcte.

Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

Contraste

Le contraste contrôle la différence entre les zones claires et sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser le contraste.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le contraste.

Netteté

Règle la netteté de l'image.

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser la netteté.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter la netteté/

Saturation

Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer la saturation de l'image.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour augmenter la saturation de l'image.

Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer la quantité de vert dans l'image.
- ▶ Druk op de ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.



■ Les fonctions « Netteté », « Saturation » et « Teinte » sont disponibles uniquement dans le mode video.

Gamma

Affecte la représentation des scènes sombres. Avec une valeur gamma supérieure, un paysage sombre semblera plus lumineux.

Temp couleurs.

Ajuste la température des couleurs. A haute température, l'écran semble plus froid; à basse température, l'écran semble plus chaud.

Esp.coul.

Pour choisir une matrice de couleurs appropriée : Automatique, RBG ou YUV.

Écran



Taux d'affichage

- ▶ Automatique : Gardez le rapport largeur-hauteur de l'image pour optimiser l'image afin qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux.
- ▶ 4:3 : L'image sera réduite pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3.
- ▶ 16:9 : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:9.
- ▶ 16:10 : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:10.

Suivi

Synchronise la fréquence du signal de l'affichage avec la carte graphique. Si l'image semble ne pas être stable ou papillote, utiliser cette fonction pour la corriger.

Horloge

Modifie la fréquence des données d'affichage pour correspondre à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. N'utilisez cette fonction que si l'image semble papilloter verticalement.

Position Horiz.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour déplacer l'image vers la gauche.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour déplacer l'image vers la droite.

Position Vert.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour déplacer l'image vers le haut.



■ L'amplitude de « Position Horiz. » et « Position Vert. » dépendent de la source.

Zoom Numérique

Appuyez sur le bouton ◀ pour réduire la taille d'une image.

Appuyez sur le bouton ▶ pour agrandir une image sur l'écran de projection.

Déformation V

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour régler la distorsion verticale de l'image. Si l'image a une forme de trapèze, cette option peut vous aider à la rendre plus rectangulaire.

Montage plafond

- ▶ Avant : L'image est projetée directement sur l'écran.
- ▶ Pl. avt : Il s'agit de la sélection par défaut. Lorsqu'il est sélectionné, l'image tournera à l'envers.
- ▶ Arrière : l'image apparaîtra renversée.
- ▶ Pl. arr. : Quand sélectionnée, l'image apparaîtra renversée dans la position à l'envers.

Réglages



Langue

Choisissez le menu OSD multilingue. Pressez le bouton ◀ ou ▶ pour passer au sous-menu puis utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue préférée. Pressez ▶ sur la télécommande pour terminer votre sélection.



Pos. Menu

Choisissez la position du menu sur l'écran d'affichage.

Sous-titrage

Utilisez cette fonction pour activer le menu de sous-titrage. Sélectionnez une option appropriée : OFF, CC1, CC2, CC3, CC4.

VGA OUT (Veille)

Choisissez « On » pour activer la connexion VGA OUT.

Ecran auto (sortie 12V)

Choisissez « On » le mouvement haut / bas de l'écran électronique sera lié à la mise sous tension / hors tension du projecteur.

Séquence tests

Afficher un motif de test.

Séquence tests

Référez-vous à la page suivante.

Séquence tests

Choisissez « Oui » pour réinitialiser les paramètres de tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.



Sécurité

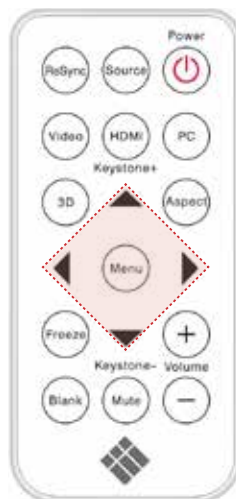
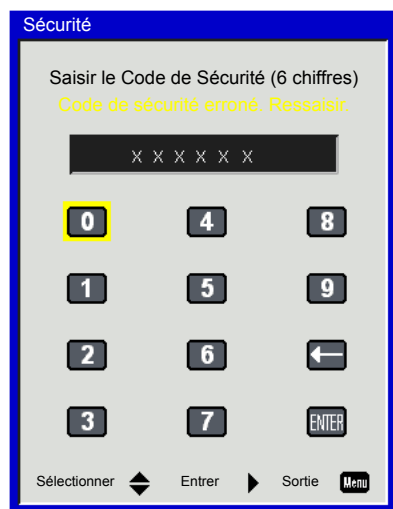
- ▶ On : choisissez « On » pour utiliser le démarrage sécurisé du projecteur.
- ▶ Off : choisissez « Off » pour pouvoir démarrer le projecteur sans mot de passe.

