

i3PROJECTOR

BENUTZERHANDBUCH



Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	1
Benutzungshinweise	3
Vorsichtsmaßnahmen	3
Bestimmungen und Sicherheitshinweise	5
Einleitung	7
Lieferumfang	7
Produktübersicht.....	8
Projektor	8
Steuerungsfeld	9
Anschlüsse	10
Fernbedienung	11
Installation	12
Anschluss an Computer/Notebook	12
Anschluss an Videoquellen	13
Ein/Ausschalten des Projektors	14
Einschalten des Projektors	14
Den Projektor ausschalten	15
LED Anzeigen	15
Einstellen des Projektionsbildes	16
Einstellen der Höhe des Projektionsbildes	16
Einstellen des Fokus	17
Einstellen der Bildgröße	17
Bedienung	18
Verwendung des Steuerungsfeldes	18
Verwendung der Fernbedienung	19
Batterien in die Fernbedienung einlegen	19
OSD-Menüs.....	21
Bedienung	21
Struktur	22
Bild	24
Bildschirm	26
Einstellung	28
Einstellung Sicherheit	30

Lautstärke	32
Option	33
Optionen Lampeneinstellungen	35
3D	36
Interaktiv	37
Anhänge	38
Problemlösung	38
Bildprobleme	38
Projektor Probleme	41
Probleme mit der Fernbedienung	41
Tonprobleme	41
3D-Probleme	41
Bildschirmmeldungen	42
Kompatible Modi	43
Austausch der Lampe	47
Austausch und Reinigung des optionalen Staubfilters	48
Deckenmontage	49
Technische Daten	50

Benutzungshinweise

Vorsichtsmaßnahmen



Befolgen Sie alle Warnhinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Wartungshinweise in diesem Handbuch.

- ■ Warnung - Blicken Sie niemals direkt in das Objektiv des Projektors, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Das helle Licht kann Ihren Augen schaden.
- ■ Warnung - Der Projektor darf weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden, andernfalls bestehen Brand- und Stromschlaggefahr.
- ■ Warnung - Versuchen Sie nicht, den Projektor zu öffnen oder zu demontieren. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- ■ Warnung - Lassen Sie das Gerät vor dem Auswechseln der Lampe einige Zeit abkühlen. Zeit abkühlen. Befolgen Sie die Anweisungen auf Seite 53.
- ■ Warnung - Der Projektor erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Ersetzen Sie bitte umgehend die Lampe, sobald eine entsprechende Warnmeldung erscheint.
- ■ Warnung - Wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht wird, wird die Meldung „Warnung Lampe: Lampenstandzeit überschritten.“ angezeigt. Wenden Sie sich zum Auswechseln der Lampe bitte schnellstmöglich an Ihren örtlichen Händler oder das nächste Kundencenter. Blicken Sie nicht direkt in den Laserpointer an der.
- ■ Warnung - Führen Sie die Funktion „Lampenstunden löschen“ aus dem Bildschirmmenü „Optionen | Lampeneinstellungen“ aus, nachdem Sie das Lampenmodul ausgetauscht haben (siehe Seite 34).
- ■ Warnung - Wenn Sie den Projektor ausschalten, stellen Sie bitte sicher, dass der Kühlvorgang vor dem Abtrennen der Stromversorgung abgeschlossen wurde. Warten Sie 90 Sekunden, damit sich der Projektor ausreichend abkühlen kann.
- ■ Warnung - Blockieren Sie nicht den Lichtstrahl zwischen der Lichtquelle und dem Objektiv mit irgendwelchen Gegenständen. Dies könnte den Gegenstand in Brand setzen.

Was Sie tun sollten:

- ☐ Schakel Ausschalten des Gerätes und Ziehen des Netzsteckers vor dem Reinigen.
- ☐ Reinigen des Gehäuses mit einem weichen, trockenen Tuch und einem milden Reinigungsmittel.
- ☐ Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz, wenn es über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

Was Sie nicht tun dürfen:

- ☐ Reinigung des Objektivs.

- Wenn das PJ-Objektiv schmutzig ist, kontaktieren Sie bitte das Servicezentrum. Wischen Sie es nicht selbst ab, um ein Verkratzen des Objektivs zu vermeiden.

- ☐ Blockieren der Lüftungsöffnungen und -schlitze am Gerät.
- ☐ Reinigen des Gerätes mit Hilfe von Scheuermitteln, Wachsen oder Lösungsmitteln.
- ☐ Verwendung unter den folgenden Bedingungen:
 - In extrem heißer, kalter oder feuchter Umgebung.
 - ☐ Achten Sie darauf, dass die Raumtemperatur zwischen 5 - 40°C liegt.
 - ☐ Die relative Luftfeuchtigkeit sollte 5 - 40°C betragen, max. 80 %, nicht kondensierend.
 - In besonders staubiger oder schmutziger Umgebung.
 - In der Nähe von Geräten, die starke Magnetfelder erzeugen.
 - In direktem Sonnenlicht.

Bestimmungen und Sicherheitshinweise

Dieser Anhang führt die allgemeinen Hinweise zu dem Projektor auf.

FCC-Hinweis

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohnanlagen zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzenergie, die ausgestrahlt werden kann und bei unsachgemäßer, nicht der Anleitung des Herstellers entsprechender Installation und Verwendung schädliche Störungen des Rundfunkempfangs verursachen kann.

Allerdings ist nicht garantiert, dass es in bestimmten Einrichtungen nicht doch zu Störungen kommen kann. Falls dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten des Gerätes herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Wijzig de richting van de ontvangstantenne of verplaats de antenne.
- Vergroot de afstand tussen het apparaat en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

Opmerking: afgeschermdde kabels

Um weiterhin die Anforderungen der FCC-Bestimmungen zu erfüllen, müssen abgeschirmte Kabel bei allen Verbindungen mit anderen Computergeräten verwendet werden.

Vorsicht

Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority, which is granted by the Federal Communications Commission, to operate this projector.

Operation conditions

Dieses Gerät erfüllt die Anforderungen gemäß Abschnitt 15 der FCC Bestimmungen. Für den Betrieb sind folgende Bedingungen zu beachten:

1. This device may not cause harmful interference and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Hinweis: Canadese gebruikers

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Konformitätserklärung für EU-Länder

- EMC-richtlijn 2004/108/EG (inclusief amendementen)
- Laagspanningsrichtlijn 2006/95/EG
- R & TTE-richtlijn 1999/5/EG (als product RF-functie heeft)

Anweisungen zur Entsorgung



Entsorgen Sie das elektronische Gerät nicht mit dem Hausmüll zusammen. Bitte recyceln Sie das Gerät, um die Umweltbelastung zu minimieren und die Umwelt zu schützen.

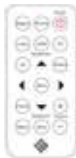
Einleitung

Lieferumfang

Entpacken und prüfen Sie den Inhalt des Kartons, um sicherzustellen, dass sich sämtliche unten aufgelisteten Artikel darin befinden. Wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst, wenn etwas fehlen sollte.



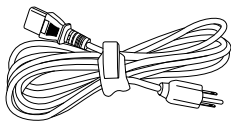
Projektor



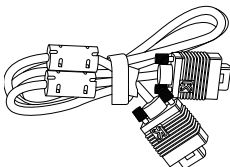
Fernbedienung



Batterie



Stromkabel



VGA-Kabel

Dokumentation:

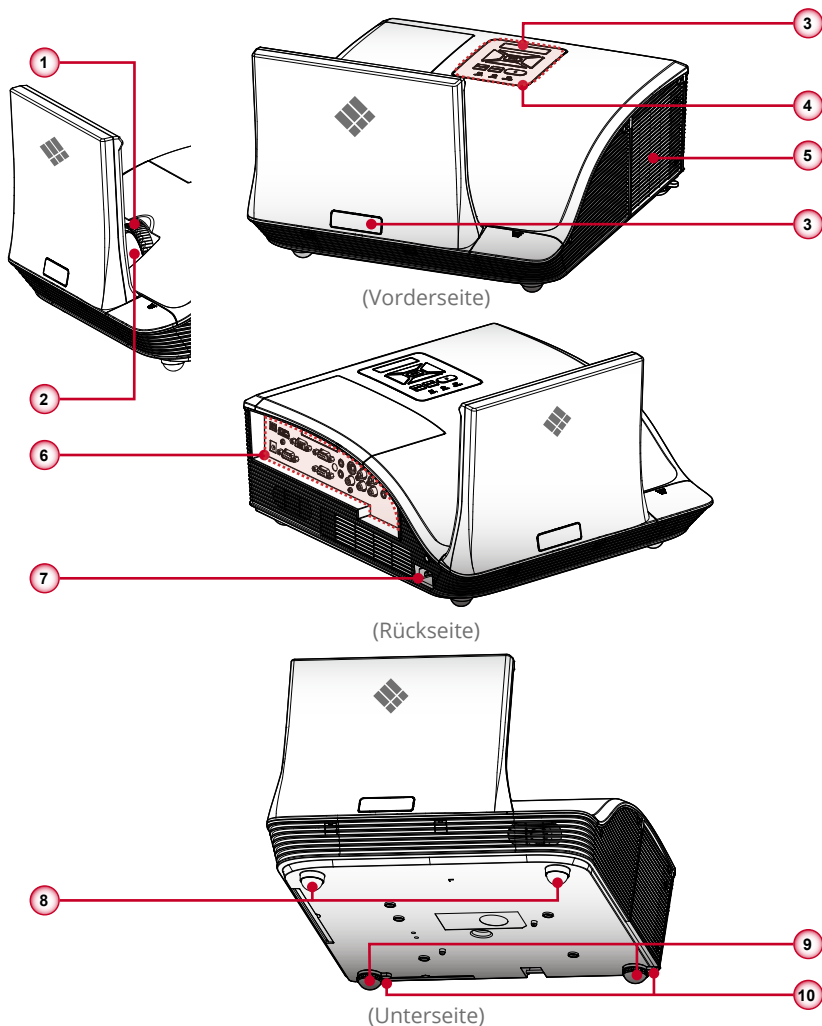
- Benutzerhandbuch (CD)



■ Aufgrund anderer Anwendungen in jedem Land könnte sich das Zubehör je nach Region unterscheiden.

