

# i3PROJECTOR

BRUKSANVISNING



# Innehållsförteckning

<b>Innehållsförteckning</b>	<b>1</b>
<b>Anmärkning om användningen</b>	<b>3</b>
Försiktighetsåtgärder .....	3
Lagstiftning & säkerhetsbestämmelser .....	5
<b>Introduktion</b>	<b>7</b>
Produktöversikt .....	7
Huvudenhet. ....	8
Kontrollpanel.....	9
Anslutningskontakter .....	10
Fjärrkontroll.....	11
<b>Installation</b>	<b>12</b>
Ansluta till stationär/bärbar dator .....	12
Ansluta till videokällor .....	13
Att starta/stänga av projektorn .....	14
Slå på projektorn .....	14
Stänga av projektorn.....	15
LED indikatormeddelanden .....	15
Justera den projicerade bilden .....	16
Justera projektorns höjd.....	16
Justera projektorns skärpa .....	17
Justera storleken på den projicerade bilden .....	17
<b>Användarkontroller</b>	<b>18</b>
Att använda kontrollpanelen .....	18
Att använda fjärrkontrollen .....	19
Isättning af batteri for fjernbetjening OSD menuer .....	19
Bildskärmsmenyer .....	21
Hur den används .....	21
Struktur .....	22
Bild.....	24
Skärm .....	26
Inställning .....	28
Inställning   Säkerhet .....	30

Volym .....	32
Alternativ .....	33
Alternativ   Lampinställning .....	35
3D .....	36
Interaktiv .....	37
<b>Bilagor</b> .....	<b>38</b>
Felsökning .....	38
Bildproblem .....	38
Projektorproblem .....	41
Problem med fjärrkontrollen .....	41
Ljudproblem .....	41
Problem med 3D.....	41
På Screen Messages .....	42
Kompatibilitetslägen .....	43
Byta ut lampan .....	47
Byte och rengöring av det valfria dammfiltret .....	48
Takmonteringsinstalltion.....	49
Specifikationer .....	50

# Anmärkning om användningen

## Försiktighetsåtgärder



*Följ alla varningar, försiktighetsåtgärder och rekommenderat underhåll i denna bruksanvisning.*

- Varning - Titta inte in i projektorlinsen när lampan är tänd. Det skarpa ljuset kan skada dina ögon.
- Varning - Undvik risk för brand eller elstöt genom att inte utsätta denna projektor för regn eller fukt.
- Varning - Öppna eller montera inte isär projektorn då detta kan orsaka elektrisk stöt.
- Varning - Låt enheten svalna före lampbyte. Följ instruktionerna som beskrivs på sid 53.
- Varning - Den här projektorn känner själv av lampans livstid. Var noga med att byta ut lampan när den visar varningsmeddelanden.
- Varning - När lampan börjar närma sig slutet av sin livslängd visas meddelandet "Lampvarning: Lampan är förbrukad." visas på skärmen. Kontakta din lokala återsförsäljare eller servicecenter för att byta ut lampan så snart som möjligt.
- Varning - Nollställ funktionen "Rensa lamptid" på skärmen "Alternativ | Lampinställningar" när lampmodulen bytts ut (se sidan 34).
- Varning - När projektorns stängs av, var god säkerställ att avsvagningscykeln är avslutad innan nätsladden dras ur vägguttaget. Vänta 90 sekunder medans projektorn kallnar.
- Varning - Blockera inte ljusstrålens väg mellan ljuskällan och linsen med främmande föremål. Att göra så kan medföra att föremålet fattar eld.

## Gör:

- ☐ Stänga av projektorn och dra ut nätkontakten ur eluttaget före rengöring av produkten.
- ☐ Använd en mjuk torr trasa med ett mildt rengöringsmedel för att göra rent skärmens ytterhölje.
- ☐ Koppla bort strömsladden från eluttaget om produkten inte används under en längre tidsperiod.

## Gör inte:

- ☐ Rengör linsen.

■ *Kontakt servicecentret, när PJ-linsen er snævset. Undlad af tørre linsen af selv, for at undgå at ridse den.*

- ☐ Blockera uttag och öppningar på enheten som är till för ventilation.
- ☐ Använd skadliga rengöringsmedel, vaxer eller lösningsmedel för att rengöra enheten.
- ☐ Använd under följande förhållanden:
  - I extremt varma, kyliga eller fuktiga miljöer.
    - ☐ Kontrollera så att rumstemperaturen ligger inom 5 - 40°C.
    - ☐ Relativ luftfuktighet ska ligga mellan 5 - 40°C, 80% (Max.) och vara ickekondenserande.
  - I områden som är utsatta för mycket damm och smuts.
  - I närheten av apparater som avger starka magnetfält.
  - I direkt solljus.

# Lagstiftning & säkerhetsbestämmelser

*Denna bilaga räknar upp allmänna meddelanden för din projektor.*

## ***FCC-meddelande***

Denna enhet har testats och befunnits efterleva gränserna för en digital enhet i klass B, enligt avsnitt 15 i FCC:s bestämmelser. Dessa begränsningar är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i heminstallationer. Den här apparaten genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och, om den inte är installerad och används i enlighet med anvisningarna, den kan orsaka skadlig störning på radiokommunikationer.

Det finns dock inga garantier för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om denna enhet skulle orsaka skadlig interferens på radio- eller TV-mottagning, vilket kan bestämmas genom att enheten slås av och på, uppmanas användaren att försöka komma till rätta med störningen genom att vidta en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller placera om mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan enheten och mottagaren.
- Anslut enheten till ett uttag på en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga din återförsäljare eller en behörig radio/TVtekniker.

## ***Notera: Skärmade kablar***

Alla anslutningar till andra datorenheter måste göras med skärmade sladdar för att uppfylla FCCbestämmelserna.

## ***Varning***

Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av tillverkaren kan upphäva användarens behörighet, vilket stöds av Federal Communications Commission, att använda denna enhet.

## ***Driftsvillkor***

Denna enhet uppfyller Del 15 av FCCs regler. Hantering gäller under följande två villkor:

1. Denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, och
2. Denna enhet måste acceptera all mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka bristfällig funktion.

## ***Notera: Kanadensiska användare***

Denna Klass B digitala apparat uppfyller kraven enligt kanadensiska ICES-003.

## ***Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens***

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## ***Deklaration om efterlevnad för EU-länder***

- EMC-direktivet 2004/108/EC (inklusive ändringar)
- Lågspänningsdirektivet 2006/95/EC
- R & TTE-direktivet 1999/5/EC (om enheten har Rffunktion)

## **Instruktioner för kassering**



Kasta inte denna elektroniska enhet i hushållssoporna.  
För att minimera utsläpp och säkerställa att den globala miljön skyddas ber vi dig att återvinna enheten.

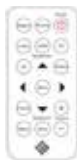
# Introduktion

## Översikt av förpackningen

*Packa upp och kontrollera kartongens innehåll för att säkerställa att samtliga nedan förtecknade delar ingår i leveransen. Om något saknas, var god kontakta vår kundtjänst.*



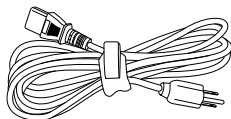
Projektor



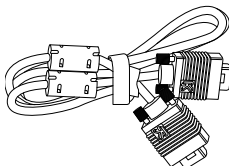
Fjärrkontroll



Batteri



Nätsladd



VGA-kabel

### Dokumentation:

- Bruksanvisning (CD)

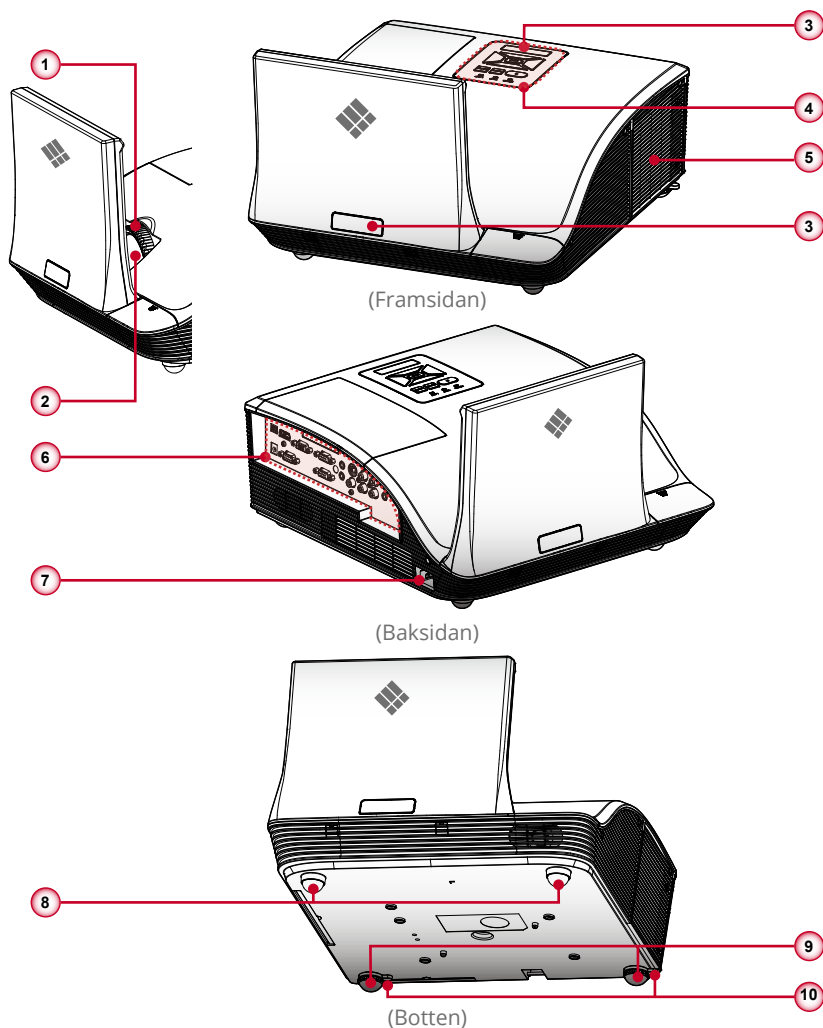


■ Beroende på olika program i olika länder, kan vissa regioner ha olika tillbehör



# Produktöversikt

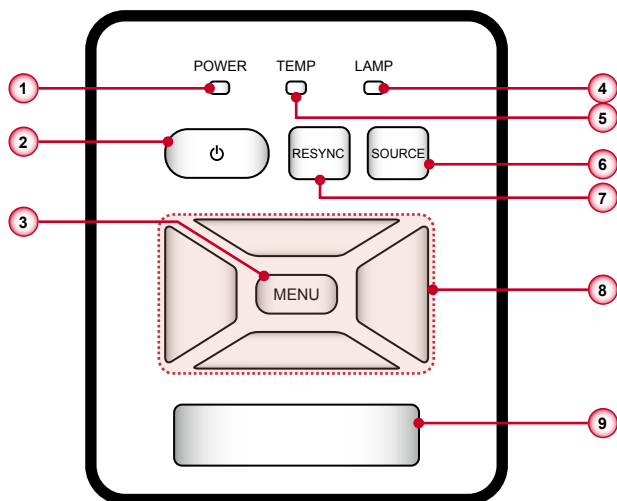
## Huvudenhet



1. Focusing
2. Objektiv
3. IR mottagare
4. Kontrollpanel
5. Lampkåpa

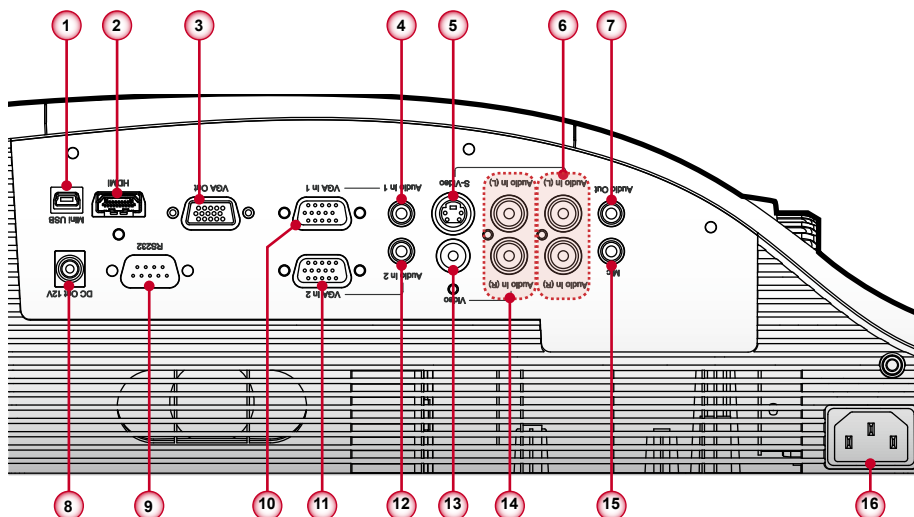
6. Inmatning/Utmatnings anslutningssportar
7. Strömkontakt
8. Höjdjusteringsfötter
9. Höjdjusteringsfötter
10. Mellanlägg för höjdjusteringsfötter