Changer mot passe

- ▶ Première fois :
 - Pressez ylle bouton ► pour changer le mot de passe.
 - Le mot de passe doit consister en 6 chiffres.
 - Utilisez le ▲ ou ▼ de la télécommande pour sélectionner votre nouveau mot de passe sur l'écran, puis appuyez ► pour le confirmer.
- ▶ Changer mot passe :
 - Utilisez le ▲ ou ▼ sur la télécommande pour saisir votre mot de passe actuel à l'écran, puis appuyez sur ► pour le confirmer.
 - Entrez un nouveau mot de passe (6 chiffres) puis appuyez sur « Entrer » pour confirmer.
 - Entrer à nouveau le nouveau mot de passe et presser « Entrer » pour confirmer.
- ▶ Lorsque vous entrez un mot de passe incorrect 3 fois de suite, le projecteur s'éteint automatiquement.
- ▶ Si vous avez oublié votre mot de passe, veuillez contacter le bureau local pour dépannage.



- La valeur par défaut du code du mot de passe est « 000000 » (première fois).



Volume



Muet

- ▶ Choisissez « On » pour désactiver le son.
- ▶ Choisissez « Off » pour activer le son.

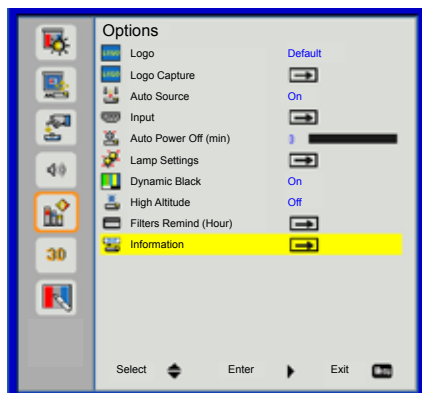
Volume

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser le volume.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le volume.

Volume du micro

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser le volume du micro.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le volume du micro.

Options



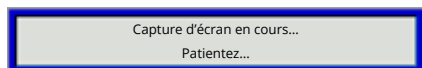
Logo

Utilisez cette fonction pour sélectionner l'écran de démarrage désiré. Si des changements sont faits, le nouveau réglage ne prendra effet que la prochaine fois que le projecteur est allumé.

- ▶ Val. par défaut : L'écran de démarrage par défaut.
- ▶ Utilisateur : Utiliser mémoriser l'image à partir de la fonction « Capture Logo »

Capture logo

Appuyez sur le bouton ► pour capturer un instantané de l'image actuellement affichée sur l'écran.



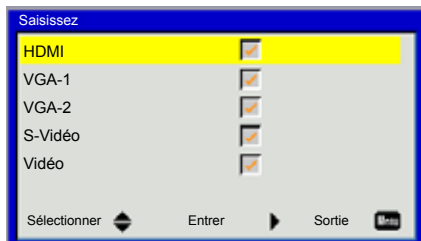
- Pour capturer un logo avec succès, veuillez vous assurer que l'image à l'écran ne dépasse pas la résolution native du projecteur (WXGA : 1280 x 800).
- « Capture logo » n'est pas disponible lorsque la 3D est activée.
- Avant d'activer cette fonction, il est recommandé que « Taux d'affichage » soit réglé sur « Automatique ».

Source Auto

- ▶ On : Le projecteur recherchera d'autres signaux si le signal d'entrée courant est perdu.
- ▶ Off : Le projecteur cherchera uniquement au sein des connections source actuelles.

Saisissez

Appuyez sur le bouton ► pour activer / désactiver les sources d'entrée. Le projecteur ne recherchera pas les entrées qui ne sont pas sélectionnés.



Arrêt Auto (min)

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).

Paramètres Lampe

Rendez-vous en page 34.