Produktübersicht

Projektor



1. Fokusring

2. Objektiv

3. IR-Empfänger

4. Steuerungsfeld4

5. Lampenabdeckung

6. Eingangs-Ausgangsanschlüsse

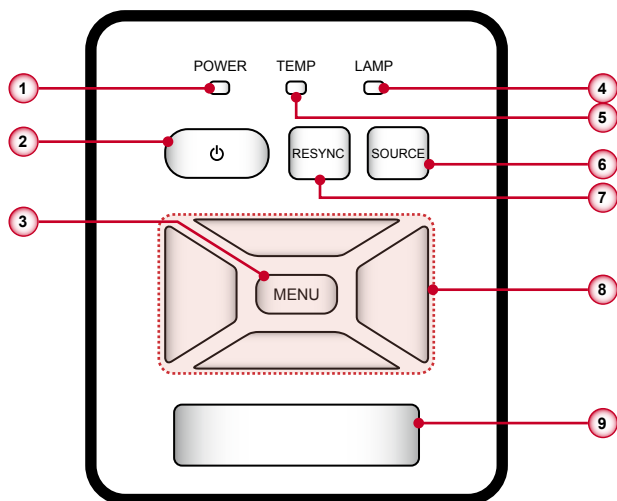
7. Netzbuchse


8. Höhenverstellbare Füße

9. Höhenverstellbare Füße

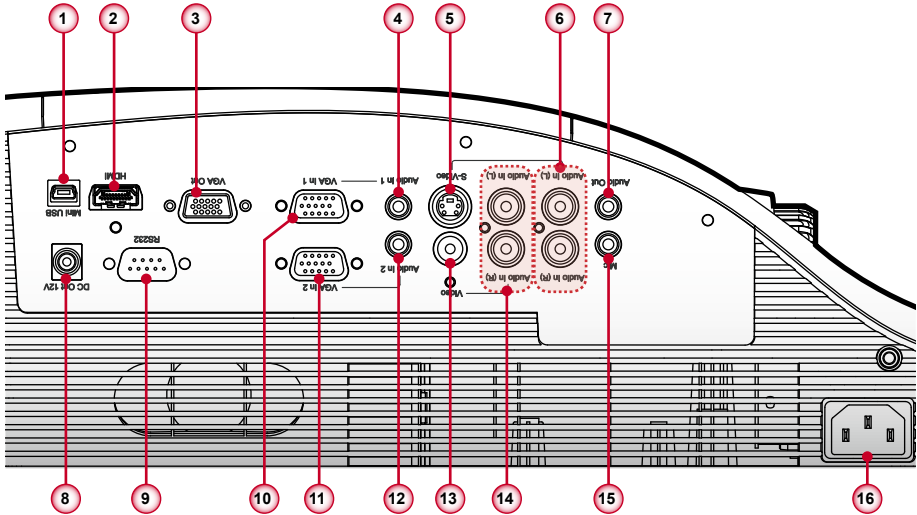
10. Höhenverstellbare Füße abstandshalter

Steuerungsfeld



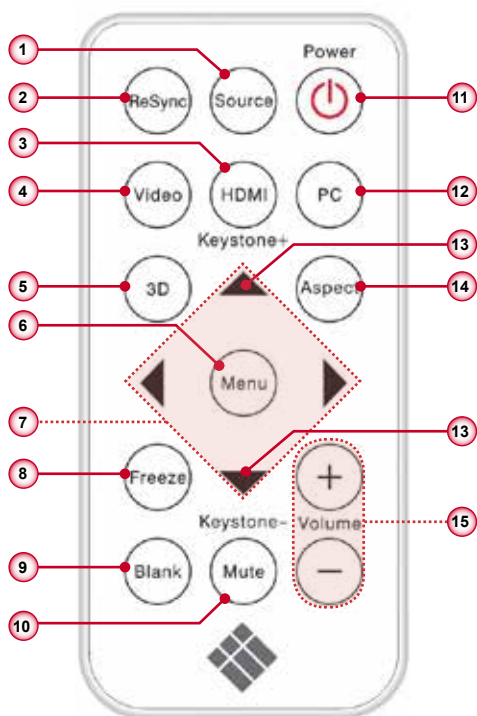
1. Netz LED
2. EIN 
3. Menü/Beenden
4. Lampen-LED
5. Temp (Temperatur) LED
6. Quelle
7. Resync
8. Vierwege-Auswahltasten
9. IR-Empfänger




Anschlüsse



1. Mini USB-Anschluss
2. HDMI-Anschluss
3. VGA Ausgang
4. Audio In 1 Anschluss (Für VGA In 1 Anschluss)
5. S-Video Anschluss
6. Links/Rechts Cinch Audioeingangsanschluss (Für S-Video Anschluss)
7. Audioausgang
8. 12 V Trigger-Relais-Anschluss (12 V, 250 mA)
9. RS232-Anschluss
10. VGA In 1 Anschluss
11. VGA In 2 Anschluss
12. Audio In 2 Anschluss (Für VGA In 2 Anschluss)
13. Composite Video-Eingang
14. Links/Rechts Cinch Audioeingangsanschluss (Für Composite Video Eingang)
15. 3.5 mm Mikrofoneingang
16. Netzbuchse

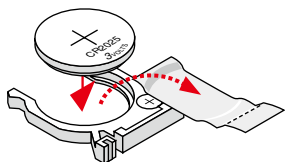
Fernbedienung



1. Quelle
2. ReSync
3. HDMI
4. Video
5. 3D
6. Menü
7. Vierwege-Auswahltasten
8. Standbild
9. Leer
10. Stumm
11. EIN 
12. PC
13. Trapezkorrektur /
14. Seitenverhältnis
15. Lautstärke +/-

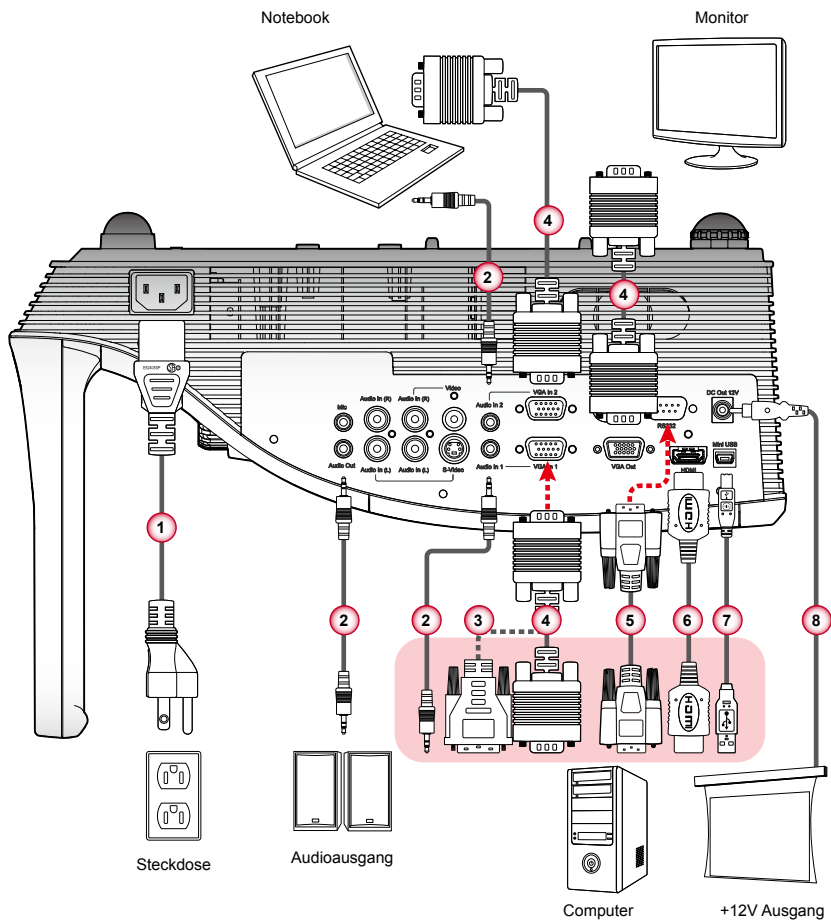


- Entfernen Sie das transparente Isolierband, bevor Sie die Fernbedienung das erste Mal verwenden. Informationen zum Einlegen der Batterie finden Sie auf Seite 18.



Installation

Anschluss an Computer/Notebook

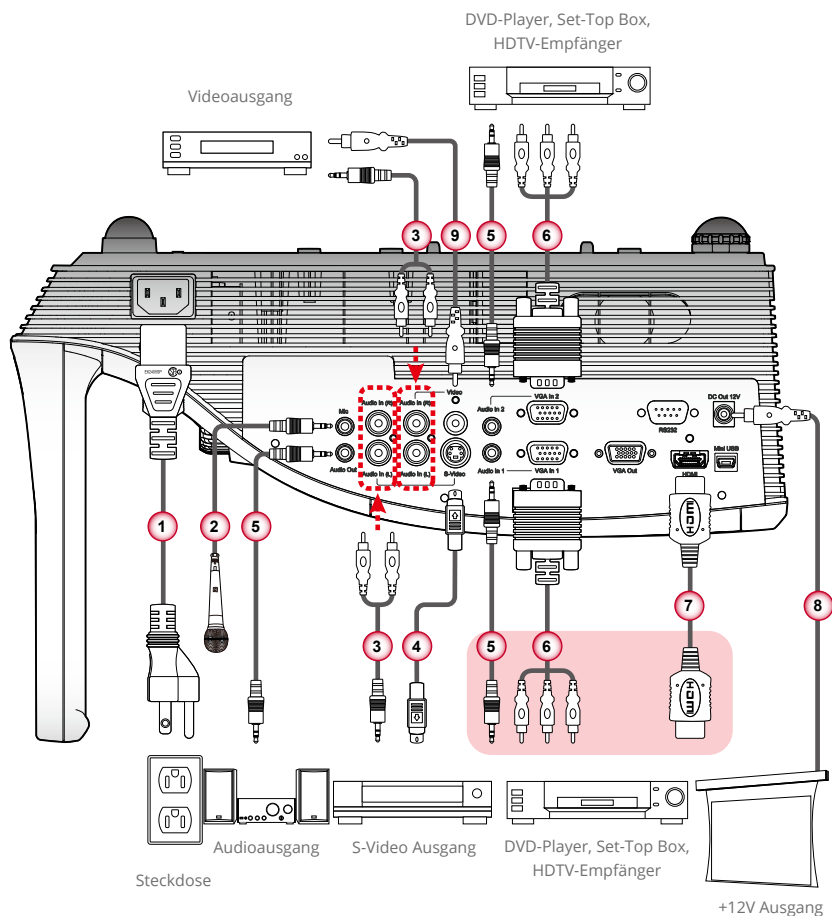


1. Stromkabel
2. Audiokabel*
3. VGA zu DVI-A Kabel*
4. VGA-Kabel
5. RS232-Kabel*
6. HDMI-Kabel*
7. USB-Kabel*
8. 12V DC Buchse*