# Kontrollpanel



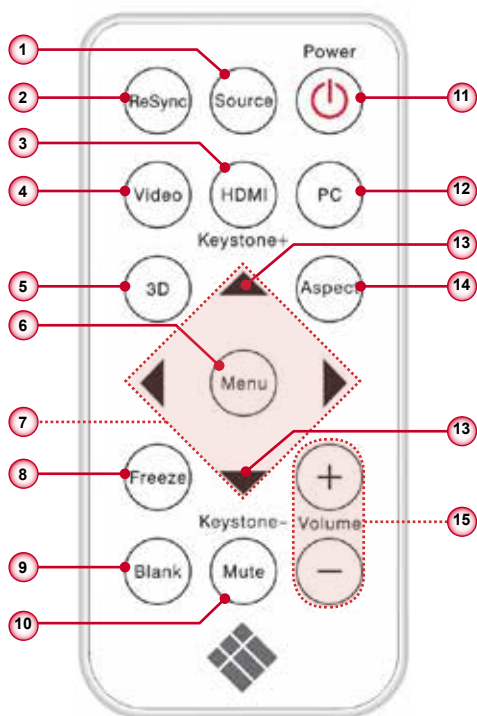
1. Ström LED
2. Strömförsörjning 
3. Meny/Avsluta
4. Lamplysdiod
5. Temperaturindikatorlampa
6. Källa
7. Omsynkronisering
8. Fyra riktningsvalknappar
9. IR mottagare

# Anslutningskontakter



1. Mini USB-kontakt
2. HDMI-kontakt
3. VGA-utgångskontakt
4. Ljudingångskontakt 1 (för VGA1-ingångskontakt)
5. S-videokontakt
6. Höger/vänster RCA-ljudingångskontakt (för S-videokontakt)
7. Ljudutgång
8. 12 V utlösarfördröjningskontakt (12 V, 250 mA)
9. RS232-kontakt
10. VGA1-kontakt
11. VGA2-kontakt
12. Ljudingångskontakt 2 (för VGA2-ingångskontakt)
13. Komposit-Video ingångskontakt
14. Höger/vänster RCA-ljudingångskontakt (för kompositvideoingångskontakt)
15. Mikrofoningång 3.5 mm
16. Strömkontakt

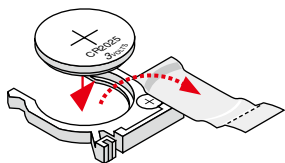
# Fjärrkontroll



1. Källa
2. Omsynkronisering
3. HDMI
4. Video
5. 3D
6. Meny
7. Fyra riktningsvalknappar
8. Frys
9. Tom
10. Tyst
11. Strömförsörjning  $\text{⏻}$
12. PC
13. Keystone  $\nabla/\Delta$
14. Bildförhållande
15. Volym +/-



**Note** ■ Innan du använder fjärrkontrollen första gången, ta bort den genomskinliga isoleringstejpen. Se sida 18 för installation av batteri.



# Installation

## Ansluta till stationär/bärbar dator

1. Strömsladd

2. Audiokabel\*

3. VGA till DVI-A-kabel\*

4. VGA-kabel

3. RS232-kabel\*

4. HDMI-kabel\*

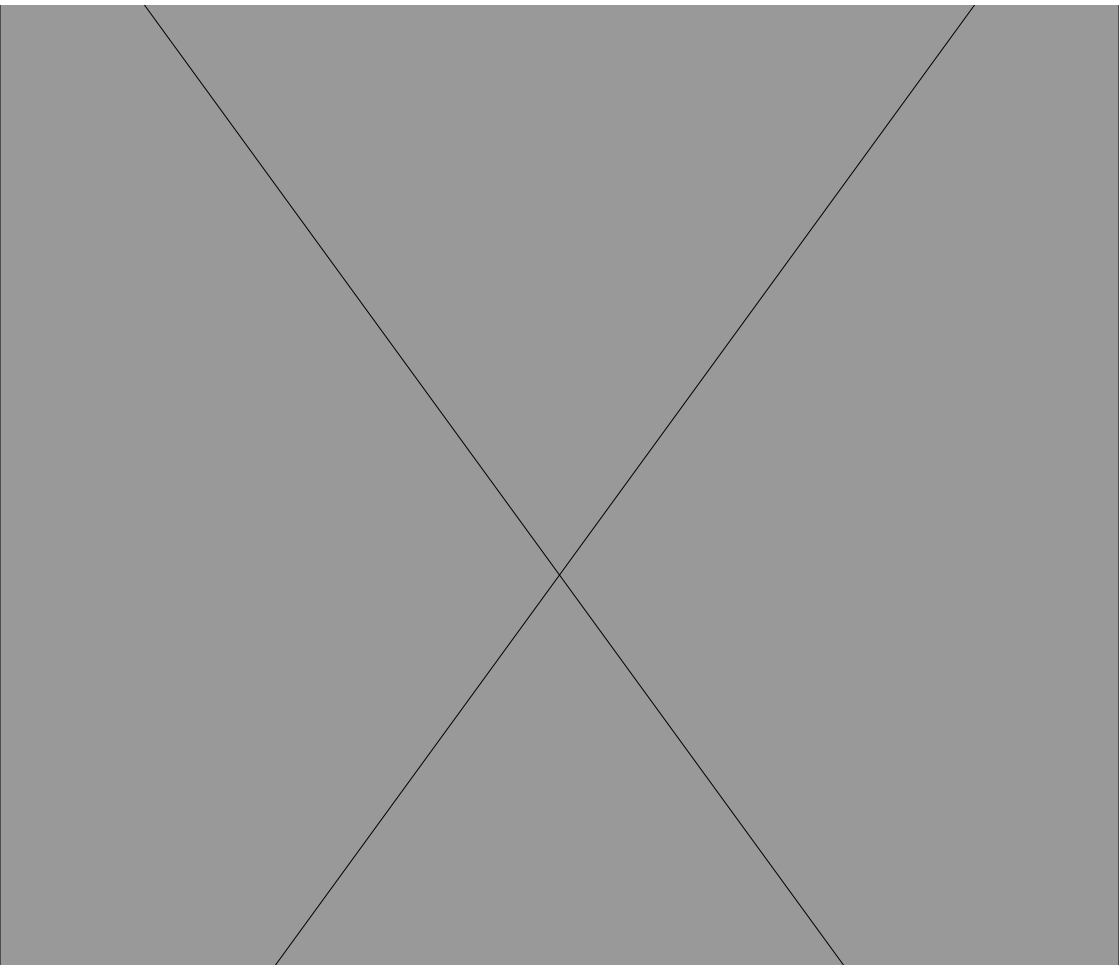
5. USB-kabel\*

6. 12 V DC-intag\*



- Beroende på olika program i olika länder, kan vissa regioner ha olika tillbehör.
- \* Tillvalstillbehör

# Ansluta till videokällor



- |                             |                               |
|-----------------------------|-------------------------------|
| 1. Strömsladd               | 6. VGA till HDTV (RCA)-kabel* |
| 2. Mikrofonkabel*           | 7. HDMI-kabel*                |
| 3. Uttag för ljudkabel/RCA* | 8. 12 V DC-intag*             |
| 4. S-videokabel*            | 9. Kompositvideokabel*        |
| 5. Audiokabel*              |                               |

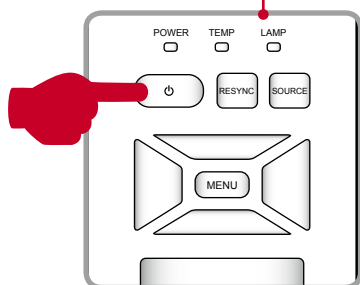
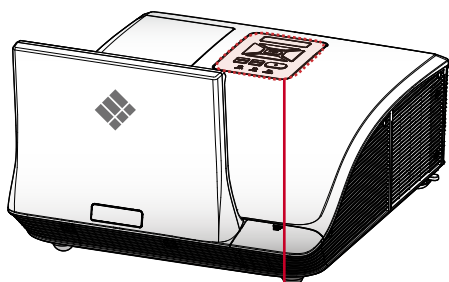


- Beroende på olika program i olika länder, kan vissa regioner ha olika tillbehör.
- \* Tillvalstillbehör

# Att starta/stänga av projektorn

## Slå på projektorn

1. Anslut nätkabeln och signalkabeln ordentligt. Vid anslutning kommer Ström LED att bli röd.
2. Tänd lampan genom att trycka på knappen "⏻" på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen. Ström-LEDn växlar färg till blå.
3. Starta den källa du önskar visa på skärmen (dator, notebook, videospelare, etc.). Projektorn detekterar källan automatiskt och visar den på skärmen.
4. Om flera källor anslutits samtidigt, tryck på knappen "Källa" på fjärrkontrollen för att växla mellan ingångarna.



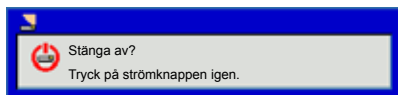
eller



## Stänga av projektorn

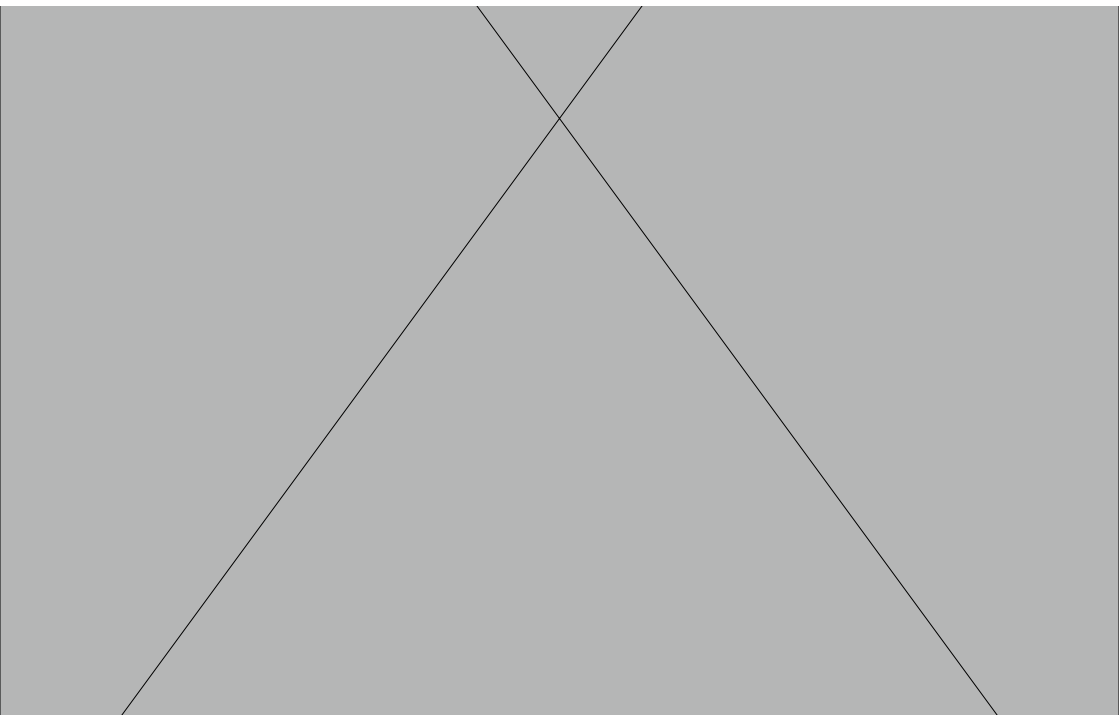
1. Tryck på knappen "⏻" på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen för att stänga av projektorn. Följande meddelande visas på skärmen.