Noir dynamique

- ▶ On : Les images seront affichées avec le contraste optimal en fournissant automatiquement un signal de compensation en fonction des images concernées.
- ▶ Off : Désactiver cette fonction.

Note

- « Noir dynamique » est disponible lorsque « Mode Image » est défini sur « Film ».
- « Noir dynamique » n'est pas disponible lorsque « 3D » ou « interactif » est activé.
- Lorsque « Dynamic Black » est disponible, « Mode d'alimentation de la lampe » n'est pas disponible.

Haute Altitude

- ▶ On : Le ventilateur va tourner très rapidement. Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez ce projecteur dans un endroit situé à plus de 762 mètres/2500 pieds d'altitude.
- ▶ Off : les ventilateurs intégrés tournent à des températures variables en fonction de la température interne.

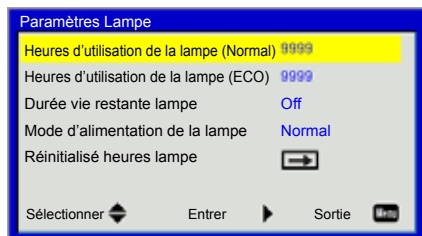
Rappel filtres (hr)

- ▶ Rappel filtres (hr) : Réglez l'heure de rappel du filtre
- ▶ Rappel nettoyage : Sélectionnez « Oui » pour remettre à zéro le compteur d'heures d'utilisation du filtre à poussière après son remplacement ou son nettoyage.

Informations

Afficher les informations du projecteur pour le nom du modèle, SNID, la source, la résolution, la version du logiciel, l'espace colorimétrique et le rapport d'aspect de l'écran.

Options | Paramètres Lampe



Heures d'utilisation de la lampe (Normal)

Affiche le nombre d'heures de projection en mode Normal.

Heures d'utilisation de la lampe (ECO)

Affiche le nombre d'heures de projection en mode ECO.

Durée vie restante lampe

- ▶ On : Choisissez « on » pour indiquer le message de vie de la lampe.
- ▶ Off : Choisissez « off » pour masquer le message de vie de la lampe.

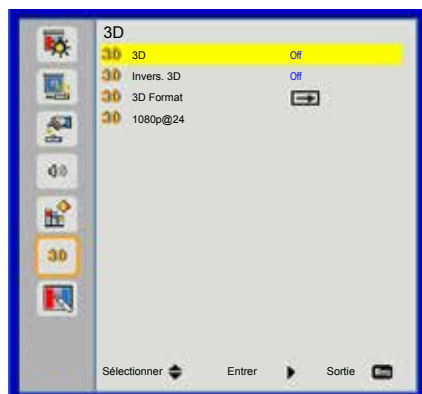
Mode d'alimentation de la lampe

- ▶ Normal : Mode normale.
- ▶ ECO : Utiliser cette fonction pour atténuer la lampe du projecteur, ce qui baissera la consommation de courant et prolongera la durée de vie de la lampe.

Réinitialisé heures lampe

Sélectionnez « Oui » pour réinitialiser le décompte des heures de vie de la lampe après l'avoir remplacée.

3D



3D

- ▶ Auto : Lorsqu'un signal d'identification HDMI 1.4a 3D est détecté, l'image 3D est automatiquement sélectionnée.
- ▶ Choisissez « Off » pour désactiver la fonction 3D.
- ▶ Sélectionnez « On » pour activer la fonction 3D.

Invers. 3D

Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous devrez peut-être exécuter « Inverser » pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche/droite afin de voir l'image correctement.

3D Format

Utilisez cette fonction pour sélectionner le format 3D. Les options sont : « Frame Packing », « Side-by-Side(Half) », « Top and Bottom », « Frame Sequential » et « Field Sequential ».



- « Frame Sequential » est pris en charge par les signaux d'entrée 3D DLP Link des connecteurs VGA / HDMI.
- Frame Sequential »/« Field Sequential » sont pris en charge par les signaux d'entrée HQFS 3D à partir des connecteurs Composite / S-Video.
- Frame Packing »/« Side-by-Side (Half) »/« Top and Bottom » sont pris en charge à partir des signaux d'entrée HDMI 1.4a 3D.