- Wegen unterschiedlicher Einsatzbereiche in den einzelnen Ländern, gibt es in manchen Regionen möglicherweise anderes Zubehör.
- * Optionales Zubehör

Anschluss an Videoquellen



1. Stromkabel
2. Mikrofonskabel*
3. Cinch-Audioanschluss*
4. S-Video Kabel*
5. Audiokabel*


6. VGA zu HDTV (Cinch) Kabel*
7. HDMI-Kabel*
8. 12V DC Buchse*
9. Composite Videokabel*

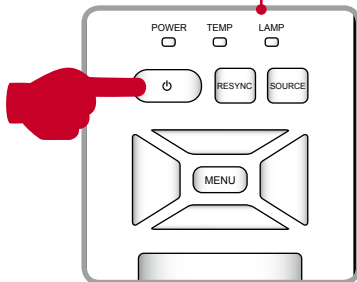
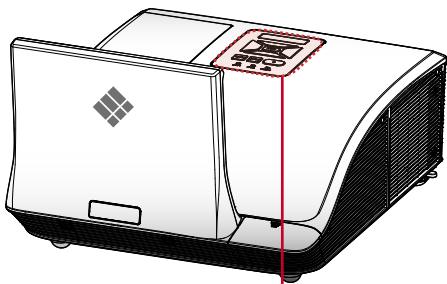


- Wegen unterschiedlicher Einsatzbereiche in den einzelnen Ländern, gibt es in manchen Regionen möglicherweise anderes Zubehör.
- * Optionales Zubehör

Ein/Ausschalten des Projektors

Einschalten des Projektors


1. Stellen Sie sicher, dass Netzkabel und Signalkabel richtig angeschlossen sind. Wenn die Kabel angeschlossen sind, leuchtet die Ein-LED rot.
2. Schalten Sie die Lampe durch Drücken der „“ Taste auf dem Steuerungsfeld oder auf der Fernbedienung ein. Die Strom-LED wird blau leuchten.
3. Schalten Sie die Quelle ein, die Sie auf dem Bildschirm anzeigen möchten (Computer, Notebook, Video Player, etc.) Der Projektor wird die Quelle automatisch erkennen und auf dem Bildschirm anzeigen.
4. Wenn Sie mehrere Quellen gleichzeitig angeschlossen haben, drücken Sie auf die „Quelle“ Taste auf der Fernbedienung, um zwischen den Eingängen zu wechseln.



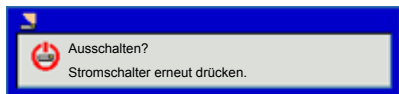
oder



Den Projektor ausschalten

1. Drücken Sie auf die „“ Taste auf dem Steuerungsfeld oder auf der Fernbedienung, um den Projektor auszuschalten. Die folgende Meldung wird auf dem Bildschirm angezeigt.

Press the Drücken Sie zur Bestätigung erneut auf die „“ Taste.



2. Die Strom-LED wird rot und schnell blinken, nachdem der Projektor ausgeschaltet wurde. Die Lüfter werden noch ca. 90 Sekunden weiter laufen, um sicherzustellen, dass das System richtig gekühlt wird.
3. Nach Abschluss der Kühlung wird die Strom-LED aufhören zu blinken und rot leuchten, um den Standbymodus anzuzeigen.
4. Das Stromkabel kann nun sicher abgetrennt werden.

LED Anzeigen

Meldung	Lampen-LED (Rot)	Temperatur-LED (Rot)	Netz LED (Rot)	Netz LED (Blau)
Stromstecker	Blinkt EIN zu AUS 100ms	Blinkt EIN zu AUS 100ms	Blinkt EIN zu AUS 100ms	-
Standby	-	-	EIN	-
Ein/Aus-Taste EIN	-	-	-	EIN
Abkühlphase	-	-	0,5 Sekunden H (EIN), 0,5 Sekunden L (AUS) blinkend	-
Ein/Aus-Taste AUS: Abkühlen beendet; Standbymodus	-	-	EIN	-
Firmware heruntergeladen	EIN	EIN	EIN	-
Temperatursensor Fehler, OSD zeigt folgendes: 1. Prüfen Sie, ob die Belüftungsöffnungen blockiert sind. 2. Stellen Sie sicher, dass die Umge- bungstemperatur unter 40 °C liegt.	-	EIN	-	EIN
Lüfterfehler, OSD zeigt folgendes: Der Projektor wird automatisch ausge- schaltet.	-	0,5 Sekunden H (Ein), 0,5 Sekunden L (Aus) blinkend	-	EIN
Lampenfehler (Lampe, Lampentreiber, Farbrad)	EIN	-	-	EIN

Einstellen des Projektionsbildes

Einstellen der Höhe des Projektionsbildes

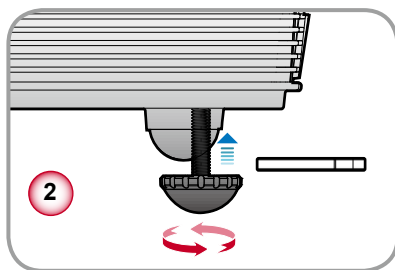
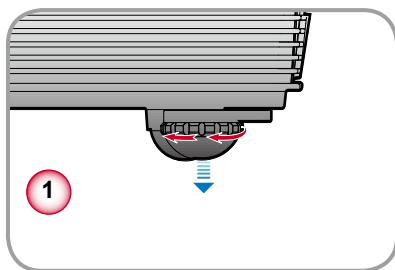
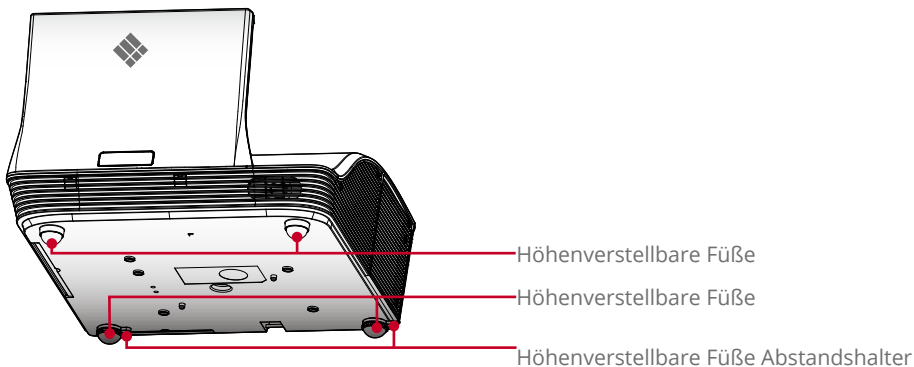
Der Projektor ist mit höhenverstellbaren Füßen ausgestattet, um die Bildhöhe einzustellen.

- Um das Bild zu erhöhen:

Drehen Sie an der Schraube, um das Bild auf die gewünschte Höhe anzuheben und den Ansichtswinkel einzustellen. 1

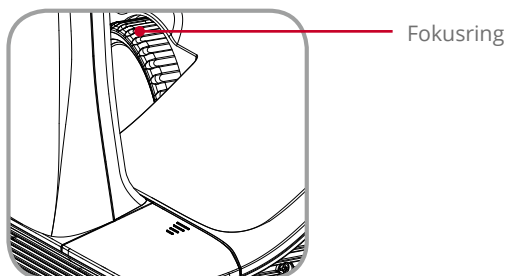
- Um das Bild zu senken:

Drehen Sie an der Schraube, um das Bild auf die gewünschte Höhe zu senken und den Ansichtswinkel einzustellen. 2



Einstellen des Fokus

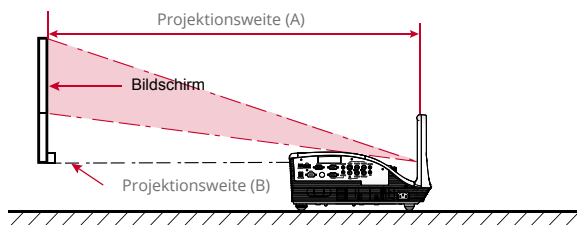
Om het beeld scherp te stellen, moet de scherpstelring gedraaid worden totdat het beeld helder is.



Einstellen der Bildgröße

Entnehmen Sie die Bildschirmgröße und den Projektionsabstand aus der unten stehenden Grafik und Tabelle.

- Einstellung der vertikalen Bildposition



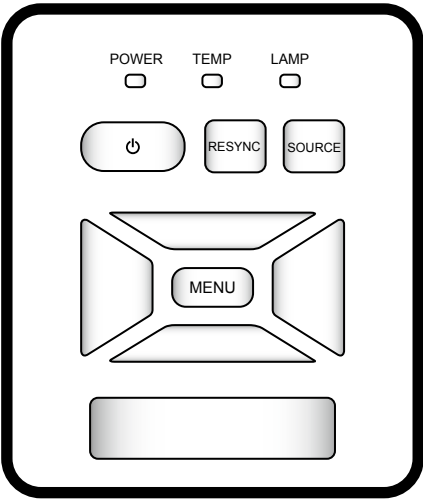
WXGA Serie					
Bildschirmgröße (16:10)		Projektionsweite (A)		Projektionsweite (B)	
Diagonale (Zoll)	mm	Zoll	mm	Zoll	mm
70	1778	20.4	517	7.2	182
80	2032	23.5	596	10.3	262
87.2	2215	25.8	655	12.6	320
90	2286	26.7	677	13.5	343
100	2540	29.9	759	16.7	424



- Projektionsabstand A (mm) = Bildschirmgröße (mm) x 0,296, Toleranz ist ca. 3,1%,
- Bsp.: Projektionsabstand (655mm) = Bildschirmgröße (2215mm) x 0,296
- Nur für Referenzzwecke.