Tryck på knappen "⏻" för att bekräfta.



2. Ström-LEDn växlar till röd färg och blinkar snabbt när projektorn stängs av. Fläktarna fortsätter att arbeta i ungefär 90 sekunder för att säkerställa korrekt kylning.
3. När systemet svalnat kommer Ström-LEDn att sluta blinka och övergår till fast rött sken för att indikera Standby-läge.
4. Nätsladden kan nu dras ur väggkontakten.

## LED indikatormeddelanden





# Justera den projicerade bilden

## Justera projektorns höjd

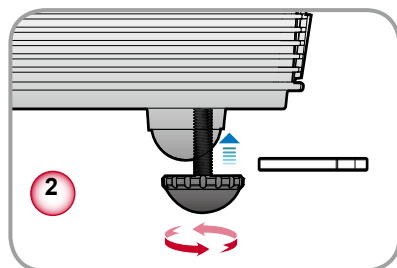
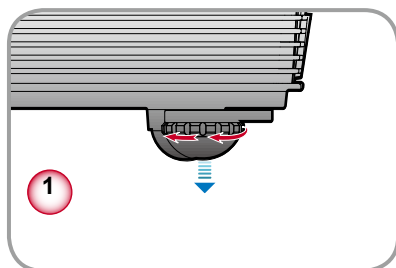
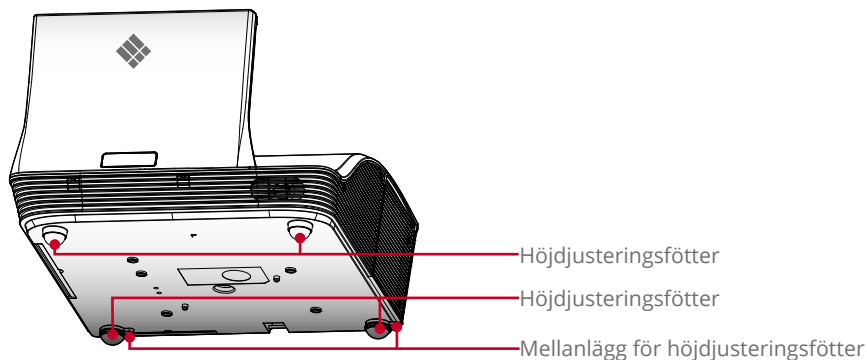
Projektorn är utrustad med hissbara fötter för justering av bildhöjden.

- Att höja bilden:

Använd skruven i foten för att höja bilden till önskad höjd och fininställa bildens vinkel.1

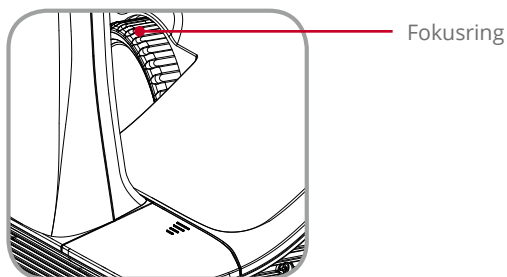
- Att sänka bilden:

Använd skruven i foten för att sänka bilden till önskad höjd och fininställa bildens vinkel.2



## Justera projektorns skärpa

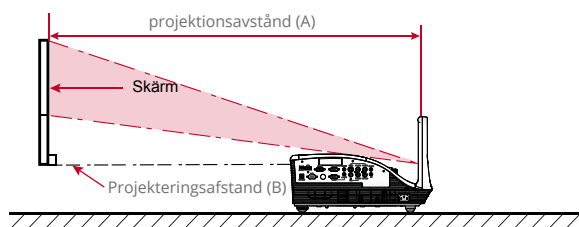
Ställ in bildskärpan genom att vrida på fokuseringsringen tills bilden blir tydlig.



## Justera storleken på den projicerade bilden

Se bilderna och nedanstående tabell om hur att bestämma skärmstorleken och projiceringsavståndet.

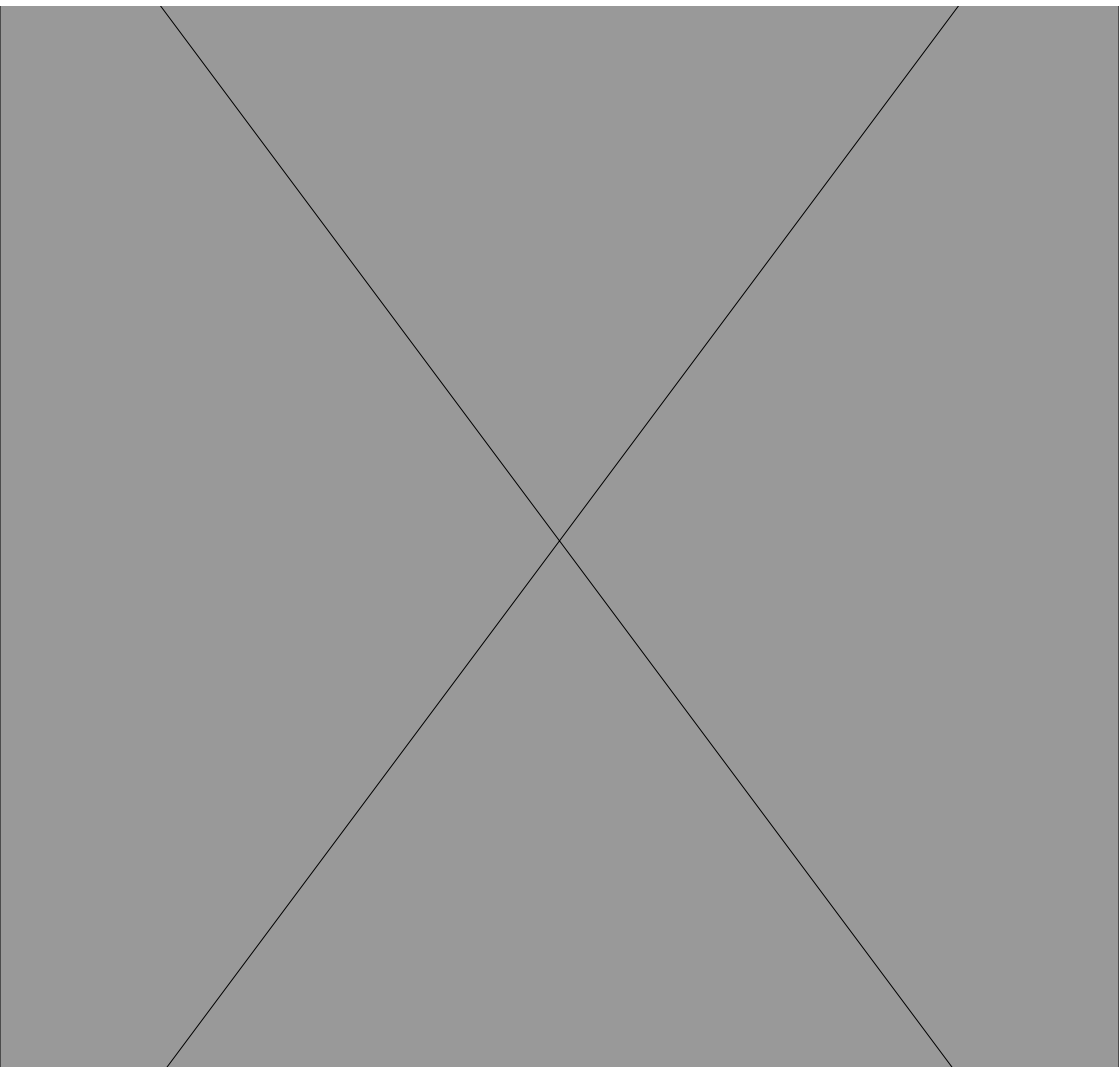
- Justering av bildens vertikala läge



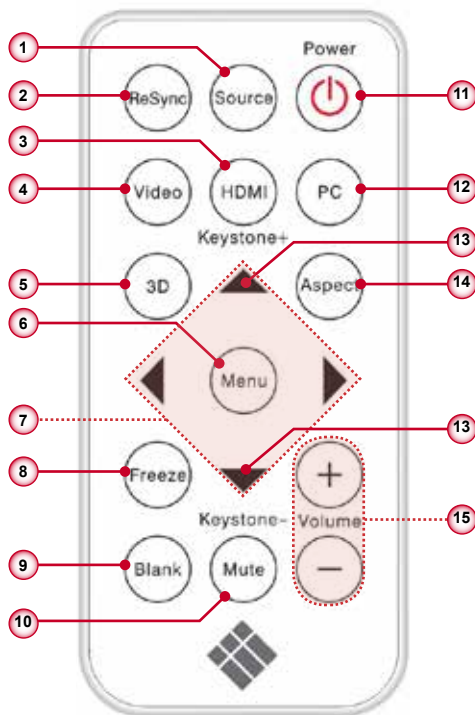
- Projekteringsavstånd A (mm) = skärmstorlek (mm) x 0,296; tolerans är ca 3,1 %
- Ex.: Projekteringsavstånd (655 mm) = skärmstorlek (2215 mm) x 0,296
- Denna tabell är endast till som referens.

# Användarkontroller

## Att använda kontrollpanelen

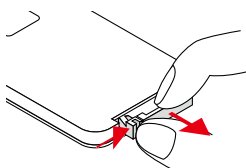


# Att använda fjärrkontrollen

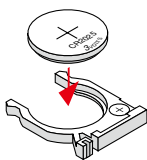


## Isättning av batteri i fjärrkontrollen

1. Tryck bestämt på och skjut av locket över batterifacket.

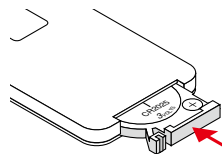


2. Sätt i batteriet i batterifacket.



Ta bort det gamla batteriet och installera ett nytt (CR2025). Kontrollera att sidan med "+" är vänd uppåt.