1080p @24

Utilisez cette fonction pour sélectionner un taux de rafraîchissement de 96 ou 144Hz lors de l'utilisation de lunettes 3D dans la configuration 1080p@24 images.

Interactif (*)



Note

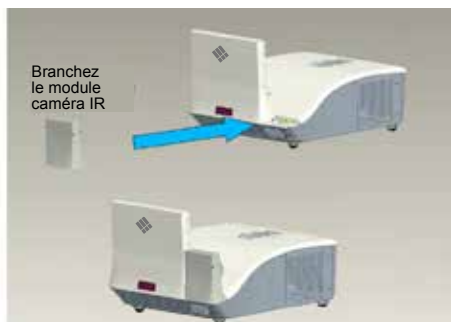
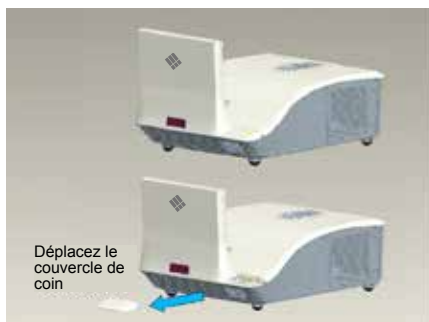
- La fonction interactive est disponible lors de l'affichage de l'image depuis une source HDMI / VGA. Les autres sources ne sont pas pris en charge.
- Si la fonction « 3D » ou « Noir Dynamique » est activée, « Interactif » ne sera pas prise en charge.
- Les fonctions interactives sont uniquement pour le modèle 2402Wi

Rég. Interactif

Utilisez cette fonction pour sélectionner la fonction Stylo Interactif. Les options sont: « Off » et « IR Camera ». Choisissez « Off » pour désactiver la fonction Stylo Interactif.

Vous devez débrancher le câble mini-USB qui se connecte au PC Portable/Fixe avec le projecteur avant d'utiliser la fonction interactive. Après avoir effectué les réglages dans l'OSD, utilisez le câble mini-USB pour connecter le PC Portable/ Fixe avec le projecteur.

La fonction caméra IR Interactive a besoin d'une caméra infrarouge externe. Veuillez vous référer à la figure ci-dessous et branchez la caméra au projecteur avant d'installer ce dernier.



Annexes

Dépannage

Si vous avez des problèmes avec le projecteur, référez-vous aux informations suivantes. Si les problèmes persistent, contactez votre revendeur régional ou le centre de service.

Problèmes d'image

Aucune image n'apparaît à l'écran

- ▶ Assurez-vous que tous les câbles et les connexions électriques sont connectés correctement et fermement selon les descriptions dans la section « Installation ».
- ▶ Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée.
- ▶ Assurez-vous que la fonction « Masquer » est bien désactivée.

Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte

- ▶ Pressez « Automatique synchronisation » sur la télécommande.
 - Si vous utilisez un ordinateur :
 - Pour Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7 :
 1. Ouvrez l'icône « Poste de travail », ensuite le dossier « Panneau de configuration » puis double-cliquez sur l'icône « Affichage ».
 2. Sélectionnez l'onglet « Paramètres ».
 3. Vérifiez que votre réglage de résolution d'affichage est inférieur ou égal à 1080p.
 4. Cliquez sur « Propriétés avancées ».
 - Pour Windows Vista:
 1. Depuis « Poste de travail », ouvrez le « Panneau de Configuration » et double-cliquez sur « Apparence et personnalisation »
 2. Sélectionnez « Personnalisation ».
 3. Cliquez sur « Ajuster la résolution d'écran » pour afficher « Paramètres d'affichage ». Cliquez sur « Paramètres avancé ».