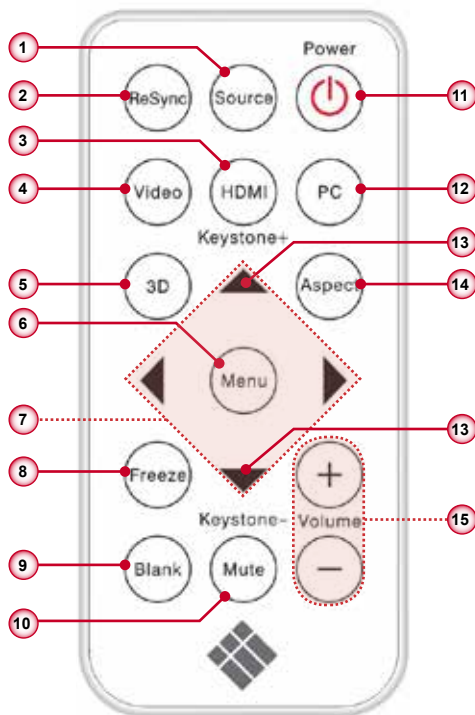
Bedienung

Verwendung des Steuerungsfeldes



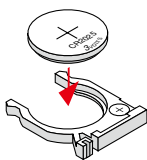
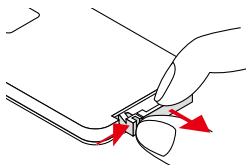
Name	Beschreibung
EIN	Den Projektor ein/ausschalten.
Netz LED	Zeigt den Projektorstatus an.
Menü/Beenden	Zum Aufrufen des Bildschirmmenüs (OSD)/Beenden.
ReSync	Das analoge Timing des PC automatisch für optimalen Betrieb synchronisieren.
Quelle	Eingangssignal auswählen.
Vierwege-Auswahl-tasten	Verwenden Sie zur Auswahl von Elementen oder Änderung Ihrer Auswahl.
Lampen-LED	Zeigt den Status der Projektorlampe an.
Temperatur-LED	Diese LED zeigt den Temperaturzustand des Projektors an.

Verwendung der Fernbedienung

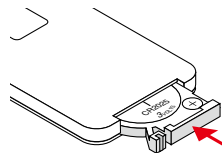


Batterien in die Fernbedienung einlegen

1. Drücken Sie fest auf die Batteriefachabdeckung und streifen Sie sie ab.
2. Legen Sie eine neue Batterie
3. Bringen Sie die Abdeckung wieder an.






Entfernen Sie die alte Batterie und legen Sie eine neue ein (CR2025). Stellen Sie sicher, dass die mit „+“ beschriftete Seite nach oben zeigt.



Note

Beachten Sie die folgenden Vorsichtsmaßnahmen, um einen sicheren Betrieb zu gewährleisten:


- Verwenden Sie eine Batterie des Typs CR2025.
- Vermeiden Sie Kontakt mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten.
- Setzen Sie die Fernbedienung keiner Feuchtigkeit oder Hitze aus.
- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Wenn die Batterie in der Fernbedienung ausgelaufen ist, wischen Sie das Gehäuse vorsichtig ab und legen Sie eine neue Batterie ein.
- Beim Einlegen einer Batterie des falschen Typs besteht Explosionsgefahr.
- Entsorgen Sie leere Batterien gemäß den Anweisungen.

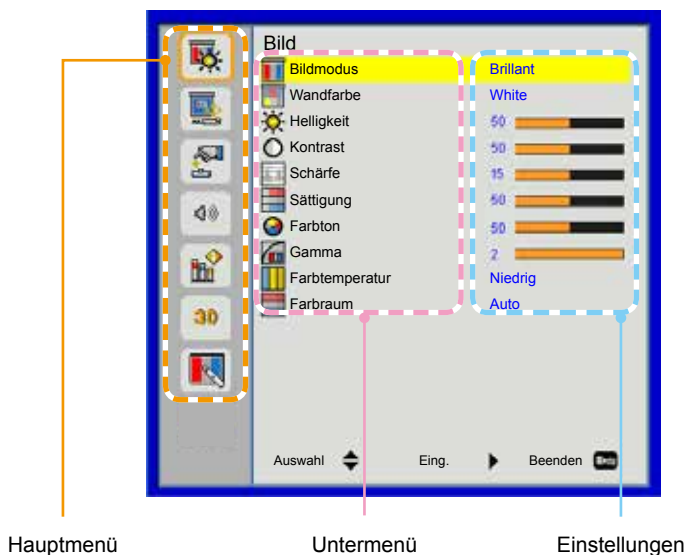
Name		Beschreibung
1	Quelle	Eingangssignal auswählen.
2	ReSync	Das analoge Timing des PC automatisch für optimalen Betrieb synchronisieren.
3	HDMI	Zu HDMI Quelle wechseln.
4	Video	Zu Composite Video oder S-Video Quelle wechseln.
5	3D	Mit „3D“ schalten Sie das 3D-OSD-Menü ein und aus.
6	Menü	On-Screen Display (OSD) ausführen oder verlassen.
	Vierwege-Auswahl- tasten	Drücken Sie auf die ▲▼◀▶ Richtungstasten, um Elemente zu wählen oder Anpassungen vorzunehmen.
8	Standbild	Zum Einfrieren des Bildes drücken. Erneut drücken, um das Bild fortzusetzen.
9	Leer	Zum Ausblenden des Anzeigebild. Erneut drücken, um das Anzeigebild anzuzeigen.
10	Stumm	Zum Stummstellen der Lautstärke der Lautsprecher und des Audioausgangs. Erneut drücken, um zu normaler Lautstärke zu wechseln.
11	EIN 	Ein/Ausschalten des Projektors.
12	PC	Wechsel zu VGA 1/VGA 2 Quelle.
13	Trapezkorrektur  / 	Das Bild anpassen, bis die Seiten vertikal sind.
14	Seitenverhältnis	Hier wählen Sie ein bevorzugtes Seitenverhältnis aus.
15	Lautstärke +/-	Erhöhen/Verringern der Audio-Lautstärke.

OSD-Menüs

Der Projektor verfügt über mehrsprachige Bildschirmanzeigemenüs, über die Sie Bildeinstellungen vornehmen und eine Reihe von Einstellungen ändern können. Der Projektor wird die Quelle automatisch erkennen.

Bedienung

1. Um das OSD Menü zu öffnen, drücken Sie entweder auf die „Menü“ Taste auf 1. der Fernbedienung oder auf dem Steuerungsfeld.
2. Wenn das OSD angezeigt wird, verwenden Sie die ◀▶ ▲▼ Tasten zur Auswahl des gewünschten Elements und passen Sie die Einstellungen über die ◀▶ Tasten an.
3. Falls die Einstellung ein  Symbol besitzt, können Sie auf die ▶ Taste drücken, um ein weiteres Untermenü aufzurufen. Drücken Sie auf die „Menü“ Taste, um das Untermenü nach der Einstellung zu schließen.
4. Drücken Sie nach Anpassen der Einstellungen auf die „Menü“ Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
5. Drücken Sie zum Beenden erneut auf die „Menü“ Taste. Das OSD Menü wird geschlossen und der Projektor die neuen Einstellungen automatisch speichern.



Struktur

Hauptmenü	Untermenü	Einstellungen
Bild	Bildmodus	Brillant / PC / Film / Spiel / Benutzer
	Wandfarbe	White / Light Yellow / Light Blue / Pink / Dark Green
	Helligkeit	0~100
	Kontrast	0~100
	Schärfe	0~31
	Sättigung	0~100
	Farbton	0~100
	Gamma	0~3
	Farbtemperatur	Niedrig / Mittel / Warm
Bildschirm	Farbraum	Auto / RGB / YUV
	Bildseitenformat	Auto / 4:3 / 16:9 / 16:10
	Phase	0~31
	Takt	-50~50
	H.Position	-10~10
	V.Position	-10~10
	Digital-Zoom	1~10
	V. Trapez	-20~20
	Deckenmontage	Fro / FroDe / Rü / RüDe
Einstellung	Sprache	English / Deutsch / Français / Svenska / Norsk / Dansk / Nederlands / عربي
	Menüposition	
	Verd. Untertitel	Aus / CC1 / CC2 / CC3 / CC4
	VGA Out (Standby)	Aus / Ein
	Auto Display (12V)	Aus / Ein
	Testbild	Aus / Ein
	Sicherheit	Sicherheit Aus / Ein
		Kennwort ändern 000000
	Zurück	Nein / Ja
Audio	Stumm	Aus / Ein
	Lautstärke	0~32
	Mikrofonlautstärke	0~32
Option	Logo	Standard / Benutzer
	Logo-Aufnahme	
	Auto-Quelle	Aus / Ein
	Eingabe	HDMI / VGA 1 / VGA 2 / S-Video / FBAS-Video
	Autom. aus (Min)	0~120
	Lampeneinstellungen	Lampenstunden (Normal)
		Lampenstunden (ÖKO)
		Lampenlebenszeit-Erinnerg. Aus / Ein
		Lampenstrommod Öko / Normal
		Lampenstd. löscht Nein / Ja
	DynamicBlack	Aus / Ein
	Große Höhe	Aus / Ein
	Staubfilter-Erinnerung	Filter Erinn. (Std.)
		Löscherrinnerung Nein / Ja
	Information	Modellname / SNID / Quelle / Auflösung / Softwareversion / Farbraum / Bildseitenformat

Hauptmenü	Untermenü	Einstellungen
3D	3D	Auto / Aus / Ein
	3D umkehren	Aus / Ein
	3D Format	Frame Packing / Side-by-Side(Half) / Top and Bottom / Frame Sequential / Field Sequential
	1080p @ 24	96Hz / 144Hz
Interaktiv	Interaktiv-Einstlg.	Aus / IR Camera

Bild



Bildmodus

Für eine Reihe von Bildtypen stehen optimierte Voreinstellungen zur Verfügung. Verwenden Sie die ◀ oder ▶ Taste zur Auswahl des Elements.

- ▶ Helligkeitsoptimierung.
- ▶ PC: Für Besprechungspräsentation.
- ▶ Film: Für das Abspielen von Videoinhalten.
- ▶ Spiel: Für Spiele.
- ▶ Benutzer: Verwenden von Benutzereinstellung

Wandfarbe

Verwenden Sie diese Funktion zur Auswahl einer der Wand entsprechenden Farbe. Dies wird die Farbabweichung aufgrund der Wandfarbe ausgleichen, um den richtigen Farbton anzuzeigen.

Helligkeit

Hier stellen Sie die Bildhelligkeit ein.

- ▶ Drücken Sie zum Verdunkeln des Bildes auf die ◀ Taste.
- ▶ Drücken Sie zum Aufhellen des Bildes auf die ▶ Taste.

Kontrast

Mit der Funktion Kontrast wird der Unterschied zwischen dem hellsten und dem dunkelsten Teil des Bildes festgelegt. Durch Einstellen des Kontrasts werden die Anteile von Schwarz und Weiß auf dem Projektionsbild verändert.