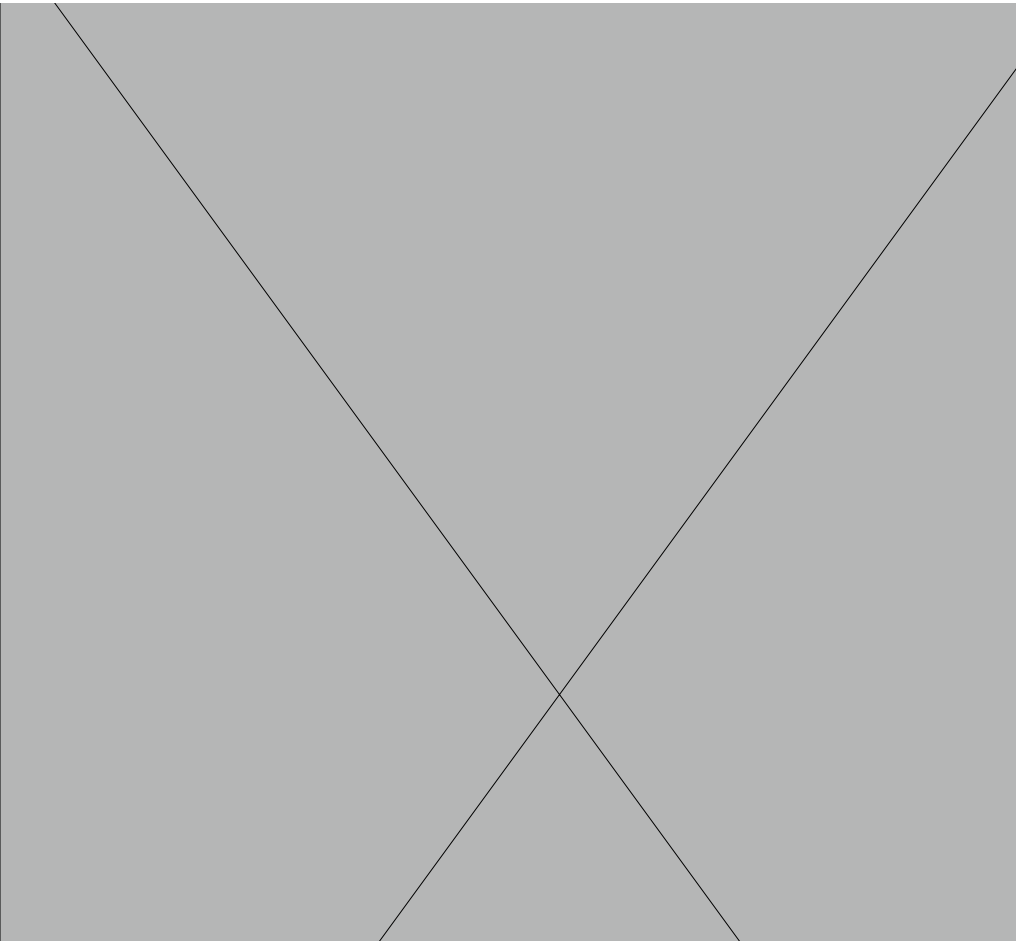
3. Sätt tillbaka luckan.



### Note

För att säkerställa säker användning ber vi dig att iakta följande försiktighetsåtgärder:


- Använd endast batteri av typen CR2025.
- Undvik kontakt med vatten eller vätska.
- Utsätt inte fjärrkontrollen för fukt eller hög värme.
- Tappa inte fjärrkontrollen i marken.
- Om batteriet har läckt i fjärrkontrollen ska utrymmet inuti hållaren försiktigt torkas rent med en trasa och ett nytt batteri sätts i.
- Det finns risk för explosion om batteriet är av fel typ.
- Kasta förbrukade batterier enligt gällande anvisningar.

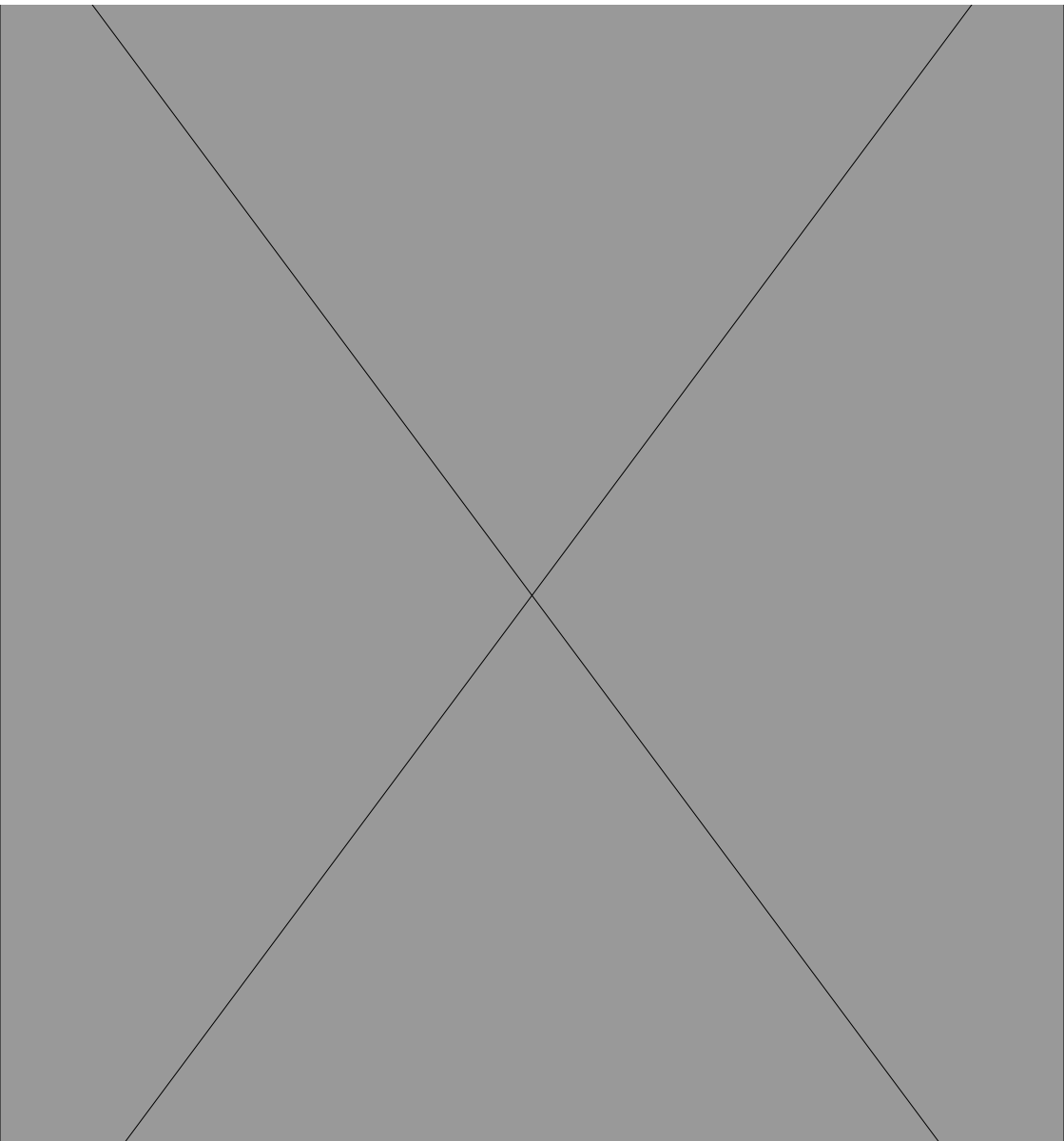


# Bildskärmsmenyer

*Projektorn har en OSD-meny med flera språk som möjliggör att du kan utföra bildjusteringar och ändra din projektors inställningar. Projektorn detekterar signalkällan automatiskt.*

## Hur den används

1. För att öppna OSD-meny, tryck på knappen "Meny" på fjärrkontrollen eller 1. kontrollpanelen.
2. När skärmmeny visas använder du knapparna ◀▶ ▲▼ för att välja önskad rubrik, och justerar inställningarna med knapparna ◀▶
3. Om inställning har  ikon kan du trycka på knappen ▶ för att öppna en ny undermeny. Tryck på knappen "Meny" för att stänga undermenyn efter justering.
4. När inställningarna justerats, tryck på knappen "Meny" för att återvända till huvudmenyn.
5. Tryck på knappen "Meny" igen för att avsluta. OSD-meny stängs, och projek5. torn sparar automatiskt de nya inställningarna.







# Bild

	3D-Format	
	1080p @ 24	96Hz / 144Hz
Interaktiv	Inter.inns.	

## Bildläge

Flera optimerade fabriksinställningar finns tillgängliga för olika bildtyper. Använd knappen ◀ eller ▶ för att välja rubrik.

- ▶ Ljus: För optimering av ljusstyrkan.
- ▶ PC: För mötespresentation.
- ▶ FILM: För uppspelning av videoinnehåll.
- ▶ Spel: För spelinnehåll.
- ▶ Egen: Sparar användarens inställningar.

## Väggfärg

Använd denna funktion för att välja passande färgton för väggen. Funktionen kompenserar för färgavvikelsen till följd av väggens färg och ger bilden rätt färgton.

## Ljusstyrka

Ändra ljusstyrkan i bilden.

- ▶ Tryck på knappen ◀ för att göra bilden mörkare.
- ▶ Tryck på knappen ▶ för att göra bilden ljusare.

## Kontrast

Kontrastfunktionen styr skillnaden mellan de ljusaste och mörkaste områdena på bilden. Vid justering av kontrasten ändras mängden svart och vitt på bilden.

- ▶ Tryck på knappen ◀ för att minska kontrasten.
- ▶ Tryck på knappen ▶ för att öka kontrasten.

## Skärpa

Justerar bildens skärpa.

- ▶ Tryck på knappen ◀ för att minska skärpan.
- ▶ Tryck på knappen ▶ för att öka skärpan.

## Färgmättnad

Justera en videobild från svartvitt till fullt mättade färger.

- ▶ Tryck på knappen ◀ för att minska färgmättnaden i bilden.
- ▶ Tryck på knappen ▶ för att öka färgmättnaden i bilden.

## Färgton

Justerar färgbalansen för rött och grönt.

- ▶ Tryck på knappen ◀ för att öka mängden grön färg i bilden.
- ▶ Tryck på knappen ▶ för att öka mängden röd färg i bilden.



■ Funktionerna "Skärpa", "Färgmättnad" och "Färgton" stöds endast vid under Videoläge.

## Gamma

Påverkar presentationen av mörka scenerier. Med högre gammavärde kommer sceneriet att se ljusare ut.

## Färgtemp

Justera färgtemperaturen. Vid högre temperatur ser skärmen kallare ut; vid lägre temperatur ser skärmen varmare ut.

## Färgutrymme

Välj lämplig färgmatris mellan Auto, RGB eller YUV.

## Bildkvot

- ▶ Auto: Behåll bilden med ursprunglig bredd-höjd-kvot och maximera bilden att passa ursprungliga horisontala eller vertikala bildpunkter.
- ▶ 4:3: Bilden skalas för att passa skärmen och visas med kvoten 4:3.
- ▶ 16:9: Bilden skalas för att passa skärmbredden och höjden justeras för att visa bilden med kvoten 16:9.
- ▶ 16:10: Bilden skalas för att passa skärmbredden och höjden justeras för att visa bilden med kvoten 16:10.

## Fas

Synkronisera signaltimingen på skärmen med grafikkortet. Om bilden är ostadig eller flimrande, använd den här funktionen för att korrigera den.

## Klocka

Ändra visningsdatafrekvensen för att matcha frekvensen på din dators grafikkort. Använd denna funktion endast om bilden flimrar vertikalt.

## H. Position

- ▶ Tryck på knappen ◀ för att förskjuta bilden åt vänster.
- ▶ Tryck på knappen ▶ för att förskjuta bilden åt höger.

## V. Position

- ▶ Tryck på knappen ◀ för att förskjuta nedåt.
- ▶ Tryck på knappen ▶ för att förskjuta uppåt.



■ Områdena för "H. Position" och "V. Position" är avhängiga ingångskällan.

## Digital Zoom

Tryck på knappen ◀ för att minska bildens storlek.

Tryck på knappen ▶ för att förstora bilden på projiceringsskärmen.

## V. Keystone

Tryck på knappen ◀ eller ▶ för att justera vertikala bildförvrängningen. Om bilden ser trapetsliknande ut kan detta alternativ göra bilden rektangulär.

## Takmontering

- ▶ Framför: Bilden projiceras rättvänd på skärmen.
- ▶ Tak fram: Detta är standardvalet. Bilden kommer att vändas upp-och-ned när detta alternativ är valt.
- ▶ Bakom: När det väljs spegelvänds bilden.
- ▶ Tak bak: När det väljs vänds bilden upp och ned och spegelvänds.

## Språk

Välj den flerspråkiga OSD-menyn. Tryck på knapparna ◀ eller ▶ till undermenyn, och använd knappen ▲ eller ▼ för att välja önskat språk. Tryck på knappen ▶ på fjärrkontrollen för att avsluta valet.