- Si le projecteur ne projette toujours pas toute l'image, vous devez également changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Référez-vous aux étapes suivantes.
 1. Select the "Change" under the "Monitor" tab.
 2. Cliquez sur « Afficher tous les périphériques ». Ensuite sélectionnez « Types de moniteur standard » sous la boîte SP, choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin sous « Modèles ».
 3. Vérifiez que le réglage de résolution de l'affichage du moniteur est inférieur ou égal à 1080p.
- Si vous utilisez un ordinateur portable :
 - Suivez d'abord les étapes ci-dessus pour régler la résolution de l'ordinateur.
 - Appuyez sur la touche de combinaison de touches Fn. Exemple : [Fn]+[F4]

Marque de l'ordinateur portable	Touche(s) correspondante(s)
Acer	[Fn]+[F5]
Asus	[Fn]+[F8]
Dell	[Fn]+[F8]
Gateway	[Fn]+[F4]
IBM/Lenovo	[Fn]+[F7]
HP/Compaq	[Fn]+[F4]
NEC	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
Mac Apple	Préférence Système -> Affichage -> Disposition -> Affichage Miroir

- Si vous avez des difficultés pour changer les résolutions ou si votre moniteur se bloque, redémarrez tout l'équipement, y compris le projecteur.

? L'écran de l'ordinateur portable ou de l'ordinateur PowerBook n'affiche pas de présentation

Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente. Référez-vous au manuel de votre ordinateur pour des informations détaillées.

? L'image est instable ou vacillante

- Ajuster la « Suivi » pour corriger le problème. Se référer à la section « Écran » pour plus d'informations.

- ▶ Changez les paramètres de couleur du moniteur sur votre ordinateur

? L'image comporte une barre verticale vacillante

- ▶ Utilisez « Horloge » (Frequency) pour procéder à un ajustement. Se référer à la section « Écran » pour plus d'informations.
- ▶ Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur.

? L'image est floue

- ▶ Réglez la « bague de variation de la focale » sur l'objectif du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance. Reportez-vous à la page 16.

? L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD 16:9

Quand vous lisez des DVD anamorphiques ou 16:9, le projecteur affichera la meilleure image en sélectionnant le format d'affichage 16:9.

- ▶ Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur.
- ▶ Si l'image est toujours étirée, vous aurez peut-être à régler le format d'affichage en 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.

? L'image est trop petite ou trop large

- ▶ Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
- ▶ Appuyez sur « Menu » sur la télécommande ou sur le panneau de commande. Aller sur « Ecran » -> « Taux d'affichage » et essayer les différents réglages.

? Les images ont les côtés en biais :

- ▶ Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré horizontalement par rapport à l'écran et au-dessous de celui-ci.
- ▶ Utilisez « Ecran » -> « Trapèze V » dans le menu OSD pour effectuer un réglage.

? L'image est renversée

- ▶ Sélectionnez « Écran » --> « Montage plafond » dans l'OSD et réglez la direction de projection.

Problèmes projecteur

? Le projecteur ne répond plus aux contrôles

- ▶ Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 20 secondes avant de reconnecter l'alimentation.

? La lampe grille ou émet un claquement

- ▶ Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section « Remplacement de la lampe » en pages 53.

Problèmes liés à la télécommande

? Si la télécommande ne fonctionne pas

- ▶ Vérifiez que l'angle d'utilisation de la télécommande est $\pm 30^\circ$ horizontalement et verticalement par rapport aux récepteurs IR du projecteur.
- ▶ Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur. Placez-vous à une distance de moins de 7 m ($\pm 0^\circ$) du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que les piles sont insérées correctement.
- ▶ Remplacer les piles quand elles sont mortes.

Problèmes liés au son

? Si aucun son ne provient du projecteur

- ▶ Si vous jouez depuis une source externe, assurez-vous que vous disposez d'un câble audio et que celui-ci soit correctement connecté entre le dispositif source et l'entrée audio du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que les haut-parleurs externes ne sont pas connectés.
- ▶ Assurez-vous que le volume n'est pas réglé au minimum.
- ▶ Assurez-vous que « Volume -> Mute » est réglé sur « Off »

Problèmes 3D

? Image floue en double

- ▶ Sélectionnez « 3D » --> « 3D » depuis l'OSD et choisissez « Off » pour

éviter que l'image normale 2D ne trouble l'écran.

? Deux images, format Side-by-Side (moitié)

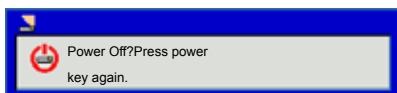
- ▶ Sélectionnez « 3D » -> « Format 3D » depuis l'OSD et choisissez « Side-by-Side(Half) » pour le signal d'entrée est HDMI 1.4a 3D. Le Format 3D est uniquement prise en charge via Timing 3D voir la page 52.