- ▶ Drücken Sie zum Verringern des Kontrasts auf die ◀ Taste.
- ▶ Drücken Sie auf die ▶ Taste.

Schärfe

Hier stellen Sie die Bildschärfe ein.

- ▶ Drücken Sie zum Verringern der Schärfe auf die ◀ Taste.
- ▶ Drücken Sie auf die ▶ Taste.

Sättigung

Hier können Sie ein Videobild von schwarzweiß bis vollfarbig einstellen.

- ▶ Drücken Sie auf die ◀ Taste, um die Sättigung des Bildes zu verringern.
- ▶ Drücken Sie auf die ▶ Taste, um den Farbanteil im Bild zu erhöhen.

Farbton

Hier können Sie die Balance der Farben Rot und Grün einstellen.

- ▶ Drücken Sie auf die ◀ Taste, um den Grünanteil im Bild zu erhöhen.
- ▶ Drücken Sie auf die ▶ Taste, um den Rotanteil im Bild zu erhöhen



■ „Schärfe“, „Sättigung“ und „Farbton“ werden nur im Videomodus unterstützt.

Gamma

Ändert die Darstellung von dunklen Szenen. Mit einem höheren Gammawert werden dunkle Szenen heller dargestellt.

Kleurtemp.

Hier stellen Sie die Farbtemperatur ein. Bei einer höheren Temperatur erscheint der Bildschirm kälter und bei einer geringeren Temperatur erscheint der Bildschirm wärmer.

Kleurenruimte

Wählen Sie eine passende Farbmatrix aus AUTO, RGB oder YUV aus.

Bildschirm



Bildseitenformat

- ▶ Auto: Das Bild im originalen Breite-Höhenverhältnis behalten und das Bild maximieren, um native horizontale und vertikale Pixel anzupassen.
- ▶ 4:3: Das Bild wird zur Anpassung an den Bildschirm skaliert und mit einem Seitenverhältnis von 4:3 angezeigt.
- ▶ 16:9: Das Bild wird zur Anpassung an die Breite des Bildschirms skaliert und die Höhe für die Anzeige des Bildes in einem Seitenverhältnis von 16:9 angepasst.
- ▶ 16:10: Das Bild wird zur Anpassung an die Breite des Bildschirms skaliert und die Höhe für die Anzeige des Bildes in einem Seitenverhältnis von 16:10 angepasst.

Phase

Synchronisiert den Signaltakt des Bildschirms mit der Grafikkarte. Wenn das Bild unruhig erscheint oder flackert, verwenden Sie diese Funktion, um dies zu korrigieren.

Takt

Hier können Sie die Anzeigedatenfrequenz an die Frequenz Ihrer Computergrafikkarte anpassen. Setzen Sie diese Funktion nur dann ein, falls das Bild vertikal flackern sollte.

H. Position

- ▶ Mit der ◀ Taste verschieben Sie das Bild nach links.
- ▶ Mit der ▶ Taste verschieben Sie das Bild nach rechts.

V. Position

- ▶ Mit der ◀ toets om het beeld omlaag te verplaatsen.
- ▶ Mit der ▶ Taste verschieben Sie das Bild nach oben.



■ Die „H. Position“ und „V. Position“ Bereiche hängen von der Eingangsquelle ab.

Digital Zoom

Drücken Sie auf die ◀ Taste, um die Größe eines Bildes zu verringern.

Drücken Sie auf die ▶ Taste, um ein Bild auf dem Projektionsbildschirm zu vergrößern.

Ver. Trapez

Drücken Sie auf die ◀ oder ▶ Taste, um die vertikale Bildverzerrung zu korrigieren. Wenn das Bild trapezförmig aussieht, kann diese Option dabei helfen, das Bild rechteckig zu machen.

Deckenmontage

- ▶ Fro: Das Bild wird gerade auf den Bildschirm projiziert.
- ▶ FroDe: Dies ist die Standardauswahl. Bei dieser Auswahl wird das Bild umgedreht.
- ▶ Rü: Wenn diese Option verwendet wird, wird das Bild gespiegelt.
- ▶ RüDe: Wenn diese Option verwendet wird, wird das Bild gespiegelt und auf den Kopf gestellt.

Einstellung



Sprache

Wählen Sie das mehrsprachige OSD Menü aus. Drücken Sie auf die ◀ oder ▶ bis zum Untermenü und verwenden Sie anschließend die ▲ oder ▼ Taste zur Auswahl der bevorzugten Sprache. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf ▶, um die Auswahl abzuschließen.



Menüposition

Wählen Sie die Menüposition auf dem Anzeigebildschirm.

Verd. Untertitel

Verwenden Sie diese Funktion, um das Verd. Untertitel Menü zu aktivieren. Wählen Sie eine passende Option für Untertitel: Aus, CC1, CC2, CC3, CC4.

VGA Out (Standby)

Wählen Sie „Ein“, um die VGA OUT Verbindung zu aktivieren.

Auto Display (12V)

Wählen Sie „Ein“. Die Oben/Unten Bewegung des elektronischen Bildschirms wird mit dem Ein/Ausschalten des Projektors gekoppelt.

Testbild

Testbild anzeigen.

Sicherheit

Siehe nächste Seite.

Zurück

Wählen Sie „Ja“, um die Parameter in allen Menüs auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen.



Sicherheit

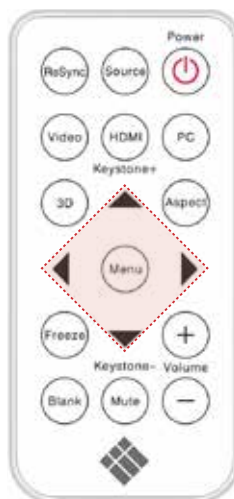
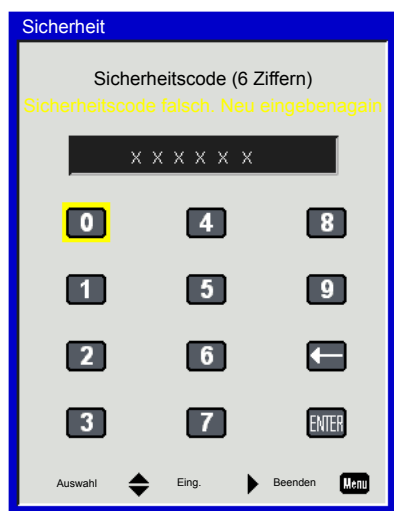
- ▶ Ein: Wählen Sie zur Nutzung der Sicherheitsverifizierung beim Einschalten des Projektors „Ein“.
- ▶ Aus: Wählen Sie „Aus“, um den Projektor ohne Kennwortabfrage einschalten zu können.

Kennwort ändern

- ▶ Erstmalig:
 - Drücken Sie auf die ► Taste, um das Passwort einzustellen.
 - Das Passwort muss aus 6 Stellen bestehen.
 - Verwenden Sie ▲ oder ▼ auf der Fernbedienung, um Ihr neues Kennwort auf dem Bildschirm auszuwählen und drücken Sie anschließend auf ► , um es zu bestätigen.
- Kennwort ändern:
 - Verwenden Sie ▲ oder ▼ auf der Fernbedienung, um Ihr aktuelles Kennwort auf dem Bildschirm einzugeben und drücken Sie anschließend auf ►, um es zu bestätigen.
 - Geben Sie das neue (sechsstellige) Kennwort ein und bestätigen Sie anschließend mit „Eingabe“.
 - Geben Sie das neue Kennwort erneut ein und drücken Sie zur Bestätigung auf „Eingabe“.
- ▶ Der Projektor wird sich automatisch ausschalten, wenn 3 Mal ein falsches Passwort eingegeben wurde.
- ▶ Wenn Sie das Passwort vergessen haben, kontaktieren Sie bitte den Kundendienst vor Ort.



- Das Kennwort ist beim ersten Mal auf „000000“ voreingestellt.



Lautstärke



Stumm

- ▶ Wählen Sie „Ein“, um die Audioausgabe verstummen zu lassen.
- ▶ Wählen Sie „Aus“, um die Lautstärke wiederherzustellen.

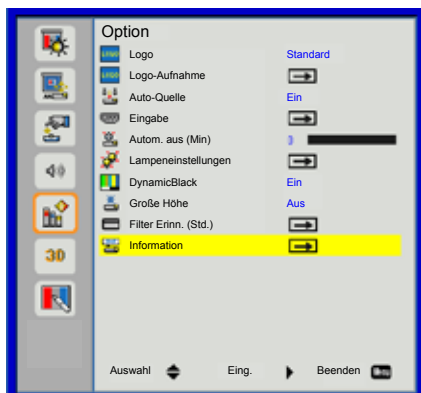
Lautstärke

- ▶ Mit der ◀ Taste verringern Sie die Lautstärke.
- ▶ Mit der ▶ Taste erhöhen Sie die La Lautstärke.

Mikrofonlautstärke

- ▶ Mit der ◀ Taste verringern Sie die Mikrofonlautstärke.
- ▶ Mit der ▶ Taste erhöhen Sie die Mikrofonlautstärke.

Option



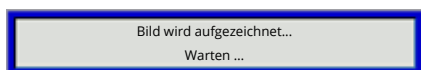
Logo


Verwenden Sie diese Funktion, um den gewünschten Startbildschirm einzustellen. Wenn Änderungen vorgenommen werden, treten diese in Kraft, wenn der Projektor das nächste Mal eingeschaltet wird.

- ▶ Standard: Der Standard Startbildschirm.
- ▶ Benutzer: Nutzen Sie ein eingelesenes Bild von der „Logo-Aufnahme“-Funktion

Logo-Aufnahme

Drücken Sie zur Aufnahme eines Bildes des aktuell angezeigten Bildschirms auf ▶



**Note**

- Stellen Sie für eine erfolgreiche Logo-Aufnahme bitte sicher, dass das Anzeigebild nicht die native Auflösung des Projektors überschreitet. (WXGA: 1280 x 800).
- Die „Logo-Aufnahme“ ist nicht verfügbar, wenn 3D aktiv ist.
- Bevor Sie diese Funktion aktivieren wird empfohlen, dass „Bildseitenformat“ auf „Auto“ eingestellt wird.

Auto-Quelle

- ▶ Ein: Der Projektor wird nach anderen Signalen suchen, wenn das aktuelle Eingangssignal verloren geht.
- ▶ Aus: Der Projektor sucht nur die aktuelle Eingangsverbindung.