## Menyplacering

Välj menyplacering på skärmen.

## Textning

Använd denna funktion för att aktivera menyn för dold textning. Välj ett lämpligt alternativ för dold textning: Av, CC1, CC2, CC3, CC4.

## VGA OUT (Vänteläge)

Välj "På" för att aktivera VGA-utgångsanslutning.

## Automatisk skärm (12 V ut)

Välj "På": uppåt-/nedåtrörelsen på den elektroniska skärmen kommer att vara beroende av om projektorn är påslagen eller avstängd.

## Testmönster

Visar ett testmönster.

## Säkerhet

Se nästa sida.

## Återställ

Välj "Ja" för att återställa visningsparametrarna på alla menyer till fabriksvärden.

### Säkerhet

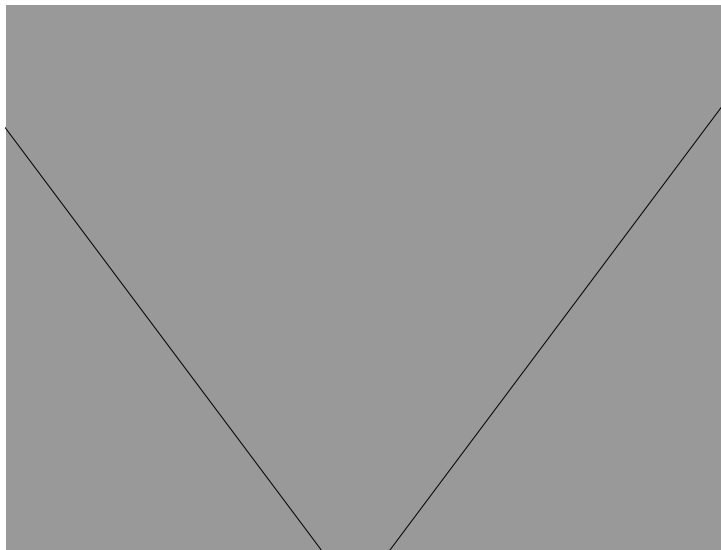
- ▶ PÅ: Välj "PÅ" för att använda security-verifiering när projektorn startas.
- ▶ AV: Välj "AV" för att kunna starta projektorn utan verifiering med lösenord.

### Ändra lösenord

- ▶ Första gången:
  - Tryck på yyknappen ► för att ställa in lösenordet.
  - Lösenordet måste innehålla 6 siffror.
  - Använd ▲ eller ▼ på fjärrkontrollen för att välja ditt nya lösenord på skärmen, och tryck sedan på ► för att bekräfta.
- ▶ Ändra lösenord.
  - Använd ▲ eller ▼ på fjärrkontrollen för att ange ditt nuvarande lösenord på skärmen, och tryck sedan på ► för att bekräfta.
  - Skriv in ett nytt lösenord (sex siffror), och tryck sedan på returtangenten för att bekräfta.
  - Skriv in det nya lösenordet igen, och tryck på "Enter" för att bekräfta.
- ▶ Om fel lösenord skrivs in 3 gånger stängs projektorn automatiskt av.
- ▶ Om du har glömt lösenordet, kontakta ditt lokala kontor för support.

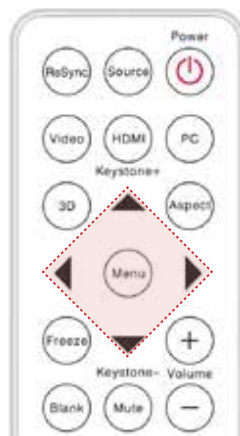
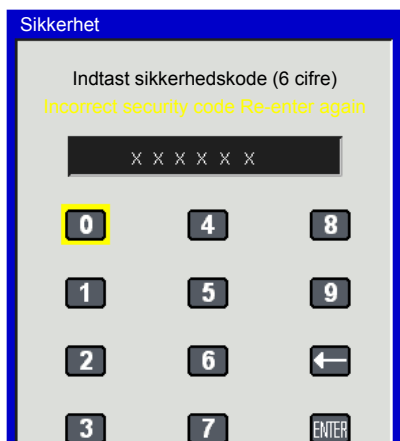


- Standardvärdet för lösenordet är "000000" (första gången).





## Volym



### Ljud av

- ▶ Välj "PÅ" för att aktivera mute-functionen.
- ▶ Välj "AV" för att stänga av ljudavstängningsfunktionen.

### Volym

- ▶ Tryck på knappen ◀ för att minska ljudstyrkan.
- ▶ Tryck på knappen ▶ att öka ljudstyrkan.

### Mikrofonvolym

- ▶ Tryck på knappen ◀ för att minska ljudstyrkan för mikrofonen.
- ▶ Tryck på knappen ▶ för att öka ljudstyrkan för mikrofonen.

## Alternativ

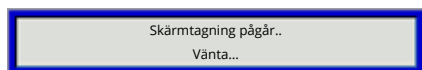
### Logotyp

Använd denna funktion för att välja önskad startskärm. Om ändringar görs kommer de att gälla nästa gång projektorn startas.

- ▶ Standard: Standardstartskärm.
- ▶ Egen: Använder den lagrade bilden från funktionen "Screen Capture".

### Screen Capture

Tryck på knappen ▶ för att omedelbart ta en bild av bilden som för närvarande visas på skärmen.



	<ul style="list-style-type: none"><li>■ För att fånga in logotypen, se till att bilden på skärmen inte överskrider projektorns naturliga upplösning (WXGA: 1280 x 800).</li><li>■ "Screen Capture" är endast tillgänglig när 3D är aktiverat.</li><li>■ Innan denna funktion aktiveras rekommenderar vi att "Bildkvoten" ställs in på "Auto".</li></ul>
--	---

### Autokälla

- ▶ PÅ: Projektorn söker efter andra signaler om den aktuella ingångssignalen tappas bort.
- ▶ AV: Projektorn kommer endast att söka nuvarande inmatningsanslutning.

### Taster

Tryk på ▶ -knappen för att aktiviera/deaktiviera input-kilder. Projektoren vill inte leda efter inputs, der ikke er valgt.

### Inmatning

Tryck på knappen ▶ för att aktivera/avaktivera inmatningskällor. Projektorn kommer inte att söka efter inmatningskällor som inte valts.

### Auto. Avstängning (min)

Ställer in intervall för nedräkningstimer. Nedräkningstimern startar när ingen signal skickas till projektorn. Projektorn stängs sedan automatiskt av då nedräkningen är slutförd (i minuter).

### Lampinställningar

Se sidan 34.

### Dynamisk svärta

- ▶ PÅ: Bilderna med optimal kontrast kommer att visas genom att automatiskt erbjuda signalersättning för att passa de rödda bilderna.
- ▶ AV: Stäng av den här funktionen.

#### **Note**

- "Dynamisk svärta" är valbart när "Färgläge" är inställt på "Film".
- "Dynamisk svärta" är inte valbart när "3D" eller "Interaktiv" är aktiverat.
- När "Dynamisk svärta" är valbart är "Lampeffektläge" inte valbart.

### Förstärkt kylning

- ▶ PÅ: De inbyggda fläktarna arbetar med hög hastighet. Välj detta alternativ när projektorn används på 762 meters/2500 fots höjd över havet eller högre.
- ▶ AV: Den inbyggda fläkten arbetar automatisk med variabel hastighet beroende på den interna temperaturen.

### Filterpåminnelse (Timma)

- ▶ Filterpåminnelse (Timma): Ställ in tidpunkt för filterpåminnelse
- ▶ Påminnelse om rengöring: Välj "Ja" att återställa timräknaren för dammfiltret efter att ha bytt ut eller rengjort dammfiltret.

### Information

Visa projektorinformation om modellbeteckning, serienummer, källa, upplösning, programversion, färgområde, och bildkvot på skärmen.

### Använd lamptid (Normal)

Visar projiceringstiden i normalt läge.

### Använd lamptid (ECO)

Visar projiceringstiden i ECO-läge.

### Lamppåminnelse

- ▶ PÅ: Välj "PÅ" för att visa varningsmeddelandet för slut på lampan.
- ▶ AV: Välj "AV" för att dölja varningsmeddelandet för slut på lampan.

### Lampsparläge

- ▶ Normal: Normalt läge.
- ▶ ECO: Använd den här funktionen för att dimma projektorlampan, vilket minskar strömförbrukningen och förlänger lampans livslängd.

### Töm lamptimmar

Välj "Ja" för att nollställa lampans timräknare sedan lampan bytts ut.

## 3D

- ▶ Auto: När en identifieringssignal för timing av HDMI 1.4a 3D detekteras väljs 3D-bilden automatiskt.
- ▶ Välj "AV" för att avaktivera 3D-funktionen.
- ▶ Välj "PÅ" för att aktivera 3D-funktionen.

## 3D-invertering

Om du ser en diskret eller överlappande bild när du har DLP 3D-glasögonen på dig kan det hända att du måste köra en "Invertering" för att på bästa sätt matcha vänster/höger bildsekvens med varandra så att bilden blir riktig.

## 3D-Format

Använd denna funktion för att välja 3D-formatet. Alternativen är: "Frame Packing", "Side-by-Side (Half)", "Top and Bottom", "Frame Sequential" och "Field Sequential".



- "Frame Sequential" stöds av DLP Link 3D-ingångssignalerna från VGA/HDMI-kontakten.
- "Frame Sequential"/"Field Sequential" stöds av HQFS 3D-ingångssignalerna från kompositvideo-/S- videokontakten.
- "Frame Packing"/"Side-by-Side(Half)"/"Top and Bottom" stöds av HDMI 1.4a 3D-ingångssignalerna.

## 1080p @24

Använd denna funktion för att välja en uppfriskningsfrekvens på 96 eller 144 Hz när 3D-glasögonen används vid en frame packing på 1080p@24.

## Interaktiv (\*)



- Den interaktiva funktionen är valbar när grafikkällan från HDMI-/VGA-ingången visas. Andra källor stöds inte.
- Om funktionen "3D" eller "Dynamiskt svart" är aktiverad så är funktionen "Interaktiv" avaktiverad.
- Interactive function is only for 2402Wi

### Interakt. inst.

Använd denna funktion för att välja funktionen för interaktiv penna. Alternativen är: "AV" och "IR Camera". Välj "AV" för att avaktivera funktionen för den interaktiva pennan.

Du måste dra ut kontakten till mini-USB-kabeln som ansluter nätverksidentifieringen/datorn till projektorn innan den interaktiva funktionen kan användas. Efter att de interaktiva inställningarna har gjorts på skärmenyn kan nätverksidentifieringen/datorn anslutas till projektorn.

För att den interaktiva funktionen för IR-kameran ska fungera krävs en extern IR-kamera. Med hänvisning till nedanstående figur ska därför en extern IR-kamera anslutas till projektorn innan denna installeras.

# Bilagor

## Felsökning

*Om du upplever problem med din projektor ska du titta i följande information. Om ett problem kvarstår ska du ta kontakt med din lokala återförsäljare eller servicecenter.*

### Bildproblem

#### **? Ingen bild syns på skärmen**

- ▶ Var noga med att alla kablar och strömanslutningar är korrekt och säkert anslutna enligt beskrivning i avsnittet "Installation".
- ▶ Kontroller att stiften i kontakterna inte är böjda eller avbrutna.
- ▶ Kontrollera om projektionslampan har installerats säkert.
- ▶ Se till att "Tom" funktionen inte är påslagen.