? L'image ne s'affiche pas en 3D

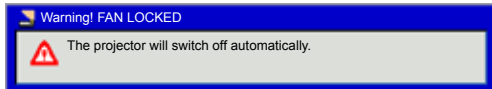
- ▶ Vérifiez les piles des lunettes 3D.
- ▶ Vérifier si les lunettes 3D sont activées.
- ▶ Sélectionnez « 3D » -> « Format 3D » depuis l'OSD et choisissez « Side-by-Side(Half) » pour le signal d'entrée est HDMI 1.4a 3D. Le Format 3D est uniquement prise en charge via Timing 3D voir la page 52.

Messages de l'écran

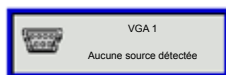
- Confirmation arrêt



- Erreur ventilateur



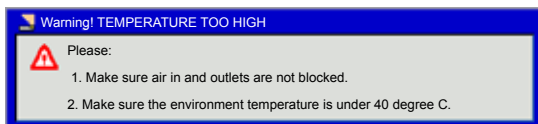
- Aucune source détectée



- Hors champ.



- Surchauffe



Modes de compatibilité

- VGA Analigique
 - Signal PC

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

- Minuteur étendu

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

- Composant signal

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
480i	720x480 (1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

- HDMI Digital
- Signal Pc

Modes	Résolutions	Fréquences V, [Hz]	Fréquences H, [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

- Minuteur étendu

Modes	Résolutions	Fréquences V, [Hz]	Fréquences H, [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

- Signal vidéo

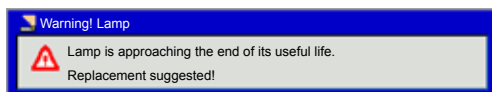
Modes	Résolutions	Fréquences V, [Hz]	Fréquences H, [Hz]
480p	640x480	59,94/60	31,5
480i	720x480 (1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

- Minuteur 3D obligatoire HDMI 1.4a - Signal Vidéo

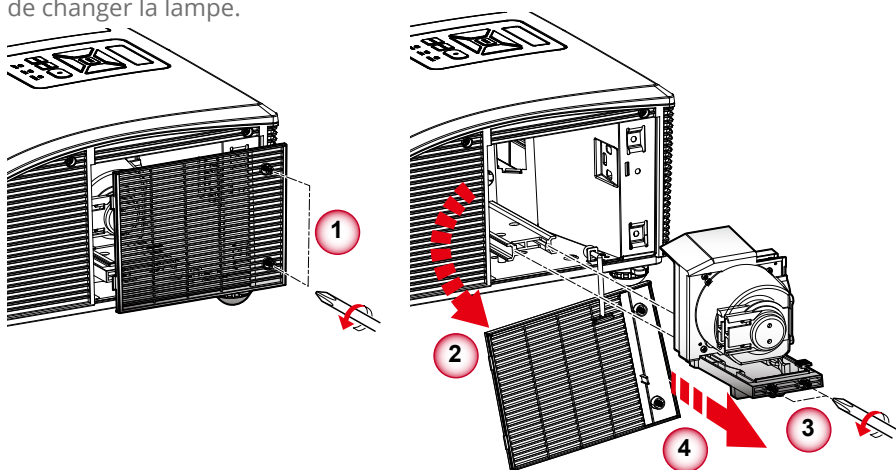
Modes	Résolutions	Fréquences V, [Hz]	Fréquences H, [Hz]
Frame Packing	720p	50	31,5
	720p	59,94/60	15,7
	1080p	23,98/24	15,6
Side-by-Side (Half)	1080i	50	31,5
	1080i	59,94/60	31,3
Top and Bottom	720p	50	45,0
	720p	59,94/60	37,5
	1080p	23,98/24	33,8

Remplacement de la lampe

Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Lorsque la lampe atteint presque la fin de sa durée de vie, vous verrez un message d'avertissement.



Une fois que vous voyez ce message, veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service pour changer la lampe le plus rapidement possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 60 minutes avant de changer la lampe.



Note

- Les vis du couvercle de la lampe et de la lampe ne peuvent pas être enlevées.
- Le projecteur ne peut pas être tourné si le couvercle de la lampe n'a pas été remis sur le projecteur.
- Ne touchez aucune partie en verre de la lampe. Les huiles de la peau peuvent endommager la lampe. Utilisez un chiffon sec pour nettoyer le module de la lampe s'il a été touché par accident.