Eingabe

Drücken Sie ▶, um Eingangsquellen zu aktivieren/deaktivieren. Der Projektor wird nicht nach Eingängen suchen, die nicht ausgewählt sind. .

Auto uitschakelen (Min)



Autom. aus (Min)

Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein. Der Countdown-Timer fängt an zu zählen, wenn kein Signal in den Projektor eingegeben wird. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, wenn der Countdown (in Minuten) abgelaufen ist.

Lampinstellungen

Siehe Seite 34.

DynamicBlack

- ▶ Ein: Bilder mit optimalem Kontrast werden angezeigt, indem die Signalkompensation automatisch angepasst wird.
- ▶ Aus: Schaltet diese Funktion aus.



Note

- „DynamicBlack“ ist verfügbar, wenn „Bildmodus“ auf „Film“ gestellt ist.
- „DynamicBlack“ ist nicht verfügbar, wenn „3D“ oder „Interaktiv“ aktiviert ist.
- Wenn „DynamicBlack“ verfügbar ist, wird die Auswahl „Lampenstrommod“ nicht verfügbar sein.

Große Höhe

- ▶ Ein: Die internen Lüfter laufen mit voller Geschwindigkeit. Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Projektor in Höhen von mehr als 2500 Fuß/762 Metern verwenden.
- ▶ Aus: Die internen Lüfter laufen automatisch temperaturabhängig mit variabler Geschwindigkeit.

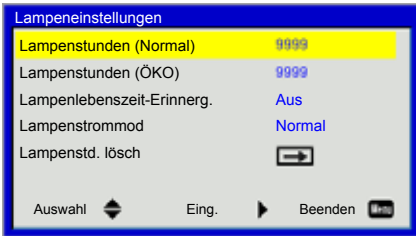
Filter Erinn. (Std.)

- ▶ Filter Erinn. (Std.): Stellen Sie die Filter Erinnerungszeit ein
- ▶ Löscherinnerung: Wählen Sie „Ja“, um den Stundenzähler des Staubfilters nach dem Austausch oder Reinigen des Staubfilters zurückzusetzen.

Information

Anzeige der Projektorinformationen für Modellname, SNID, Quelle, Auflösung, Softwareversion, Farbraum und Seitenverhältnis auf dem Bildseitenformat.

Option | Lampeneinstellungen



Lampenstunden (Normal)

Anzeige der Projektionszeit im normalen Modus.

Lampenstunden (ÖKO)

Anzeige der Projektionszeit im ÖKO Modus.

Lampenlebenszeit-Erinnerg.

- ▶ Ein: Wählen Sie „Ein“, um die Warnmeldung über das Ende der Lampenbetriebsdauer anzuzeigen.
- ▶ Aus: Wählen Sie „Aus“, um die Warnmeldung über das Ende der Lampenbetriebsdauer auszublenden.

Lampenstrommod

- ▶ Normal: Normaler Modus.
- ▶ Öko: Wählen Sie diese Funktion zum Dämmen der Projektorlampe; dadurch verringert sich der Stromverbrauch und Sie verlängern die Betriebsdauer der Lampe.

Lampenstd. lösch

Wählen Sie „Ja“, um die Betriebszeit der Lampe nach dem Auswechseln der Lampe zurückzusetzen.

3D



3D

- ▶ Auto: Wenn ein HDMI1.4a 3D Timing Identifikationssignal erkannt wird, wird das 3D Bild automatisch ausgewählt.
- ▶ Wählen Sie „Aus“, um die 3D-Funktion zu deaktivieren.
- ▶ Wählen Sie „Ein“, um die 3D-Funktion zu ak

3D umkehren

Wenn Sie ein abgetrenntes oder überlappendes Bild beim Tragen einer DLP 3D-Brille sehen, müssen Sie möglicherweise „Umkehren“ ausführen, um den besten Abgleich des linken/rechten Bildes zu erreichen, um das korrekte Bild zu erhalten.

3D Format

Verwenden Sie diese Funktion, um das 3D-Format auszuwählen. Optionen sind: „Frame Packing“, „Side-by-Side (Half)“, „Top and Bottom“, „Frame Sequential“ und „Field Sequential“.



- „Frame Sequential“ wird von DLP Link 3D Eingangssignalen vom VGA/HDMI Anschluss unterstützt.
- „Frame Sequential“/„Field Sequential“ wird von HQFS 3D Eingangssignalen vom Composite/S-Video Anschluss unterstützt.
- „Frame Packing“/„Side-by-Side (Half)“/„Top and Bottom“ wird von HDMI 1.4a 3D Eingangssignalen unterstützt.

1080p @24

Verwenden Sie diese Funktion, um 96 oder 144Hz Aktualisierungsrate bei Verwendung einer 3D-Brille in 1080p @ 24 Frame Packing auszuwählen.

Interaktiv (*)



Note

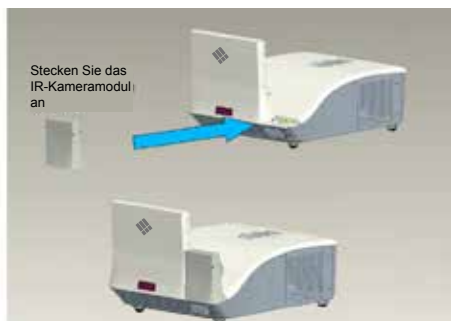
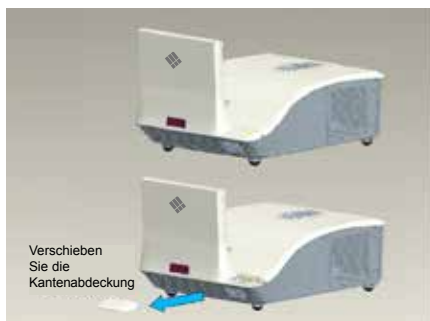
- Der Interaktiv Funktion ist verfügbar, wenn eine Grafikquelle vom HDMI/VGA-Eingang angezeigt wird. Andere Quellen werden nicht unterstützt.
- Wenn die „3D“, „DynamicBlack“ Funktion aktiviert ist, wird die „Interaktiv“ Funktion deaktiviert.
- Interaktive Funktion gilt nur für 2402Wi

Interaktiv-Einstlg.

Verwenden Sie diese Funktion, um die Funktion Interaktiver Stift zu verwenden. Optionen sind: „Aus“ und „IR Camera“. Wählen Sie „Aus“, um die Funktion Interaktiver Stift zu deaktivieren.

Sie müssen das Mini-USB-Kabel, welches das NB/den Desktop-Computer mit dem Projektor verbindet, abtrennen bevor Sie die Interaktiv Funktion verwenden. Verwenden Sie das Mini-USB-Kabel nach Abschluss der Interaktiv Einstellungen im OSD, um das NB/den Desktop-Computer mit dem Projektor zu verbinden.

Für die IR Kamera Interaktiv Funktion wird eine externe IR-Kamera benötigt. Bitte halten Sie sich an die unten stehende Abbildung und verbinden Sie die IR-Kamera mit dem Projektor, bevor der Projektor installiert wird.



Anhänge

Problemlösung

Falls Probleme mit Ihrem Projektor auftreten, wenden Sie sich bitte zuerst an die nachstehenden Informationen. Falls ein Problem fortbestehen sollte, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Verkäufer oder ein Kundencenter.

Bildprobleme

? Es wird kein Bild angezeigt

- ▶ Überprüfen Sie, ob alle Kabel und Stromverbindungen korrekt und sicher angeschlossen sind (siehe Abschnitt „Installation“).
- ▶ Stellen Sie sicher, dass die Steckerstifte nicht verbogen oder abgebrochen sind.
- ▶ Überprüfen Sie, ob die Projektionslampe richtig installiert ist.
- ▶ Vergewissern Sie sich davon, dass die „Leer“-Funktion deaktiviert ist.

? Bild teilweise, rollend oder falsch angezeigt

- ▶ Drücken Sie auf „Autom. Sync.“ auf der F
 - Bei Verwendung eines PCs:
 - Für Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:
 1. Öffnen Sie „Arbeitsplatz“, anschließend den „Systemsteuerung“-Ordner; doppelklicken Sie auf das „Anzeige“-Symbol.
 2. Wählen Sie die „Einstellungen“-Registerkarte.
 3. Stellen Sie sicher, dass die Anzeigeauflösung 1080p oder weniger beträgt.
 - Klicken Sie auf „Erweiterte Eigenschaften“.
 - Für Windows Vista:
 1. Öffnen Sie vom Symbol „Arbeitsplatz“ den Ordner „Systemsteuerung“ und klicken Sie doppelt auf „Darstellung und Anpassung“
 2. Wählen Sie „Anpassung“.
 3. Klicken Sie auf „Bildschirmauflösung anpassen“ zur Anzeige der „Bildschirmeinstellungen“. Klicken Sie auf „Erweiterte Einstellungen“.
 - falls der Projektor weiterhin nicht das ganze Bild anzeigt, muss auch --die Einstellung des verwendeten Monitors geändert werden. Folgen Sie hierzu den nachstehenden Schritten.
 1. Wählen Sie unter der „Monitor“-Registerkarte „Ändern“.

2. Klicken Sie auf „Alle Hardwarekomponenten dieser Geräteklasse“. Wählen Sie im Feld „Hersteller“ die Option „Standardmonitortypen“ und dann die benötigte Auflösung aus dem Feld „Modelle“ aus
 3. Stellen Sie sicher, dass die Anzeigauf Auflösung des Montiors 1080p oder weniger beträgt.
- Bei Verwendung eines Notebooks:
 - Führen Sie zuerst die oben beschriebenen Schritte zur Anpassung der Auflösung des Computers aus.
 - Wechseln Sie durch die Ausgabeeinstellungen. Zum Beispiel: [Fn]+[F4]

Notebook Marke	Funktionstasten
Acer	[Fn]+[F5]
Asus	[Fn]+[F8]
Dell	[Fn]+[F8]
Gateway	[Fn]+[F4]
IBM/Lenovo	[Fn]+[F7]
HP/Compaq	[Fn]+[F4]
NEC	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
Mac Apple	System Preference -> Display -> Arrangement -> Mirror display

- Wenn Sie Probleme bei der Änderung der Auflösung haben oder das Bild am Monitor hängen bleibt, sollten Sie alle Geräte inklusive des Projektors neu starten.

? Der Bildschirm des Notebooks oder PowerBook-Computers zeigt die Präsentation nicht an

Manche Notebook-PCs deaktivieren ihren eigenen Bildschirm, wenn ein zweites Anzeigegerät angeschlossen ist. Jedes Gerät muss anders reaktiviert werden. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung Ihres Computers.