#### **? Delvis, skrollande eller oriktig visad bild**

- ▶ Tryck på "Auto synk" på fjärrkontrollen.
  - Om du använder en dator:
    - För Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:
      1. Öppna ikonen "Den här datorn", mappen "Kontrollpanel" och dubbelklicka på ikonen "Skärm".
      2. Välj fliken "Inställningar".
      3. Kontrollera att din skärmapplösning är lägre än eller lika med 1080p.
      4. Klicka på "Avancerade egenskaper".
    - För Windows Vista:
      1. Öppna mappen "Kontrollpanel" från ikonen "Min dator" och dubbelklicka på "Utseende och personliga inställningar".
      2. Välj "Personliga inställningar".
      3. Klicka på "Justera skärmapplösning" för att öppna "Displayinställningar". Klicka på "Avancerade inställningar".

- Om projektorn fortfarande inte visar hela bilden kommer du också att --behöva ändra skärmvisningen du använder. Se följande steg.
  1. Välj knappen "Ändra" under fliken "Bildskärm".
  2. Klicka på "Visa alla enheter". Härnäst väljer du "Standard skärmtyp" under SP-boxen, väljer upplösning du behöver under boxen "Modeller".
  3. Kontrollera att din skärmupplösning är lägre än eller lika med 1080p.
- Om du använder en bärbar dator:
  - Först följer du stegen ovan för att justera datorns upplösning.--
  - Tryck på växla inställningar för utgång. exempel: [Fn]+[F4]

Notebook märke	Funktionstangenter
Acer	[Fn]+[F5]
Asus	[Fn]+[F8]
Dell	[Fn]+[F8]
Gateway	[Fn]+[F4]
IBM/Lenovo	[Fn]+[F7]
HP/Compaq	[Fn]+[F4]
NEC	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
Mac Apple	Systempreferens -> Bildskärm -> Arrangemang -> Spegelvisning

- Om du upplever svårigheter i att ändra upplösning eller om skärmen yblockeras, startar du om all utrustning, inklusive projektorn.

## **? Skärmen på den bärbara datorn visar ingen presentation**

En del bärbara datorer kan avaktivera sina egna skärmar när en andra skärmenhet används. Var och en har olika sätt att återaktiveras. Se datorns dokumentation för utförlig information.

## **? Bilden är instabil eller flimrar**

- ▶ Justera "Fas" för att korrigera. Se avsnittet "Skärm" för ytterligare information.
- ▶ Ändra skärmens färginställning på din dator.



### ? Bilden har en vertikal, flimrande linje

- ▶ Använd "Klocka" för att göra en justering. Se avsnittet "Skärm" för ytterligare information.
- ▶ Kontrollera och omkonfigurera visningsläget på ditt grafikkort för att göra det kompatibelt med projektorn.

### ? Bilden är inte i fokus

- ▶ Justera "fokuseringsringen" på projektoreobjektivet.
- ▶ projektionsskärmen är inom det avstånd som krävs. Se sidan 16.

### ? Bilden sträcks ut när den visar 16:9 DVD-titel

När du afspiller en anamorfisk DVD eller 16:9 DVD, vil projektoren vise det bedste billede i 16: 9-format på projektorsiden.

- ▶ Om du spelar en DVD-titel i 4:3-format, ändra formatet till 4:3 i projektorns bildskärmsmeny.
- ▶ Om bilden ändå ar uttänjd måste du också ställa in displayformatet till 16:9 (brett) sidförhållande på din DVD-spelare.

### ? Bilden är för liten eller för stor

- ▶ Flytta projektorn närmare eller längre bort från skärmen.
- ▶ Tryck på "Meny" på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Gå till "Skärm" --> "Bildkvot" och testa de olika inställningarna.

### ? Bilden har lutande sidor:

- ▶ Om möjligt flyttar du på projektorn så att den är horisontellt centrerad på duken och nedanför dess understa kant.
- ▶ Använd "Skärm" --> "V. keystone" i OSD för att utföra en justering.

### ? Bilden är spegelvänd

- ▶ Välj "Skärm" --> "Takmontering" i bildskärmsmenyn och justera projektions riktningen.

## Projektorproblem

### ? Projektorn svarar inte på kontrollerna

- ▶ Stäng om möjligt av projektorn och dra stickkontakten ur vägguttaget. Vänta minst 20 sekunder innan stickkontakten sätts tillbaka i vägguttaget.

### ? Lampan brinner ut eller avger ett poppande ljud

- ▶ När lampan når slutet av sin livslängd kommer den att brinna ut och avge ett högt poppande ljud. Om detta inträffar kommer inte projektorn att slås på igen förrän lampmodulen har bytts ut. Du byter lampen genom att följa procedurerna i avsnittet "Byta ut lampan" på sidorna 53.

## Problem med fjärrkontrollen

### ? Om fjärrkontrollen inte fungerar

- ▶ Kontrollera att vinkeln för fjärrkontrollen är inom  $\pm 30^\circ$  både horisontellt och vertikalt mot IR mottagaren på projektorn.
- ▶ Kontrollera att det inte finns några hinder mellan fjärrkontrollen och projektorn. Flytta till en plats högst 7 m ( $\pm 0^\circ$ ) från projektorn.
- ▶ Kontrollera att batterierna är korrekt isatta.
- ▶ Byt batterier om de är förbrukade.

## Ljudproblem

### ? Om det inte hörs något ljud från projektorn

- ▶ Om du spelar upp en extern källa ska du först se till att ljudkabeln har anslutits korrekt mellan källanheten och projektorns ljudingång.
- ▶ Försäkra dig om att de externa högtalarna inte är anslutna.
- ▶ Se också till att volymen inte är inställd på minimum.
- ▶ Kontrollera så att funktionen "Volym --> Tyst" är inställd på "AV".

## Problem med 3D

### ? Suddig dubbelbild

- ▶ Välj "3D" --> "3D" från OSD-menyn, och välj sedan "Av" för att undvika att den vanliga 2D-bilden är suddig och dubbel.

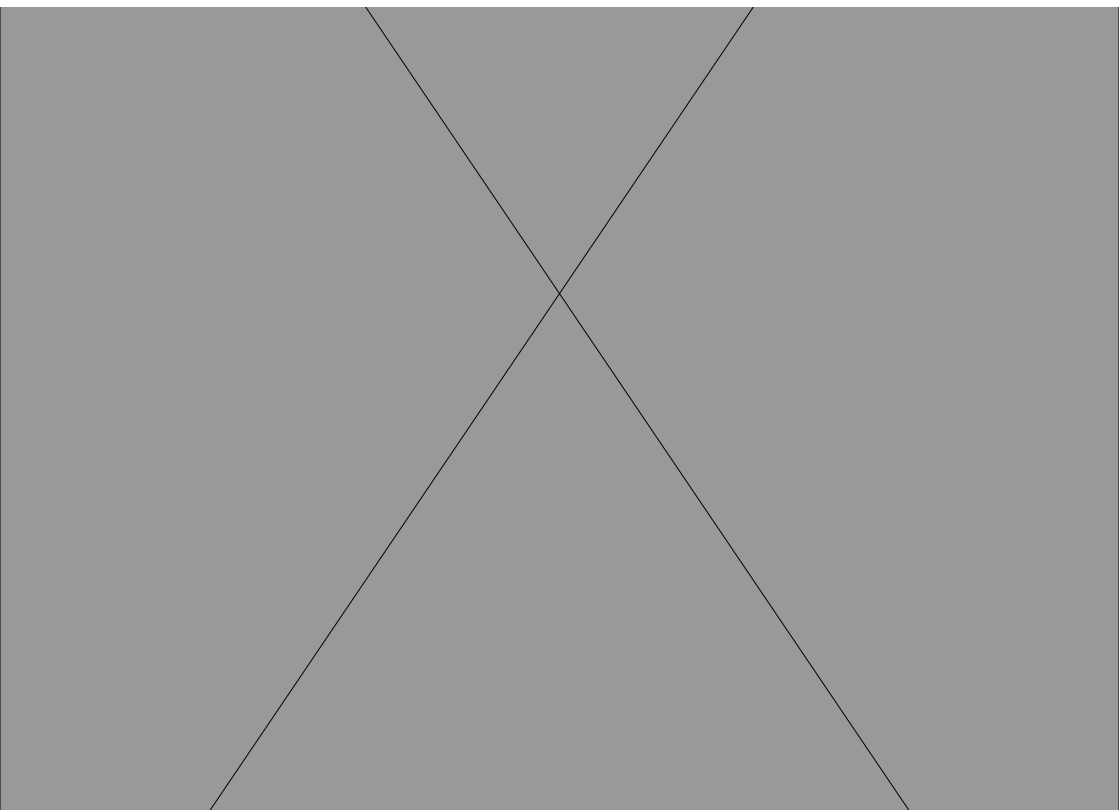
### ? **Två bilder, Side-by-Side (Half)-format**

- ▶ Välj "3D" --> "3D-Format" från OSD-menyn och välj "Side-by-Side(Half)" om ingångssignalen är HDMI 1.4a 3D. 3D-format stöds endast på 3D-timing på sidan 52.

### ? **Bilden visas inte i 3D**

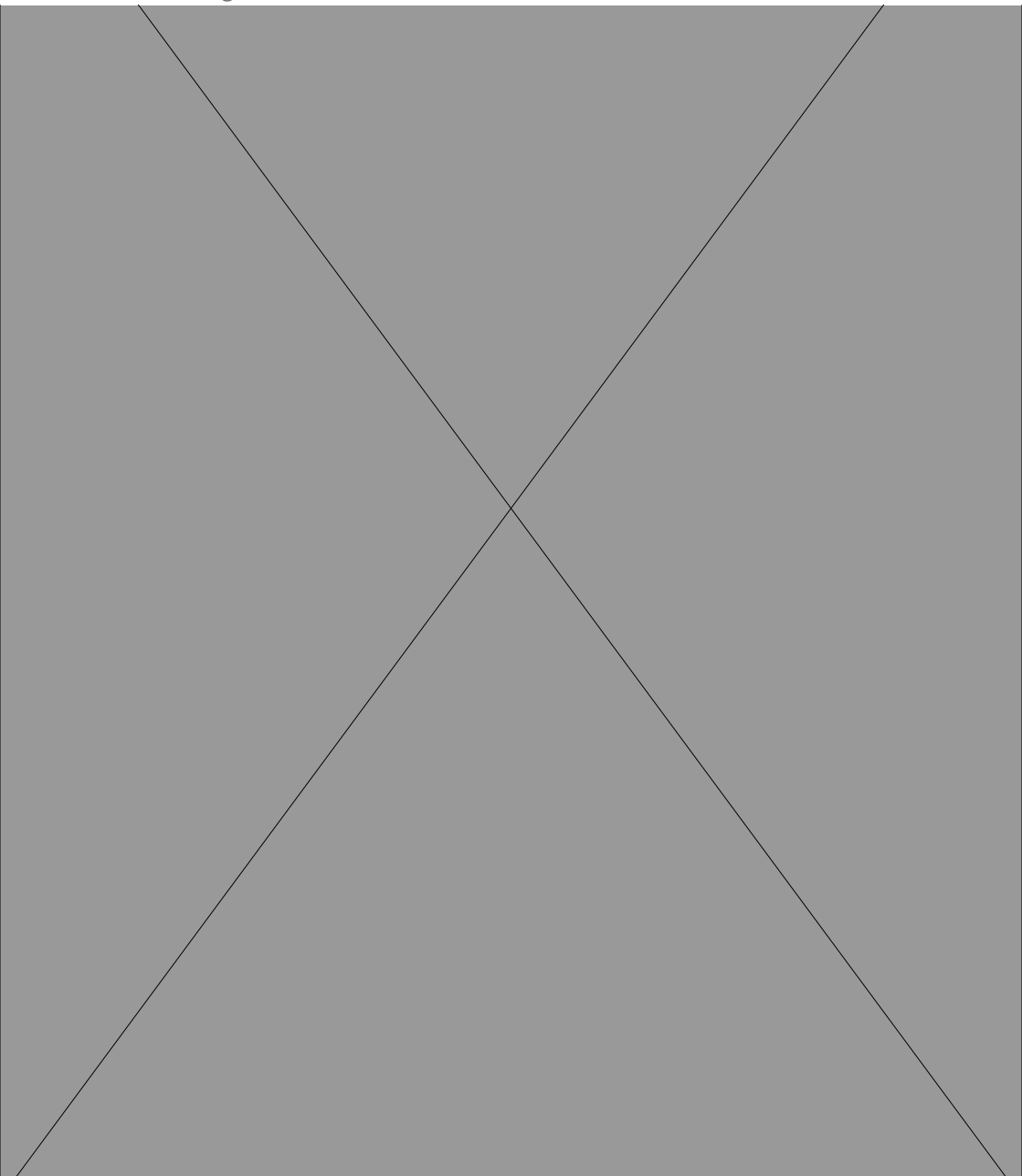
- ▶ Kontrollera om batteriet i 3D-glasögonen är slut.
- ▶ Kontrollera om 3D-glasögonen har slagits på.
- ▶ Välj "3D" --> "3D-Format" från OSD-menyn och välj "Side-by-Side (Half)" om ingångssignalen är HDMI 1.4a 3D. 3D-format stöds endast på 3D-timing på sidan 52.