Procédure de remplacement de la lampe :

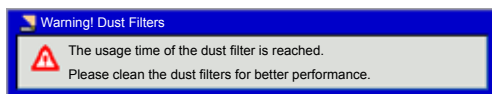
1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton "⏻"
2. Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 60 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Dévissez les vis du couvercle. ①
5. Poussez vers le haut et retirez le couvercle. ②
6. Dévissez les deux vis sur la trappe de la lampe. ③
7. Tirez la lampe avec la poignée et enlevez le module de la lampe doucement et avec précaution. ④

Pour replacer le module de la lampe, suivez les étapes précédentes dans l'ordre inverse.

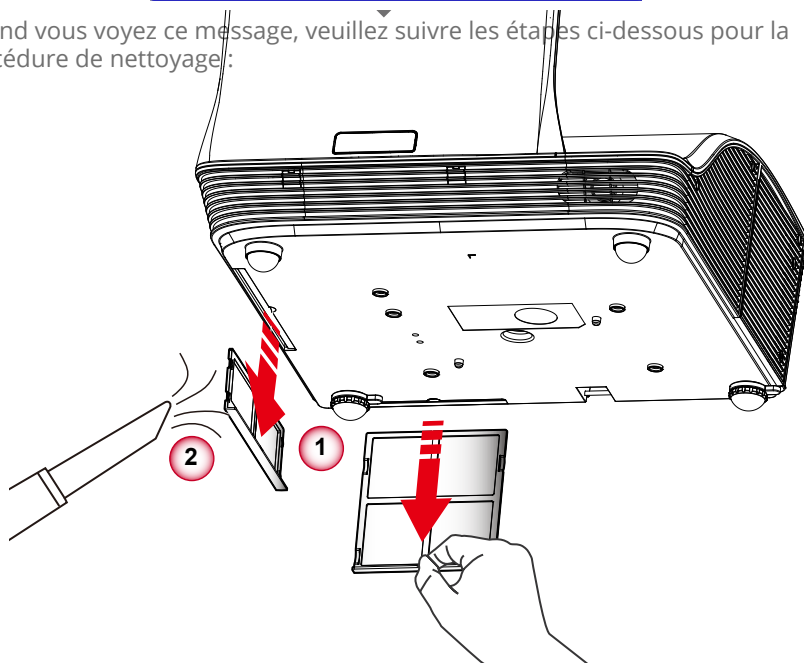
8. Rallumez le projecteur et utilisez la fonction « Mise à zéro lampe » une fois que le module de la lampe a été changé.

Remplacez et nettoyez le filtre à poussière optionnel

Nous recommandons de nettoyer le filtre à poussière tous les mois, ou plus souvent si le vidéoprojecteur est utilisé dans un environnement poussiéreux.



Quand vous voyez ce message, veuillez suivre les étapes ci-dessous pour la procédure de nettoyage :



- Le filtre à poussière optionnel doit être utilisé dans des environnements poussiéreux.
- Si le filtre à poussière est installé, une maintenance adéquate préviendra les risques de surchauffe et de dommage au projecteur.

Procédure de nettoyage du filtre à poussière :

1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton "⏻".
 2. Débranchez le cordon d'alimentation.
 3. Tirez le loquet dans direction de la flèche. ①
 4. Retirez le filtre à poussière lentement et avec précaution.
 5. Nettoyez ou remplacez le filtre à poussière. ②
- Pour installer le nouveau filtre à poussière, inversez les étapes précédentes.
6. Rallumez le projecteur et utilisez la fonction « Mise à zéro filtre poussière » une fois que le module du filtre a été changé.