? Das Bild ist instabil oder flimmert

- ▶ Stellen Sie die „Phase“ richtig ein. Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Bildschirm“.
- ▶ Ändern Sie auf Ihrem Computer die Farbeinstellung für den Monitor.



Das Bild hat einen senkrechten flimmernden Streifen

- ▶ Verwenden Sie „Takt“ zum Vornehmen einer Einstellung. Lesen Sie den Abschnitt „Bildschirm“ für weitere Informationen.
- ▶ Überprüfen Sie den Anzeigemodus der Grafikkarte und ändern ihn gegebenenfalls in einen mit diesem Projektor kompatiblen Modus.



Das Bild ist nicht fokussiert

- ▶ Stellen Sie die Bildschärfe über den „Fokusring“ des Projektors ein. ``
- ▶ Achten Sie darauf, dass sich die Leinwand in der richtigen Entfernung zum Projektor befindet. Siehe Seite 16.



Das Bild ist bei einer 16:9 DVD-Wiedergabe zu langgestreckt

Wenn Sie eine anamorphe DVD oder 16:9 DVD wiedergeben, wird der Projektor das beste Bild im 16:9 Format auf der Projektorseite wiedergeben.

- ▶ Wenn Sie einen DVD-Titel im 4:3-Format wiedergeben, ändern Sie bitte über das OSD-Menü des Projektors das Format in 4:3.
- ▶ Wenn das Bild weiterhin gestreckt ist, müssen Sie auf Ihrem DVD Player zusätzlich das Anzeigeformat auf das 16:9 (Breit) Seitenverhältnis einstellen.



Bild zu klein oder zu groß

- ▶ Rücken Sie den Projektor näher an die Leinwand oder weiter von der Leinwand weg.
- ▶ Drücken Sie auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld auf „Menü“. Gehen Sie zu „Bildschirm“ --> „Seitenverhältnis“ und versuchen Sie die verschiedenen Einstellungen.



Bild hat geneigte Seiten:

- ▶ Ändern Sie möglichst die Position des Projektors so, dass dieser mittig und leicht unterhalb der Projektionsfläche steht.
- ▶ Verwenden Sie „Bildschirm“ --> „Ver. Trapezkor.“ aus dem OSD zum Vornehmen einer Einstellung.

Bild ist invertiert

- ▶ Wählen Sie „Bildschirm“ --> „Deckenmontage“ im OSD-Menü und ändern Sie die Projektionsrichtung.



Projektor Probleme

? Der Projektor reagiert nicht mehr auf alle Steuerungen

- ▶ Schalten Sie, wenn möglich, den Projektor aus, ziehen das Netzkabel heraus und warten für mindestens 20 Sekunden, bevor Sie das Netzkabel wieder anschließen.

? Die Lampe erlischt oder macht einen Knall

- ▶ Wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist, erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch. In diesem Fall lässt sich das Gerät nicht mehr einschalten, bis das Lampenmodul ausgewechselt ist. Folgen Sie den Anweisungen im Abschnitt „Auswechseln der Lampe“ auf Seite 53, um die Lampe auszuwechseln.

Probleme mit der Fernbedienung

? Wenn die Fernbedienung nicht funktioniert

- ▶ Achten Sie darauf, dass die Fernbedienung sowohl horizontal als auch vertikal mit einem Winkel von $\pm 30^\circ$ auf den IR-Empfänger am Gerät zeigt, wenn Sie die Fernbedienung verwenden.
- ▶ Achten Sie darauf, dass sich keine Hindernisse zwischen der Fernbedienung und dem Projektor befinden. Achten Sie darauf, dass die Fernbedienung nicht weiter als 7 m ($\pm 0^\circ$) von dem Projektor entfernt ist.
- ▶ Achten Sie darauf, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
- ▶ Wechseln Sie die Batterien aus, wenn sie aufgebraucht sind.

Tonprobleme

? Kein Ton vom Projektor

- ▶ Wenn Sie eine externe Quelle abspielen, stellen Sie sicher, dass ein Audiokabel zwischen dem Quellgerät und dem Audioeingang des Projektors angeschlossen ist.
- ▶ Bitte stellen Sie sicher, dass die externen Lautsprecher angeschlossen sind.
- ▶ Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke nicht auf Minimum gestellt ist.
- ▶ Stellen Sie sicher, dass die „Lautstärke --> Stumm“ Funktion auf „Aus“ gestellt ist.

3D-Probleme

? Verschwommenes Doppelbild

- ▶ Wählen Sie „3D“ --> „3D“ aus dem OSD und wählen Sie „Aus“, um zu vermeiden, dass ein normales 2D-Bild ein verschwommenes Doppelbild ist.

? Zwei Bilder, Side-by-Side (Half) Format

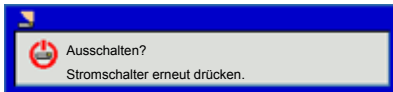
- ▶ Wählen Sie „3D“ --> „3D Format“ aus dem OSD und wählen Sie „Side-by-Side (Half)“ für ein HDMI 1.4a 3D Eingangssignal. Das 3D-Format wird nur von auf Seite 52 beschriebenen Timings unterstützt.

? Bild zeigt kein 3D an

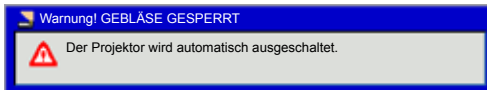
- ▶ Prüfen Sie, ob die Batterie der 3D-Brille leer ist.
- ▶ Prüfen Sie, ob die 3D-Brille eingeschaltet ist.
- ▶ Wählen Sie „3D“ --> „3D Format“ aus dem OSD und wählen Sie „Side-by-Side (Half)“ für ein HDMI 1.4a 3D Eingangssignal. Das 3D-Format wird nur von auf Seite 52 beschriebenen Timings unterstützt.

Bildschirmmeldungen

- Ausschalten Bestätigung



- Gebläse gesperrt Fehler



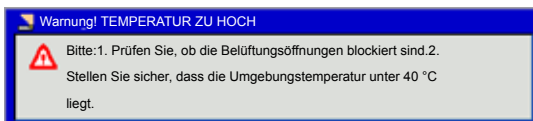
- Kein Signal



- Außer Anzeigebereich



- Zu hohe Temperatur



Kompatible Modi

Modi	Auflösung	V, Frequenz [Hz]	H, Frequenz [Hz]
VGA	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	67	35,0
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,3
	640 x 480	120	61,9
IBM	720 x 400	70	31,5
SVGA	800 x 600	56	35,1
	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
	800 x 600	120	77,4
Apple, MAC II	832 x 624	75	49,1
XGA	1024 x 768	60	48,4
	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	75	60,0
	1024 x 768	85	68,7
	1024 x 768	120	99,0
Apple, MAC II	1152 x 870	75	68,7
SXGA	1280 x 1024	60	64,0
	1280 x 1024	72	77,0
	1280 x 1024	75	80,0
QuadVGA	1280 x 960	60	60,0
	1280 x 960	75	75,2
SXGA+	1400 x 1050	60	65,3
UXGA	1600 x 1200	60	75,0

- Erweitertes Breitbild Timing

Modi	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]
WXGA	1280 x 720	60	44,8
	1280 x 800	60	49,6
	1366 x 768	60	47,7
	1440 x 900	60	59,9
WSXGA+	1680 x 1050	60	65,3

- Component Signal

Modi	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50(25)	15,6
480 p	720 x 480	59,94	31,5
576 p	720 x 576	50	31,3
720 p	1280 x 720	60	45,0
720 p	1280 x 720	50	37,5
1080 i	1920 x 1080	60(30)	33,8
1080 i	1920 x 1080	50(25)	28,1
1080 p	1920 x 1080	23,98/24	27,0
1080 p	1920 x 1080	60	67,5
1080 p	1920 x 1080	50	56,3

- HDMI Digital
 - PC-Signal

Modi	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]
VGA	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	67	35,0
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,3
	640 x 480	120	61,9
IBM	720 x 400	70	31,5
SVGA	800 x 600	56	35,1
	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
	800 x 600	120	77,4
Apple, MAC II	832 x 624	75	49,1
XGA	1024 x 768	60	48,4
	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	75	60,0
	1024 x 768	85	68,7
	1024 x 768	120	99,0
Apple, MAC II	1152 x 870	75	68,7
SXGA	1280 x 1024	60	64,0
	1280 x 1024	72	77,0
	1280 x 1024	75	80,0
QuadVGA	1280 x 960	60	60,0
	1280 x 960	75	75,2
SXGA+	1400 x 1050	60	65,3
UXGA	1600 x 1200	60	75,0

- Erweitertes Breitbild Timing

Modi	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]
WXGA	1280 x 720	60	44,8
	1280 x 800	60	49,6
	1366 x 768	60	47,7
	1440 x 900	60	59,9
WSXGA+	1680 x 1050	60	65,3

- Videosignal

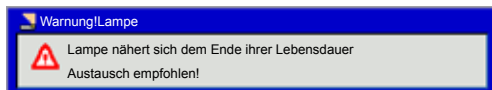
Modi	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]
480 p	640 x 480	59,94/60	31,5
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50(25)	15,6
480 p	720 x 480	59,94	31,5
576 p	720 x 576	50	31,3
720 p	1280 x 720	60	45,0
720 p	1280 x 720	50	37,5
1080 i	1920 x 1080	60(30)	33,8
1080 i	1920 x 1080	50(25)	28,1
1080 p	1920 x 1080	23,98/24	27,0
1080 p	1920 x 1080	60	67,5
1080 p	1920 x 1080	50	56,3

- HDMI 1.4a 3D Timing- Videosignal

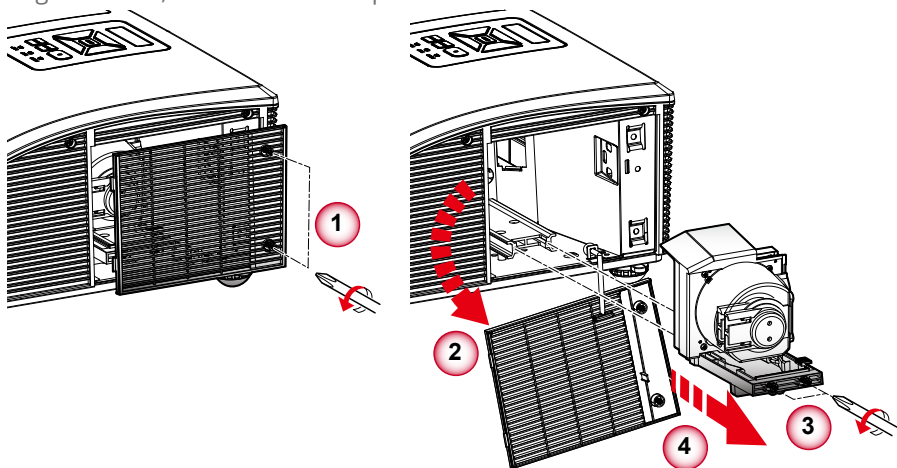
Modi	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]
Frame Packing	720 p	50	31,5
	720 p	59,94/60	15,7
	1080 p	23,98/24	15,6
Side-by-Side (Half)	1080 i	50	31,5
	1080 i	59,94/60	31,3
Top and Bottom	720 p	50	45,0
	720 p	59,94/60	37,5
	1080 p	23,98/24	33,8

Austausch der Lampe

Der Projektor erkennt die Betriebsdauer der Lampe automatisch. Wenn sich die Betriebsdauer dem Ende nähert, wird eine Warnmeldung ausgegeben.