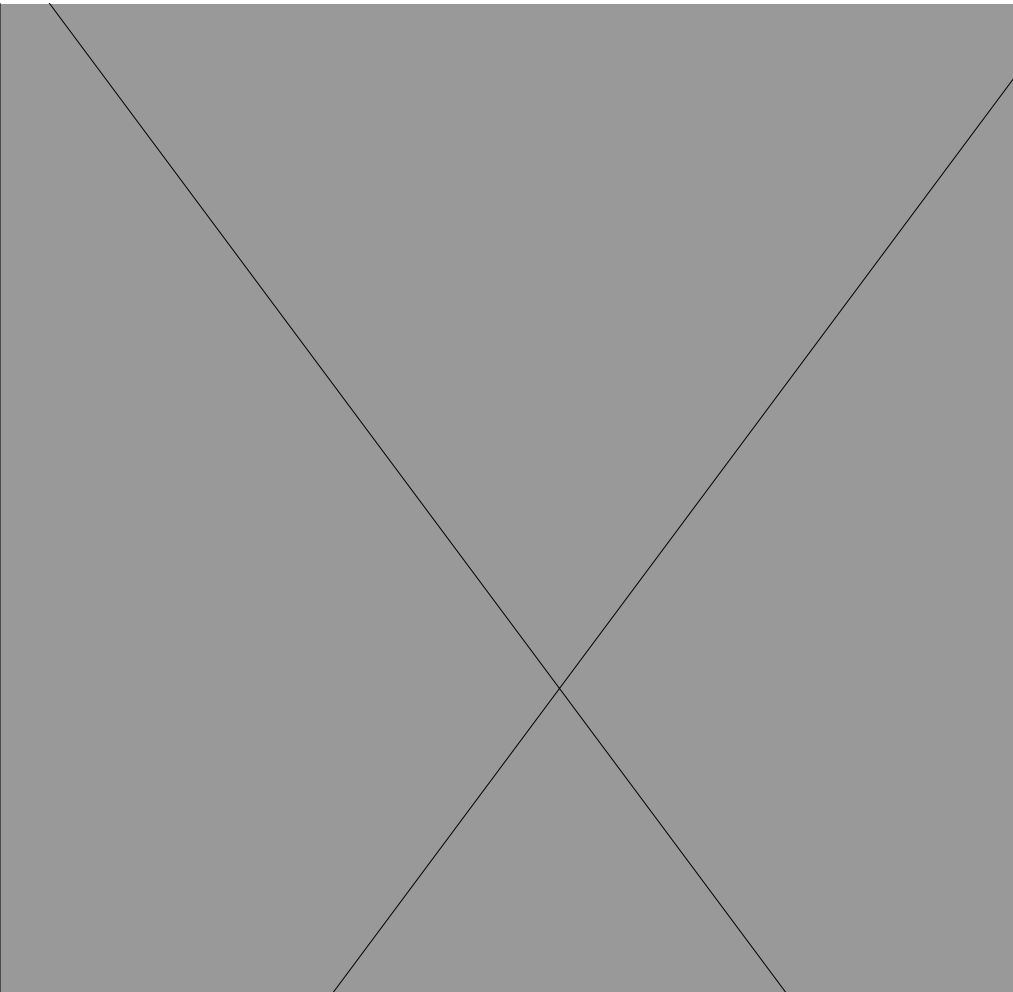
## **På Screen Messages**



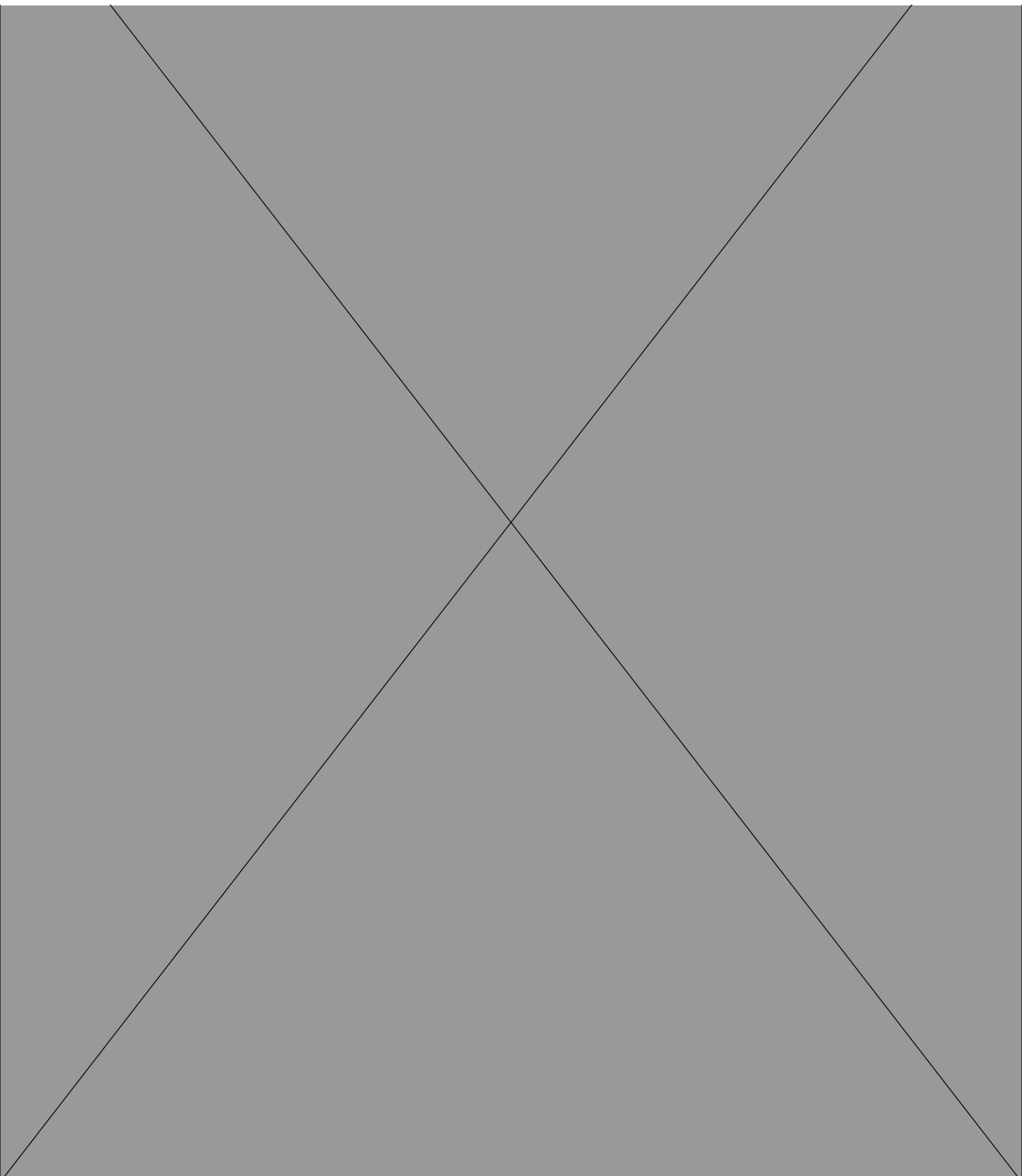
# Kompatibilitetslägen

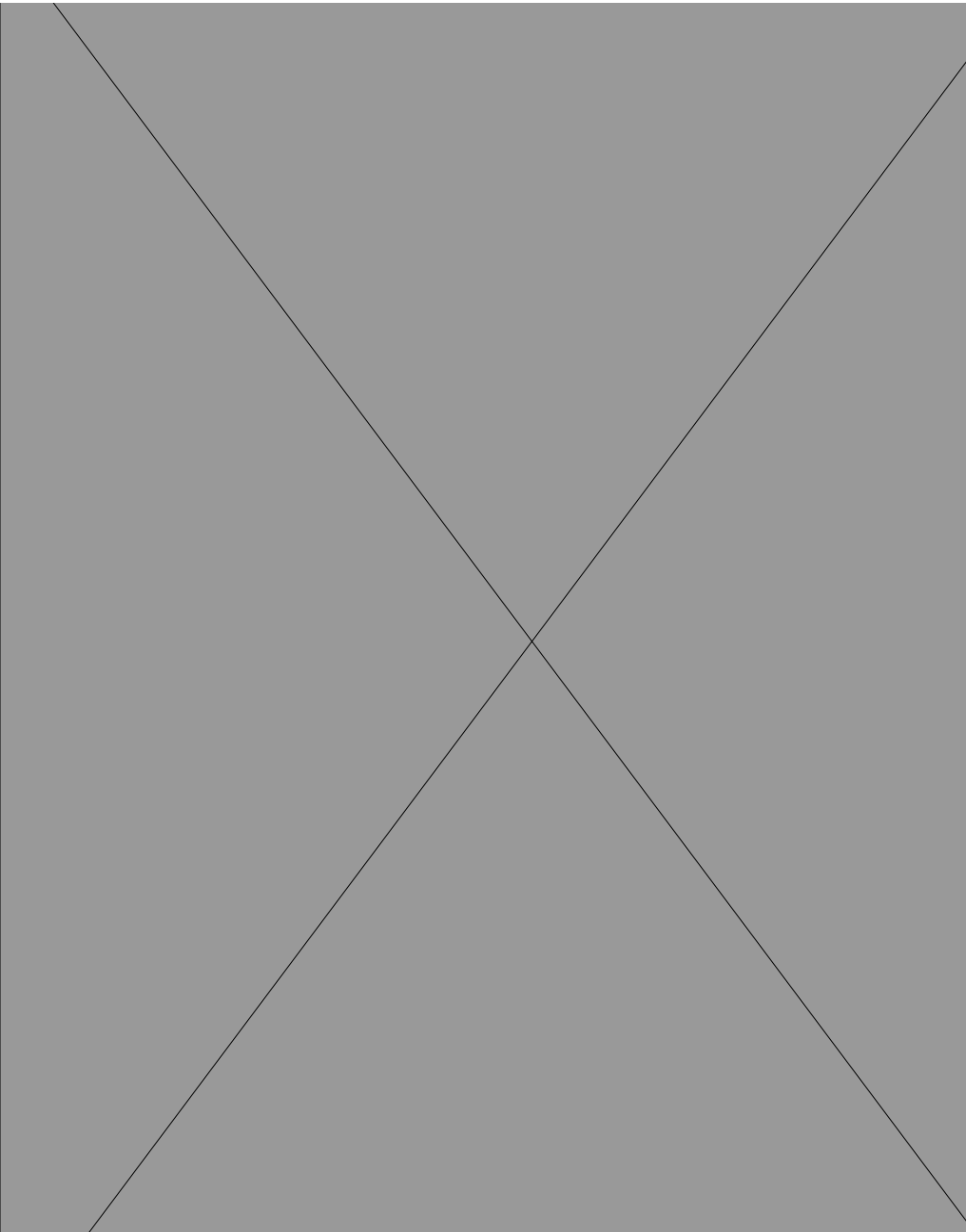
- VGA Analog
  - PC-signal





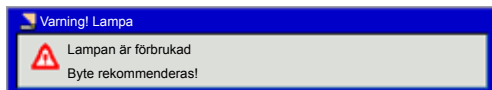
- HDMI Digital
  - PC-signal



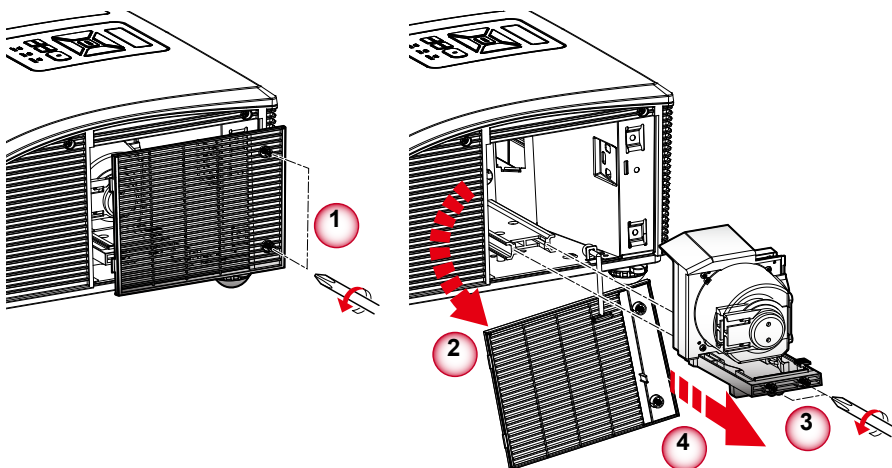


# Byta ut lampan

Projektorn känner automatiskt av lampans livslängd. När lampans livslängd håller på att ta slut kommer du att få ett varningsmeddelande.



När du ser det här meddelandet ska du kontakta din lokala återförsäljare eller servicecenter för att byta ut lampan så snart som möjligt. Var noga med att projektorn har svalnat i minst 60 minuter innan du byter lampan.



## Note

- Skruvarna i lamplocket och på lampan kan inte tas bort.
- Projektorn kan inte startas om lamplocket inte har satts tillbaka på projektorn.
- Rör inte vid någon av lampans glasdelar. Handfett kan få lampan att splittras. Rengör lampmodulen med en torr trasa om du vidrörts av misstag.

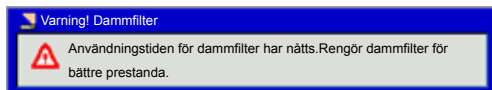
## Procedur för byte av lampa:

1. Stäng av strömmen till projektorn genom att trycka på "⏻"-knappen.
  2. Låt projektorn svalna i minst 60 minuter.
  3. Koppla ur strömsladden.
  4. Ta bort de två skruvarna i locket. ①
  5. Lyft uppåt och ta bort locket. ②
  6. Ta bort de två skruvarna i lampmodulen. ③
  7. Dra upp lampans handtag och ta bort lampmodulen långsamt och försiktigt. ④
- För att byta ut lampmodulen gör du föregående steg i omvänd ordning.
8. Starta projektorn och gör en "Lampåterställning" när lampmodulen har bytts ut.