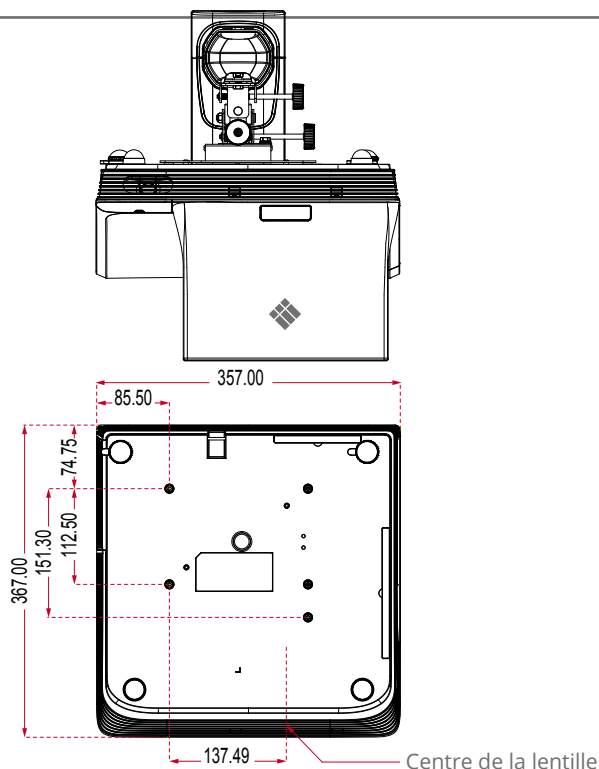
Installation au plafond

Si vous souhaitez utiliser un autre dispositif de fixation au plafond, assurez-vous que les vis utilisées pour fixer le projecteur au support sont conformes aux spécifications suivantes :

- Type de vis: M4x4
 - Diamètre: 4 mm
 - Longueur: 11 mm



■ Veuillez noter que tout dommage résultant d'une installation incorrecte entraînera l'annulation de la garantie.



Unité : mm

Spécifications

Système de projection	DLP®
Résolutions	WXGA (1280x800)
Compatibilité ordinateur	IBM PC et compatibles, Apple Macintosh, iMac et standards VESA : SXGA, XGA, SVGA, VGA, WXGA, UXGA
Compatibilité vidéo	NTSC (3,58/4,43), PAL (B/D/G/H/I/M/N), SECAM (B/D/G/K/K1/L), HDTV (720p, 1080i, 1080p), SDTV (480i, 480p, 576i, 576p)
Taux d'affichage	Auto, 4:3, 16:9, 16:10
Couleurs affichables	1,07 milliards de couleurs
Lentille de projection	F# 2,6
Taille de l'écran de projection	80,2" - 96,6" (Diagonale)
Taille d'écran maximum	70" - 100" (Diagonale)
Distance de projection	517 mm - 759 mm (±10mm)
Rapport de projection	0,35
Taux de balayage horizontal	30 k - 100 kHz
Taux de rafraîchissement balayage vertical	50 - 120 Hz
Correction trapèze	±15 degrés
Poids	8 Kg (17,64 lb)
Dimensions (L x P x H)	357 (Largeur) x 367 (Profondeur) x 135 (Hauteur) mm (sans compter le pied) 357 (Largeur) x 367 (Profondeur) x 231 (H Hauteur mm (avec le miroir)
Alimentation électrique	AC 100 - 240 V, 50 - 60 Hz
Consommation électrique	<ul style="list-style-type: none"> Utilisation normale : 350W ±10% @ 110Vac (mode Bright @ pleine puissance) Mode ECO : 290W ±10% @ 110Vac (mode Vidéo @ économie d'énergie) En veille < 0,5 W
Températures de fonctionnement	5°C à 40°C / 41°F à 104°F

Connectique	<ul style="list-style-type: none"> • Alimentation x 1 • RS232 x 1 • DC 12 V x 1 • HDMI x 1 • Entrée VGA x 2 • Sortie VGA x1 • S-Video x 1 • Composite x 1 • Entrée 3,5 mm audio jack x 2 • Entrée RCA (L/R) audio jack x 2 • Entrée 3,5 mm audio jack (Microphone) x 1 • Entrée 3,5 mm audio jack x 1 • Mini USB B x 1
Contenu standard du carton	<ul style="list-style-type: none"> • Cordon d'alimentation x 2 • Câble VGA x 1 • Télécommande x 1 • Guide de l'utilisateur (CD) x 1



- *La conception et les spécifications sont modifiables à tout instant sans notification préalable.*

DISTRIBUTEUR AUTORISÉ



WWW.I3-TECHNOLOGIES.COM
INFO@I3-TECHNOLOGIES.COM