Wenn Sie diese Meldung sehen, wenden Sie sich bitte baldmöglichst an Ihren Händler oder das nächste Kundendienstzentrum, um die Lampe auszuwechseln. Stellen Sie sicher, dass sich der Projektor mindestens 60 Minuten lang abgekühlt hat, bevor Sie die Lampe auswechseln.



Note

- Die Schrauben an der Lampenabdeckung und der Lampe können nicht entfernt werden.
- Der Projektor lässt sich nicht einschalten, solange die Lampenabdeckung nicht aufgesetzt wurde.
- Berühren Sie nicht die Glasfläche der Lampe. Dies könnte zu einem Zerschlagen der Lampe führen. Verwenden Sie ein trockenes Tuch, wenn das Lampenmodul versehentlich berührt wurde.

So wechseln Sie die Lampe aus:

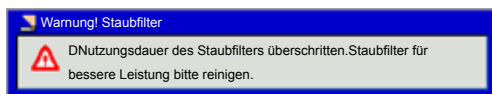
1. Schalten Sie den Projektor aus, indem Sie die Taste "⏻" drücken.
2. Lassen Sie den Projektor mindestens 60 Minuten lang abkühlen.
3. Trennen Sie das Stromkabel ab.
4. Lösen Sie die beiden Schrauben an der Abdeckung. ①
5. Nehmen Sie die Abdeckung nach oben hin ab. ②
6. Lösen Sie die zwei Schrauben am Lampenmodul. ③
7. Ziehen Sie den Lampengriff hoch und entfernen Sie das Lampenmodul langsam und vorsichtig. ④

Gehen Sie in umgekehrter Reihenfolge vor, um das neue Lampenmodul einzusetzen.

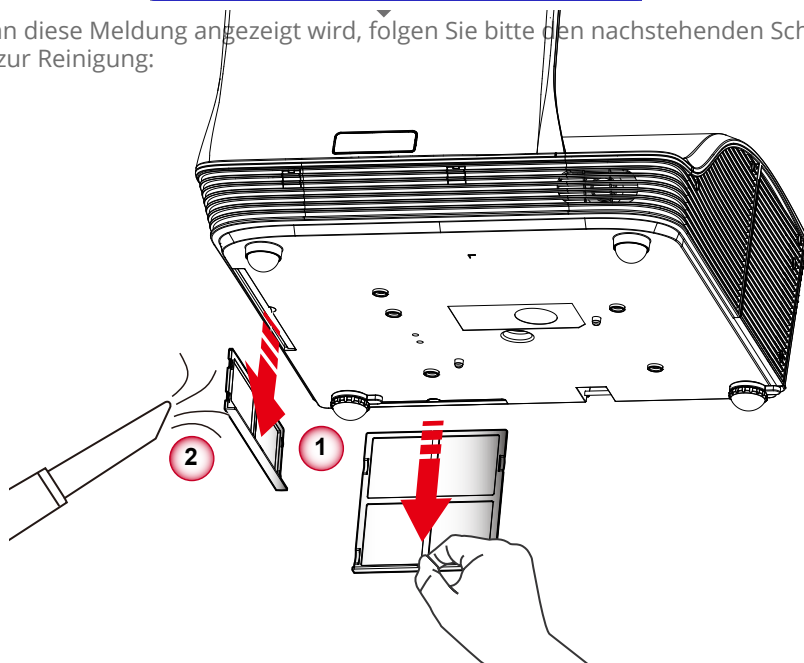
8. Schalten Sie den Projektor ein und verwenden Sie „Lampe zurücksetzen“, nachdem das Lampenmodul ausgetauscht wurde.

Austausch und Reinigung des optionalen Staubfilters

Wir empfehlen eine Reinigung des Staubfilters mindestens einmal im Monat. Bei Benutzung in staubigen Umgebungen ist eine häufigere Reinigung ratsam.



Wenn diese Meldung angezeigt wird, folgen Sie bitte den nachstehenden Schritten zur Reinigung:



- In staubigen Bereichen sollte der optionale Staubfilter verwendet werden.
- Wenn der Staubfilter installiert ist, wird eine richtige Wartung ein Überhitzen und daraus resultierende Schäden des Projektors vermeiden.

Reinigung des Staubfilters:

1. Schalten Sie den Projektor aus, indem Sie die Taste "P" drücken.
 2. Trennen Sie das Stromkabel ab.
 3. Ziehen Sie den Hebel in Richtung des Pfeils. ①
 4. Entfernen Sie den Staubfilter langsam und vorsichtig.
 5. Reinigen oder tauschen Sie den Filter aus. ②
- Um den Staubfilter zu installieren, kehren Sie die vorherigen Schritte um.
6. Schalten Sie den Projektor ein und verwenden Sie „Staubfilter zurücksetzen“, nachdem der Staubfilter ausgetauscht wurde.

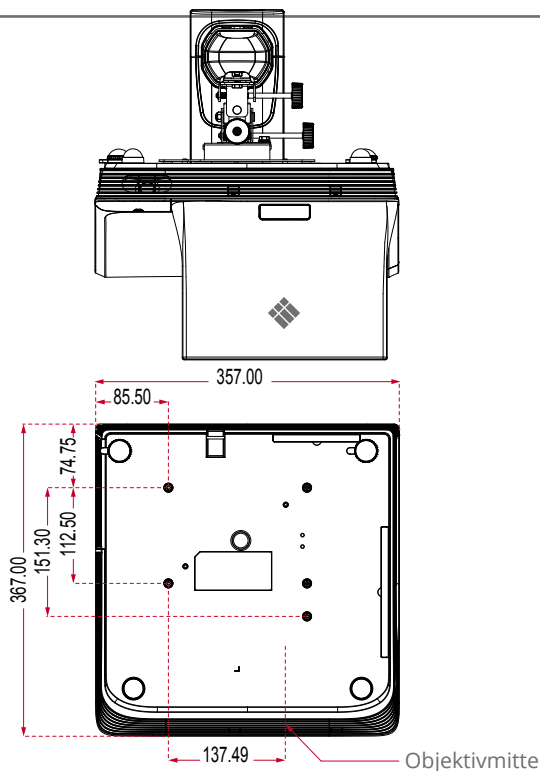
Deckenmontage

Wenn Sie ein Deckenmontageset eines Drittanbieters verwenden möchten, stellen Sie bitte sicher, dass die zur Befestigung verwendeten Schrauben den folgenden Spezifikationen entsprechen:

- Type schroef: M4x4
 - Durchmesser:: 4 mm
 - Länge: 11 mm



■ Bitte beachten Sie, dass Schäden aufgrund unsachgemäßer Installation die Garantie nichtig werden lässt.



Einheit: mm

Technische Daten

Projektionssystem	DLP®
Auflösung	WXGA (1280 x 800)
Computerkompatibilität	IBM PC und kompatible Geräte, Apple Macintosh, iMac und VESA Norm: SXGA, XGA, SVGA, VGA, WXGA, UXGA
Videokompatibilität	NTSC (3.58/4.43), PAL (B/D/G/H/I/M/N), SECAM (B/D/G/ K/ K1/L), HDTV (720p, 1080i, 1080p), SDTV (480i, 480p, 576i, 576p)
Seitenverhältnis	Auto, 4:3, 16:9, 16:10
Anzeigbare Farben	1,07 Milliarden Farben
Projektionsobjektiv	F# 2.6
Projektionsschirmgröße	80,2" - 96,6" (Diagonale)
Max. Fokus Bildschirmgröße	70" - 100" (Diagonale)
Projektionsentfernung	517 mm - 759 mm (±10mm)
Projektionsverhältnis	0,35
Horizontale Abtastrate	30 k - 100 kHz
Vertikale Aktualisierungsabtastrate	50 - 120 Hz
Trapezkorrektur	±15 Grad
Gewicht	8 Kg (17,64 lbs)
Abmessungen (B x T x H)	357 (B) x 367 (T) x 135 (H) mm (exklusive Fuß) 357 (B) x 367 (T) x 231 (H) mm (exklusive Spiegel)
Stromversorgung	AC 100 - 240 V, 50 - 60 Hz
Stromverbrauch	<ul style="list-style-type: none"> • Normaler Modus: 350W ± 10% @ 110Vac (Heller Modus @ voller Leistung) • ECO Modus: 290W ±10% @ 110Vac (Videomodus @ Eco Leistung) • Standby < 0.5 W
Betriebstemperatur	5°C bis 40°C / 41°F bis 104°F

I/O Anschlüsse	<ul style="list-style-type: none"> • Strombuchse x 1 • RS232 x 1 • DC 12 V x 1 • HDMI x 1 • VGA-Eingang x 2 • VGA-Ausgang x 1 • S-Video x 1 • Composite x 1 • 3,5 mm Audioeingang x 2 • Cinch (L/R) Audioeingang x 2 • 3,5 mm Audioeingang (Mikrofon) x 1 • 3,5 mm Audioeingang x 1 • Mini USB B x 1
Standardlieferumfang	<ul style="list-style-type: none"> • Stromkabel x 2 • VGA-Kabel x 1 • Fernbedienung x 1 • Benutzerhandbuch (CD) x 1



■ Änderungen an Design und Technischen Daten ohne vorherige Nachricht vorbehalten.

AUTORISIERTER DISTRIBUTOR



WWW.I3-TECHNOLOGIES.COM
INFO@I3-TECHNOLOGIES.COM