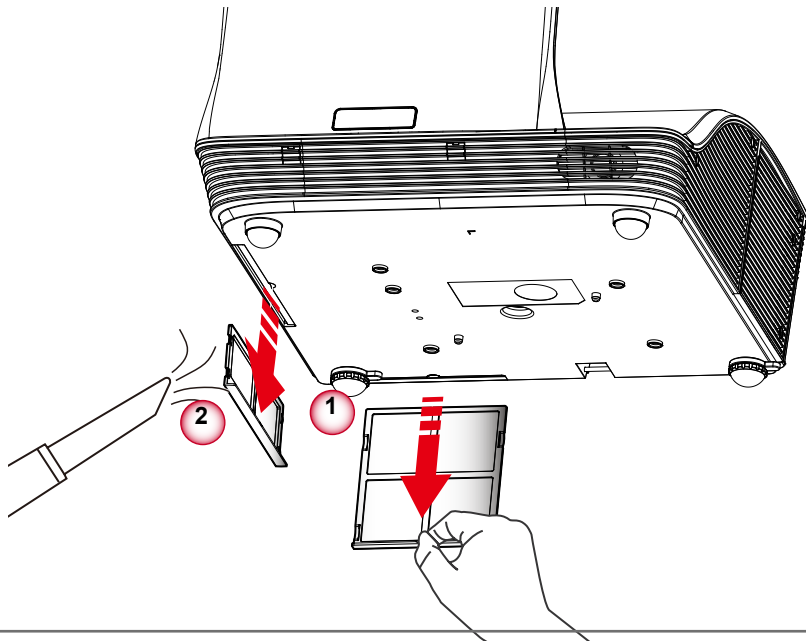


# Byte och rengöring av det valfria dammfiltret

Vi rekommenderar att rengöra dammfiltret efter var 500:e timmes användning. Rengör oftare om projektorn används i dammig miljö.



När detta meddelande visas ber vi dig att följa nedanstående steg för rengöring:



- Det valfria dammfiltret bör användas i dammiga miljöer.
- Om dammfiltret installeras, kommer korrekt underhåll förhindra överhettning och andra relaterade skador på projektorn.

## Procedur för rengöring av dammfiltret:

1. Stäng av strömmen till projektorn genom att trycka på "⏻" -knappen.
  2. Koppla ur strömsladden.
  3. Dra spärrhaken i pilens riktning. ①
  4. Avlägsna försiktigt dammfiltret .
  5. Rengör eller byt ut dammfiltret. ②
- Dammfiltret installeras i omvänd ordningsföljd.
6. Starta projektorn och gör en "Återställning av dammfiltret" när dammfil-tret har bytts ut.

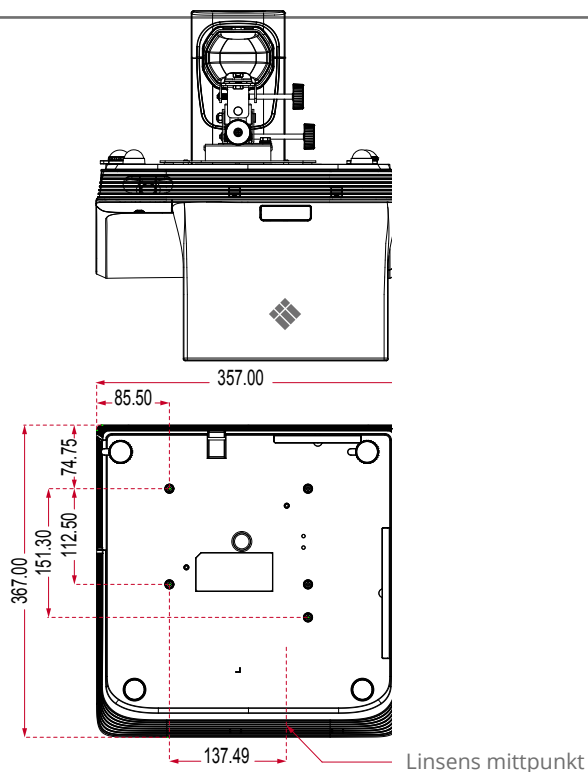
# Takmonteringsinstallation

Om du önskar använda en takmonteringssats från en tredje part, var god säkerställ att de skruvar som fäster projektorn vid fästet uppfyller följande specifikationer:

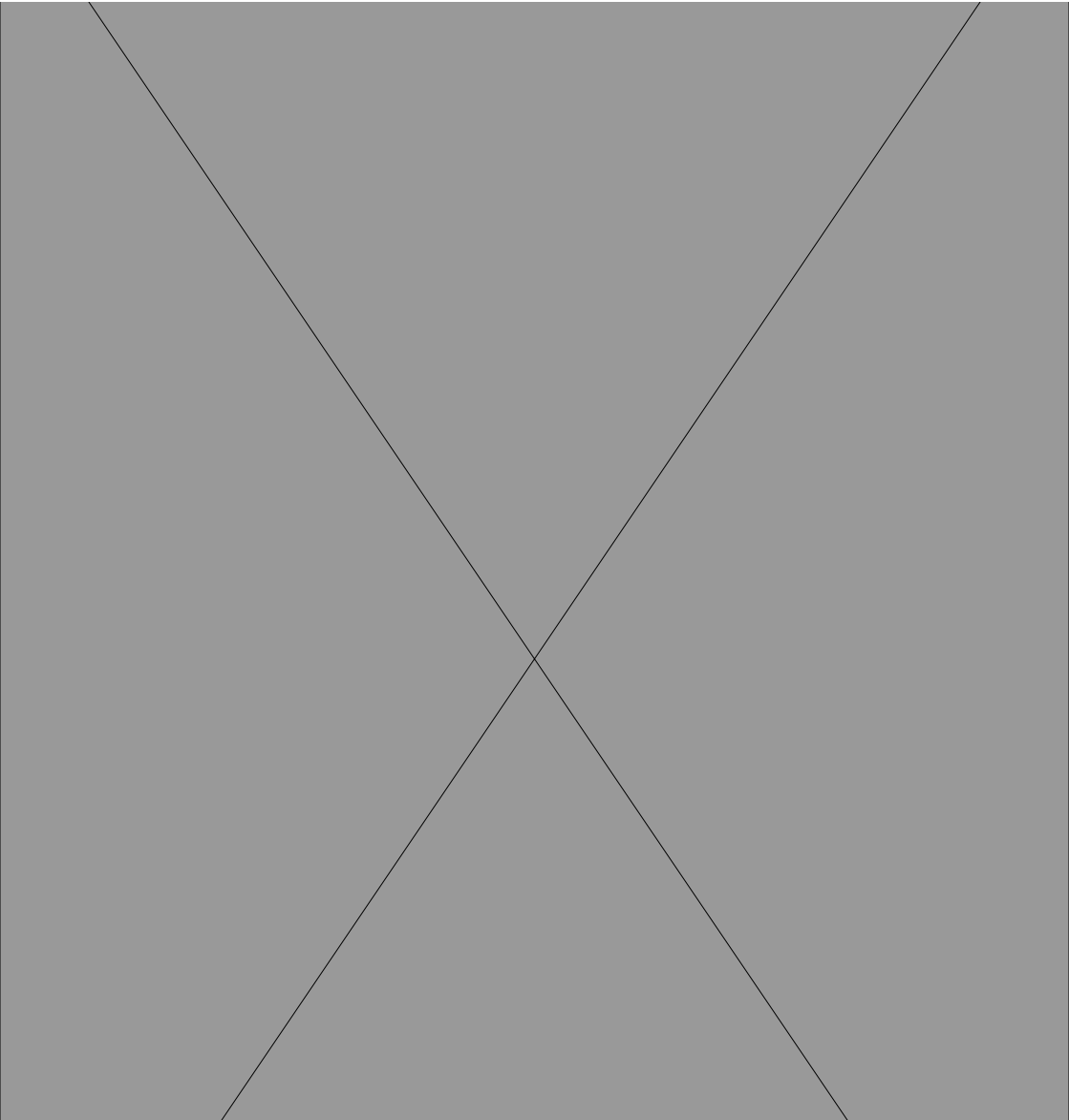
- Skruvtyp:: M4x4
  - Diameter: 4 mm
  - Längd: 11 mm



■ Var god observera att skada som uppkommer till följd av felaktig installation kommer att göra garantin ogiltig.



Sort: mm





- *Konstruktion och specifikationer är föremål för ändring utan föregående meddelande.*

AUKTORISERAD DISTRIBUTÖR



[WWW.I3-TECHNOLOGIES.COM](http://WWW.I3-TECHNOLOGIES.COM)  
[INFO@I3-TECHNOLOGIES.COM](mailto:INFO@I3-TECHNOLOGIES.COM)